

ColorDesigner® 10



Guide d'installation



Avis sur la marque déposée

Les informations contenues dans ce manuel proviennent de données de brevets et de marques déposées dont X-Rite, Incorporated a la propriété exclusive.

Le contenu de ce manuel est la propriété de X-Rite et est protégé par les droits d'auteur. Toute reproduction intégrale ou partielle est strictement interdite. La publication de ces informations n'implique pas le droit de reproduire ou d'utiliser ce manuel dans un but autre que l'installation et l'opération du système. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, transcrite, transmise, mise en mémoire dans un système d'extraction ou traduite dans une autre langue ou un langage informatique, sous aucune forme, ni par aucun moyen électronique, magnétique, mécanique, optique, manuel ou autre, sans l'autorisation préalable écrite d'un responsable de X-Rite, Incorporated.

Copyright © 2009 X-Rite, Incorporated

« TOUS DROITS RÉSERVÉS »

X-Rite®, MatchRite® et ColorDesigner® sont des marques déposées de X-Rite, Incorporated. Windows® est une marque déposée de Microsoft Corporation. Tous les autres logos, noms de produits et marques mentionnés sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

Table des matières

Introduction.....	4
Configuration système recommandée.....	4
À propos de ce manuel	4
Informations importantes.....	4
Aide en ligne	5
Support technique.....	5
Mise en route	5
A. Installation du logiciel ColorDesigner®.....	6
B. Installation des bibliothèques de lignes de peintures ColorDesigner®	8
C. Inscription de votre logiciel	11
D. Sécurité	12
Changement du mot de passe.....	12
Accès au bureau de Windows.....	14
Utilisation de ColorDesigner dans une fenêtre.....	14
E. Importation de fichiers client (facultatif)	15
F. Sélection de l'imprimante et de la taille des étiquettes.....	18
G. Installation de votre instrument.....	19
H. Installation de l'imprimante à étiquettes Dymo USB.....	21
I. Configuration du système de dosage	22
J. Configuration des touches de raccourci ColorDesigner.....	25
K. Configuration d'un lecteur de code-barres	27

Introduction

Le logiciel et l'instrument X-Rite® ColorDesigner® permettent de formuler des peintures de manière rapide et précise. L'instrument mesure l'échantillon de couleur d'un client et traite les caractéristiques des données de couleur de l'échantillon, tout en prenant en compte les conditions d'éclairage, la base du mélange et les dosages. Le logiciel ColorDesigner affiche ensuite la formule du mélange de peinture correspondant à l'échantillon du client. Toutes ces fonctions sont accomplies en quelques secondes. Chaque fonction est affichée sur l'écran de votre ordinateur où le client peut examiner l'intégralité du processus.

Configuration système recommandée

Pour installer et utiliser le logiciel ColorDesigner avec l'instrument, vous devez disposer des éléments suivants :

- Pentium 4 cadencé à 2,8 GHz ou supérieur
- Windows XP Professionnel avec SP2 ou Windows Vista Professionnel (32 bits)
- Internet Explorer 6.0 ou 7.0
- Résolution d'écran de 1024 x 768
- 512 Mo de RAM pour Windows XP ou 1 Go de RAM pour Windows Vista Professionnel (32 bits)
- 4-6 ports USB (selon les périphériques)
- 2 ports série (selon les périphériques)
- Disque dur de 80 Go
- Lecteur de CD-ROM 48x

À propos de ce manuel

Ce manuel contient les procédures d'installation générales du logiciel et de l'instrument. Pour des informations spécifiques à l'application, consultez le système d'aide en ligne de ColorDesigner. La documentation de l'instrument couvre l'installation, l'opération, l'étalonnage et la maintenance générale.

Si le système que vous avez acheté comprend un ordinateur et un moniteur, reportez-vous à la documentation incluse avec ces produits pour obtenir les procédures d'installation spécifiques.

Informations importantes

Si vous avez acheté un système ColorDesigner clés en main, les composants logiciels suivants sont déjà installés sur l'ordinateur

- l'application ColorDesigner et Internet Explorer ;
- les bibliothèques de lignes de peintures ;
- le pilote USB de l'instrument ;
- le pilote USB de l'imprimante.

Conservez les CD de ColorDesigner, de l'imprimante et des modules de base de données au cas où vous auriez besoin de les réinstaller.

Lorsque vous choisissez une opération dans votre application ColorDesigner, veuillez prévoir le temps nécessaire pour que l'opération puisse se terminer avant de choisir une autre opération.

Aide en ligne

Vous pouvez utiliser le système d'aide de ColorDesigner pour apprendre à utiliser le logiciel. L'aide en ligne contient des instructions pas à pas pour des tâches spécifiques ainsi que des informations conceptuelles et de référence.

Le système d'aide utilise la même technologie que les pages Web : les liens vers des rubriques connexes, des définitions et des informations plus détaillées apparaissent sous forme de texte souligné. Cliquez sur ces liens pour vous déplacer vers d'autres rubriques dans le système d'aide.

Vous pourrez remarquer la présence d'un bouton Aide en haut à droite de la quasi totalité des écrans de ColorDesigner. Cliquez sur ce bouton pour en apprendre plus sur l'écran actif de ColorDesigner.

Support technique

L'engagement qualité de X-Rite s'étend bien au-delà de l'achat de votre produit. Le service après-vente (SAV) de X-Rite se tient à votre disposition pour assurer le fonctionnement optimal de votre système. Le SAV de X-Rite est composé de techniciens qualifiés qui peuvent vous fournir une assistance par téléphone ou par fax. Lorsque vous contactez le SAV de X-Rite, veuillez avoir les informations suivantes à portée de la main :

- Le numéro de version de votre logiciel et le numéro de série de votre instrument.
- Votre nom et celui de votre entreprise.
- Votre numéro de téléphone.
- Si le problème que vous rencontrez a provoqué un message d'erreur, veuillez noter celui-ci.
- Notez également les étapes que vous avez suivies avant l'apparition du problème.
- L'instrument et le logiciel en état de marche à proximité du téléphone.

Pour l'assistance instrument et logiciel (option 4), contactez votre représentant X-Rite autorisé (option 1) ou le service à la clientèle (option 3) aux numéros suivants :

Tél : 1-800-572-4626
Fax : 1-888-826-3043

Mise en route

Avant de commencer l'installation, assurez-vous de posséder :

- le CD du logiciel ColorDesigner ;
- le CD Manuels et utilitaires ;
- CD des bibliothèques de gammes de peintures ColorDesigner
- l'instrument de mesure et les câbles ;
- Imprimante Dymo, câbles et CD

Pour installer X-Rite ColorDesigner, suivez les instructions pas à pas illustrées en commençant par la Section A.

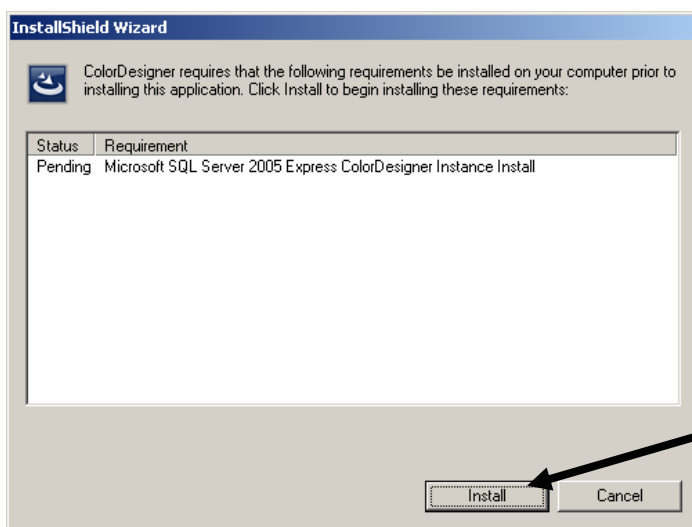
Ne branchez pas votre instrument ni votre imprimante avant que ces instructions ne vous l'indiquent.

A. Installation du logiciel ColorDesigner®

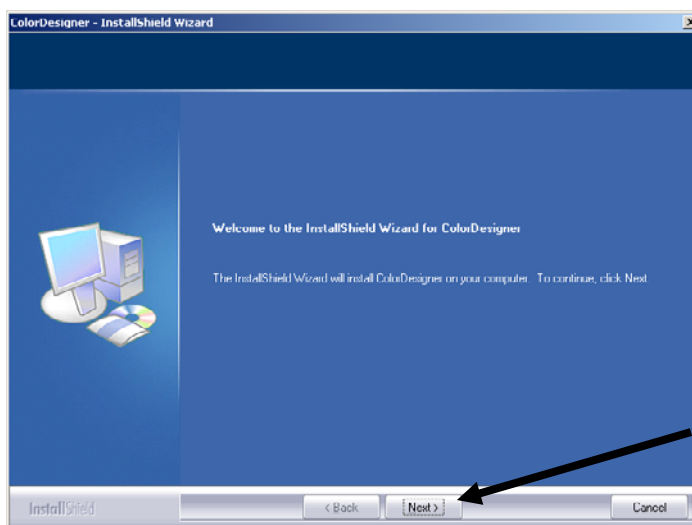
IMPORTANT : Vous devez être connecté en tant qu'administrateur ou membre du groupe des administrateurs pour pouvoir installer cette application sur un système Windows XP.

1. Insérez le CD de ColorDesigner dans votre lecteur de CD-ROM. Si l'écran du CD d'installation de ColorDesigner ne s'ouvre pas automatiquement, double-cliquez sur l'icône du CD ColorDesigner dans la fenêtre Poste de travail.
2. Après quelques instants, un écran s'affiche pour vous informer que vous devez installer Microsoft SQL Server 2005 Express. Cliquez sur **Installer** pour continuer. Une fenêtre indique la progression de l'installation.

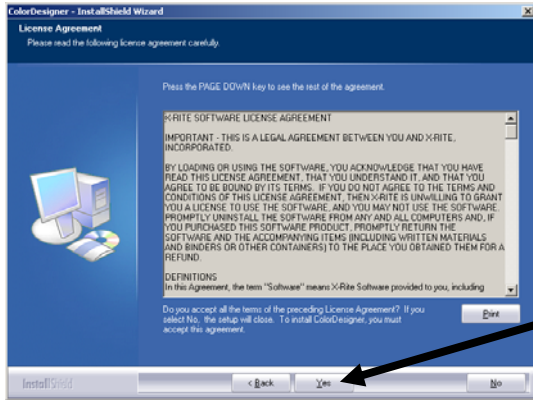
REMARQUE : Si Microsoft SQL Server 2005 Express est déjà installé sur votre ordinateur, cet écran n'apparaît pas.



3. Un écran de bienvenue s'affiche. Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

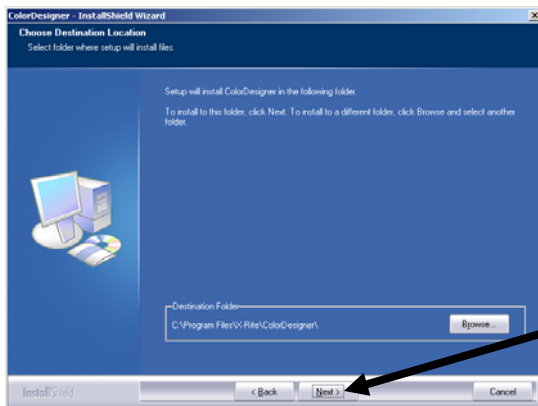


4. Si vous acceptez le contrat de licence du logiciel, cliquez sur **Oui**.



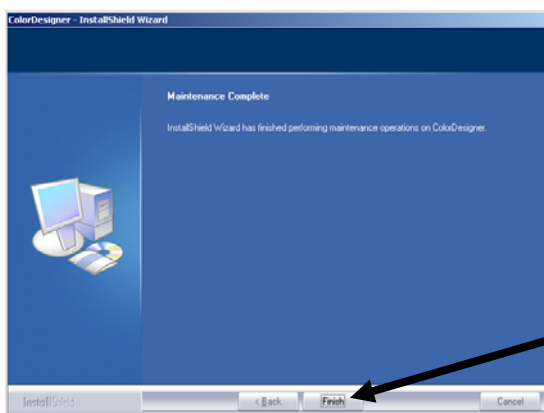
REMARQUE : Vous devez accepter le contrat de licence pour pouvoir poursuivre l'installation.

5. Sur l'écran Choisissez l'emplacement de destination, cliquez sur **Suivant**.



REMARQUE : S'il s'agit d'une nouvelle installation, vous devez entrer les quatre derniers chiffres du numéro d'identification de votre application dans le champ approprié de l'écran Identificateur unique de l'application. Ce numéro se trouve sur le boîtier du CD. Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

6. Une fois l'installation terminée, vous serez invité à redémarrer votre ordinateur. Si tel est le cas, nous vous recommandons de sélectionner l'option Redémarrer l'ordinateur avant de continuer. Cliquez sur **Terminer** pour quitter.

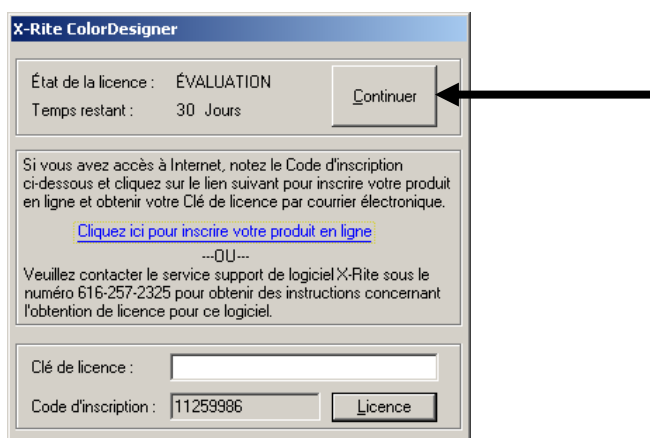


B. Installation des bibliothèques de lignes de peintures ColorDesigner®

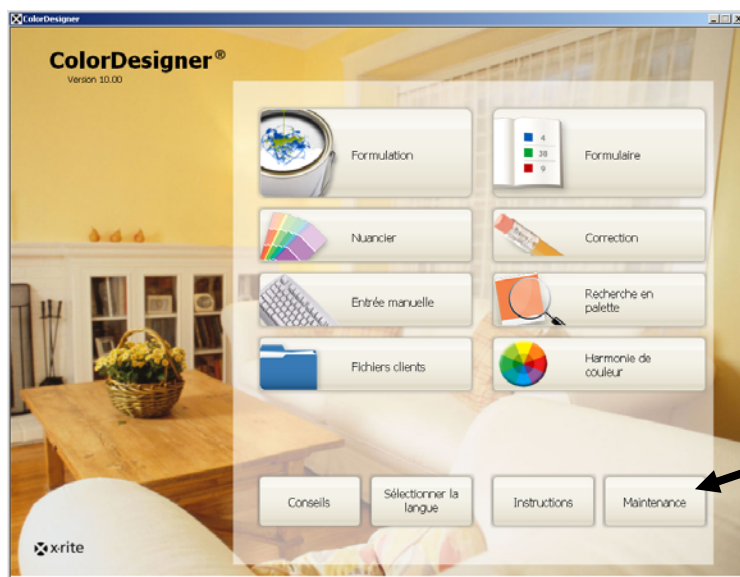
1. Démarrez ColorDesigner en double-cliquant sur l'icône **X-Rite ColorDesigner** sur le Bureau.



2. L'écran d'inscription du logiciel apparaît. À ce stade, vous pouvez inscrire le logiciel ou cliquer sur **Continuer** et l'inscrire plus tard. Si vous choisissez d'inscrire le logiciel plus tard, vous pouvez l'exécuter en mode d'évaluation pendant 30 jours. X-Rite vous recommande cependant d'inscrire votre logiciel le plus tôt possible. Pour la procédure à suivre, reportez-vous à la Section C, Inscription de votre logiciel.

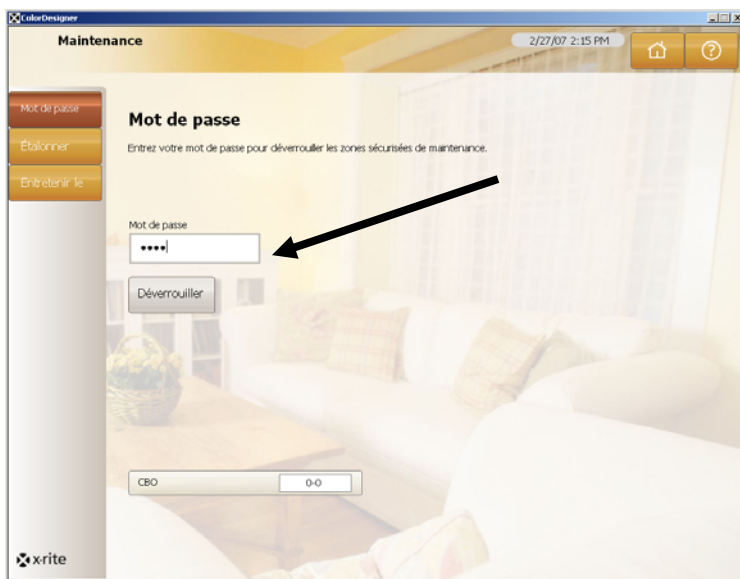


3. Dans le menu principal, cliquez sur **Maintenance**.

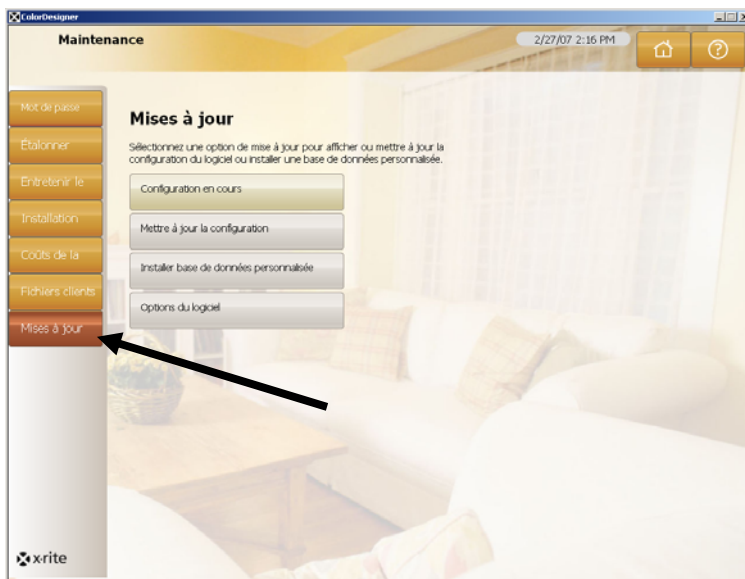


REMARQUE : Certaines fonctions sont facultatives et peuvent ne pas apparaître dans votre menu principal.

4. Tapez votre mot de passe de maintenance et cliquez sur **Déverrouiller**. Le mot de passe de maintenance par défaut est **1234**.

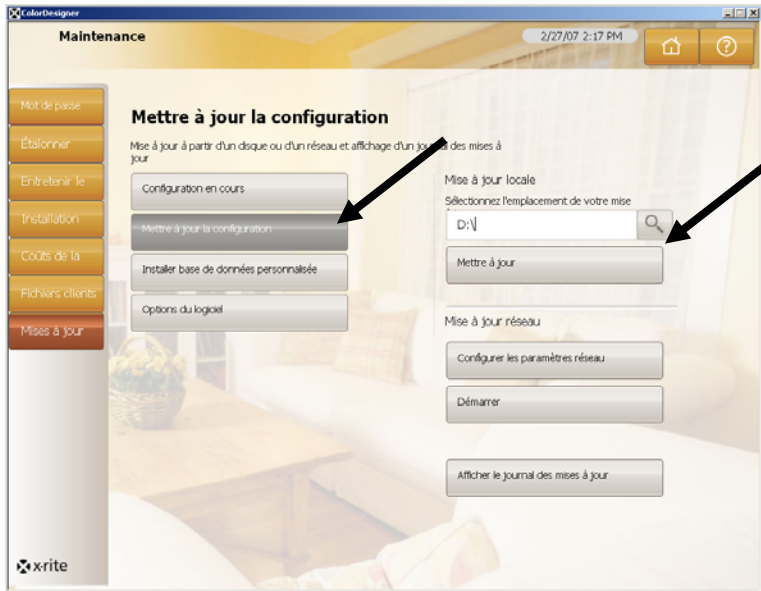


5. Cliquez sur l'icône **Mises à jour** en haut de l'écran.

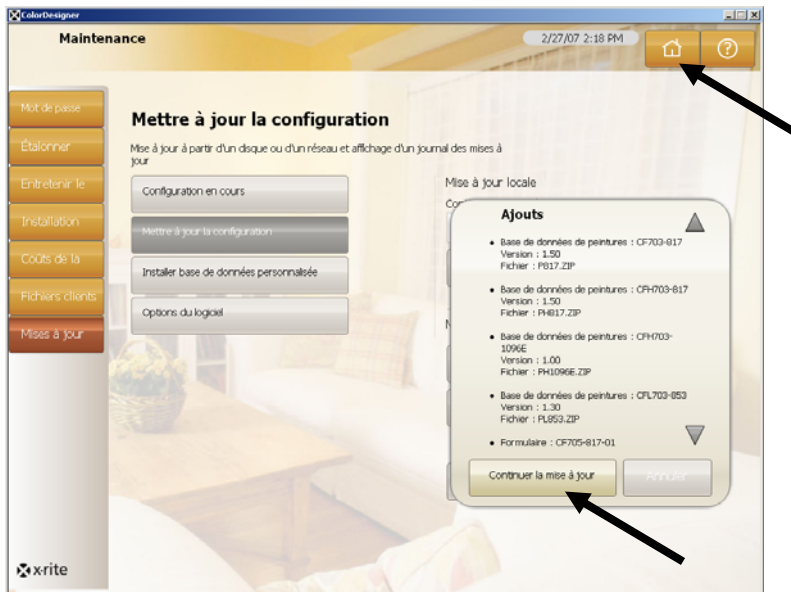


6. Insérez le CD ou la disquette n° 1 de la mise à jour de ColorDesigner dans le lecteur approprié.

7. Cliquez sur **Mettre à jour** la configuration à gauche de l'écran.
8. Sélectionnez l'emplacement (**A:\, D:\, etc.**) de la mise à jour à droite de l'écran, cliquez sur **Mettre à jour**, puis sur **OK**.



9. Cliquez sur **Continuer la mise à jour**.

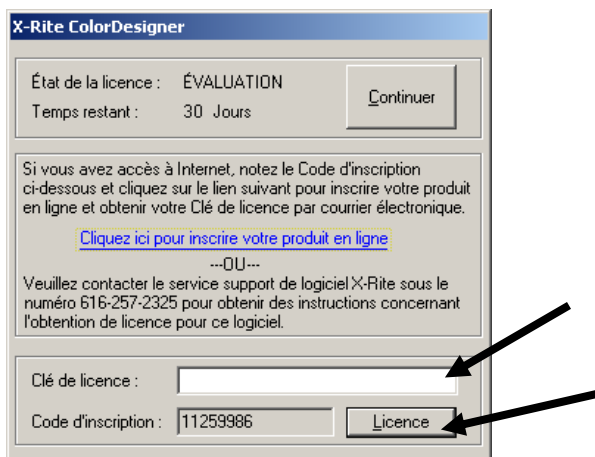


10. Suivez les invites à l'écran pour terminer l'installation de la base de données.
11. Une fois la mise à jour terminée, cliquez sur **OK**.
12. Cliquez enfin sur le bouton **Menu principal**.
13. Rangez vos disquettes ou votre CD de mise à jour dans un endroit sûr.

C. Inscription de votre logiciel

REMARQUE : Si vous avez acheté un système clés en main, votre logiciel a déjà été inscrit.

1. Identifiez le numéro CBO de ColorDesigner inclus avec votre logiciel. Notez également le code d'inscription qui apparaît en bas de la boîte de dialogue Licence X-Rite ColorDesigner.
2. Pour inscrire votre logiciel en ligne, cliquez sur le lien **Cliquez ici pour inscrire votre produit en ligne**. Ce lien ouvre la page Web réservée à l'inscription des produits X-Rite en ligne. Sur cette page, sélectionnez le produit (ColorDesigner) et le numéro de version du logiciel. Vous êtes ensuite invité à entrer le numéro de série (CBO), le code d'inscription et le numéro d'identification de votre application (AUI). Le numéro AUI se trouve sur la couverture intérieure du classeur ou sur le boîtier du CD. À la fin de la procédure, vous recevrez instantanément un numéro de licence qui vous permettra d'inscrire votre logiciel. Ce numéro vous sera également transmis par courrier électronique si vous entrez une adresse de courrier électronique.
Vous pouvez également inscrire votre logiciel en appelant le numéro de téléphone spécifié et en donnant au représentant du service à la clientèle le numéro CBO, le code d'inscription et l'identificateur unique de l'application.
3. Entrez le numéro de licence obtenu auprès du service à la clientèle dans le champ **Numéro de licence**, puis cliquez sur **Licence**. Votre logiciel est désormais inscrit et cet écran n'apparaîtra plus au cours du prochain démarrage de votre système.



D. Sécurité

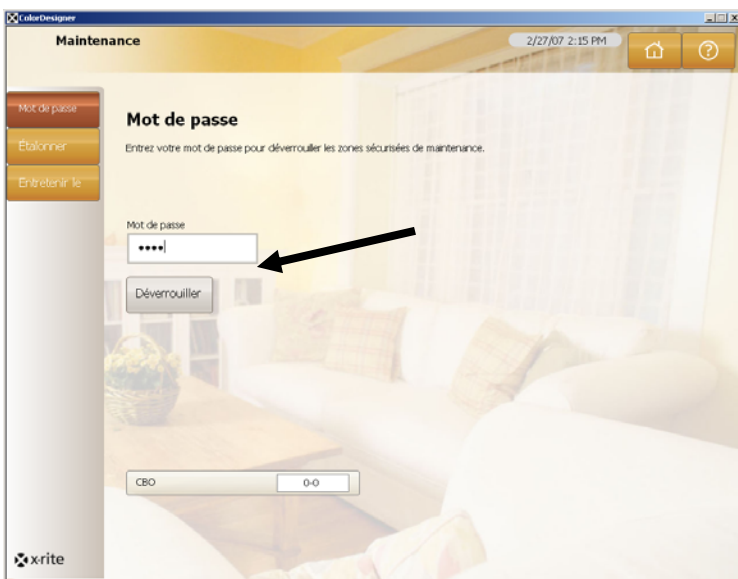
ColorDesigner intègre des fonctions de sécurité qui empêchent tout utilisateur non autorisé d'accéder au bureau. Une fois l'installation terminée, le mot de passe de maintenance par défaut est de 1234. Nous vous recommandons de changer le mot de passe par défaut afin d'optimiser la sécurité de votre système.

Changement du mot de passe

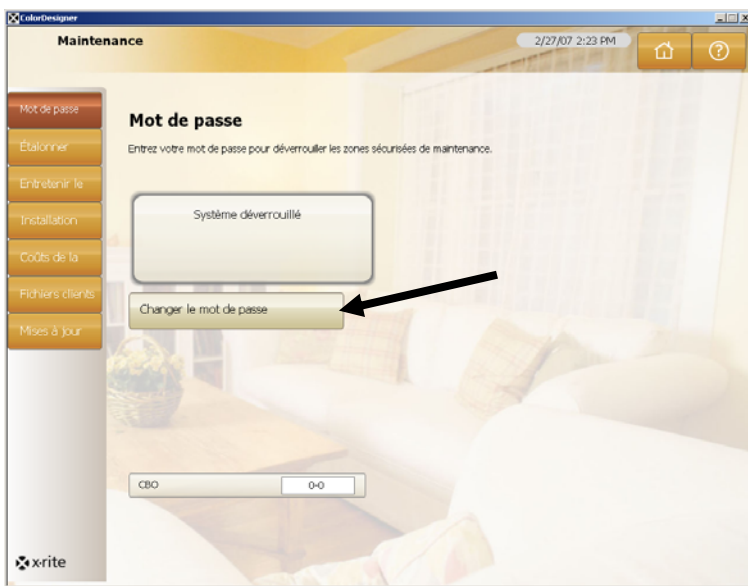
1. Dans le menu principal, cliquez sur **Maintenance**.



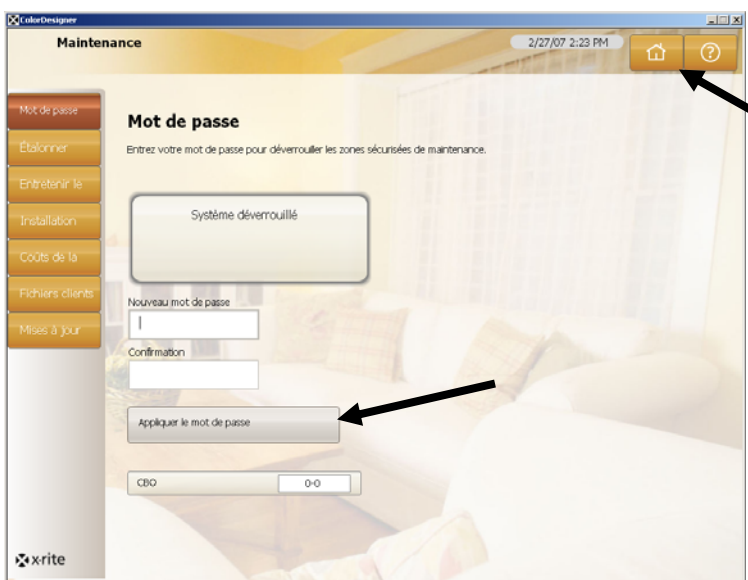
2. Tapez le mot de passe de maintenance, puis cliquez sur **Déverrouiller**. Le mot de passe de maintenance par défaut est **1234**.



3. Cliquez sur **Changer le mot de passe**.



4. Entrez deux fois de suite un nouveau mot de passe de maintenance, puis cliquez sur **Appliquer le mot de passe**. Conservez ce mot de passe dans un endroit sûr. Si vous le perdez, contactez le service à la clientèle de X-Rite.



5. Cliquez enfin sur le bouton **Menu principal**.

Accès au bureau de Windows

Si ColorDesigner est exécuté en mode plein écran et que vous souhaitez utiliser votre ordinateur pour effectuer une tâche quelconque, maintenez la touche **ALT** enfoncée tout en appuyant sur la touche **F4**.

1. Tapez le mot de passe de maintenance dans le champ **Mot de passe**, puis cliquez sur **OK**. ColorDesigner est fermé.

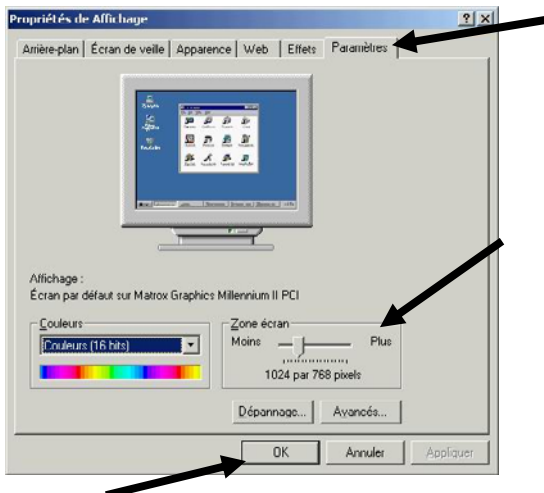


Utilisation de ColorDesigner dans une fenêtre

Si ColorDesigner est exécuté en mode plein écran et que vous souhaitez l'exécuter dans une fenêtre, procédez comme suit :

1. Accédez au bureau de Windows (voir la procédure ci-dessus).
2. Cliquez sur le bouton **Démarrer**.
3. Double-cliquez sur **Affichage**.
4. Cliquez sur l'onglet **Paramètres**.
5. Sélectionnez une résolution d'écran supérieure à 1024 x 768.
6. Cliquez sur **OK**.

REMARQUE : Lorsque vous utilisez ColorDesigner dans une fenêtre, votre système n'est plus sécurisé.



E. Importation de fichiers client (facultatif)

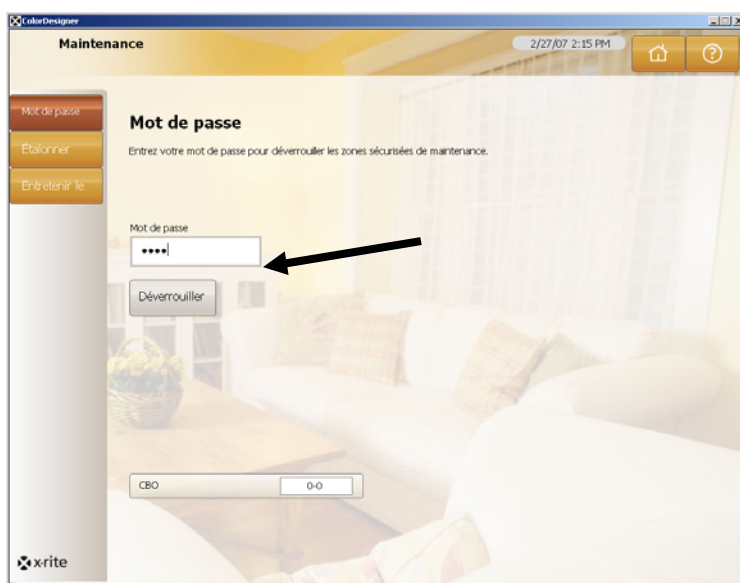
Cette fonctionnalité vous permet d'importer des fichiers clients de ColorDesigner 5.00.2 (et versions antérieures), de MatchRite Companion ou de MatchRite Classic.

X-Rite vous recommande de stocker vos fichiers de sauvegarde sur un lecteur flash USB pour importer plus rapidement vos fichiers clients. Un lecteur flash USB est un périphérique compact et facile à utiliser dont l'utilisation s'apparente à celle d'un disque dur d'ordinateur. L'avantage d'un lecteur flash USB, c'est que vous pouvez le transporter facilement, sur votre porte-clés par exemple ou encore autour de votre cou.

Les lecteurs flash USB peuvent porter différents noms (JumpDrives™, Pocket drives™, Pen drives™, Thumb drives™, etc.), mais ils fonctionnent tous plus ou moins de la même façon. Ils diffèrent principalement au niveau du prix, de la capacité, de la conception et des fonctions.

Les lecteurs flash USB sont plus robustes et offrent une plus grande capacité de stockage que les disquettes. Qui plus est, votre ordinateur ne nécessite aucun équipement particulier. Insérez simplement le lecteur flash USB dans un port USB de votre ordinateur (exécutant un système d'exploitation récent), et le tour est joué !

1. Démarrez l'application ColorDesigner si elle n'est pas déjà exécutée.
2. Insérez le lecteur flash contenant la sauvegarde de vos fichiers clients dans un port USB (ou une disquette dans le lecteur).
3. Dans le menu principal, cliquez sur **Maintenance**.
4. Tapez votre mot de passe de maintenance et cliquez sur **Déverrouiller**. Le mot de passe par défaut est 1234.
5. Cliquez sur **Déverrouiller**.

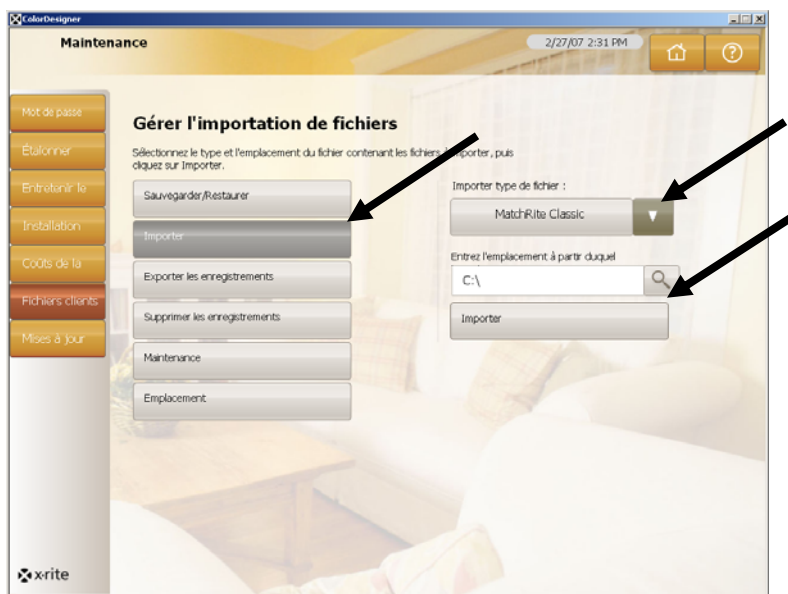


6. Cliquez sur **Fichiers clients**.



7. Cliquez sur **Importer** pour examiner les options d'importation.

8. Dans le menu déroulant Importer type de fichier (à droite), sélectionnez **MatchRite Classic** (pour Classic ou Companion), **ColorDesigner**, **PaintMaker** ou **ColoRx**.



9. Pour les fichiers clients Classic et Companion, sélectionnez la lettre de lecteur appropriée, puis cliquez sur **Importer**. Cliquez sur **OK**.
Pour les fichiers clients ColorDesigner, sélectionnez l'emplacement et le nom du fichier, puis cliquez sur **Importer**.
Pour les fichiers PaintMaker ou ColoRx, tapez le nom du fichier ou utilisez l'icône en forme de dossier pour rechercher le fichier à importer. Cliquez sur **Importer**.
Pour les fichiers PaintMaker, sélectionnez la taille de shot utilisée par le système PaintMaker lorsque vous y êtes invité. Cliquez sur **OK**.

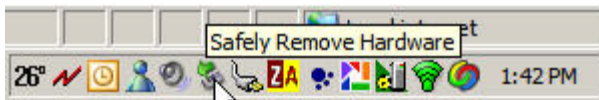
Pendant l'importation de vos fichiers clients, une barre de progression apparaît à l'écran indiquant l'état des fichiers extraits.

Une fois les fichiers clients importés, un message vous notifie du nombre de clients et de formules importés. Cliquez sur **OK**.

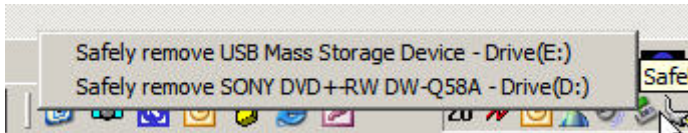
10. Pour importer plus de fichiers, répétez cette procédure.
11. Cliquez enfin sur le bouton **Menu principal**.

Pour retirer le lecteur flash USB de votre système en toute sécurité, procédez comme suit :

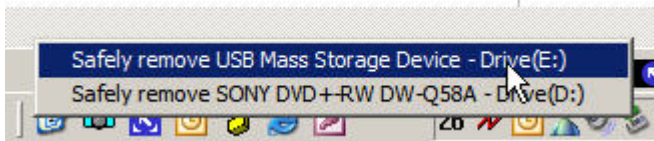
1. Quittez *ColorDesigner* en appuyant sur les touches **ALT+F4** du clavier. Entrez le mot de passe de *Maintenance* si nécessaire.
2. Déplacez le curseur en bas à droite. Recherchez la flèche verte allant dans la direction sud-ouest.



3. Cliquez sur l'icône. Une liste des éléments amovibles apparaît.



4. Cliquez simplement sur l'élément que vous souhaitez retirer.



5. Ce message s'affiche.



6. À ce stade, vous pouvez retirer le lecteur flash USB du PC et le ranger dans un endroit sûr.

F. Sélection de l'imprimante et de la taille des étiquettes

1. Démarrez l'application ColorDesigner si elle n'est pas déjà exécutée.
2. Dans le menu principal, cliquez sur **Maintenance**.
3. Tapez votre mot de passe de maintenance et cliquez sur **Déverrouiller**. Le mot de passe par défaut est 1234.
4. Cliquez sur **Configuration**.
5. Cliquez sur **Imprimante**.
6. Sélectionnez l'imprimante à utiliser en cliquant sur la flèche bas à droite.
7. Sélectionnez un modèle d'étiquette dans la liste en cliquant sur la flèche à droite.
8. Activez la case à cocher **Imprimer la formule lors du dosage** pour imprimer une étiquette chaque fois qu'une commande de dosage est envoyée au système de dosage.
9. Tapez une étiquette personnalisée qui apparaîtra sur les étiquettes larges et arrondies.
10. Vous pouvez créer des modèles d'étiquettes personnalisés en cliquant sur le bouton **Créateur d'étiquettes**.



11. Cliquez enfin sur le bouton **Menu principal**.

G. Installation de votre instrument

Quittez tout d'abord ColorDesigner (s'il est en cours d'exécution) pour afficher le Bureau de Windows.

1. Maintenez la touche **ALT** enfoncée tout en appuyant sur la touche **F4**.
2. Tapez le mot de passe de maintenance dans cette boîte de dialogue, puis cliquez sur **OK** pour quitter ColorDesigner.



3. Branchez l'instrument et mettez-le en marche si nécessaire. Reportez-vous au manuel de l'instrument pour plus d'informations.
4. *Pour les instruments série à port COM :* Connectez le câble série au port d'E/S à l'arrière de votre ordinateur et l'autre extrémité du câble au port série de l'instrument. Passez à l'étape 9 de cette procédure.
Pour les instruments USB : Connectez le câble USB au port de votre instrument et l'autre extrémité du câble à un port USB de disponible sur votre ordinateur.
5. L'écran Assistant Ajout de nouveau matériel détecté s'affiche. Insérez le CD ColorDesigner dans votre lecteur de CD-ROM.
6. Assurez-vous que l'option **Installer le logiciel automatiquement** est sélectionnée, puis cliquez sur **Suivant**.



7. Une fenêtre peut apparaître vous informant que l'imprimante n'a pas été validée lors du test permettant d'obtenir le logo Windows. Dans ce cas, cliquez sur **Continuer**.
8. Cliquez sur **Terminer** et retirez le CD ColorDesigner du lecteur de CD-ROM.

9. Démarrez ColorDesigner.
10. Dans le menu principal, cliquez sur **Maintenance**.
11. Tapez votre mot de passe de maintenance et cliquez sur **Déverrouiller**. Le mot de passe par défaut est 1234.
12. Cliquez sur **Configuration**.
13. Cliquez sur **Instruments**.
14. Cliquez sur la flèche déroulante **Instrument connecté** pour sélectionner votre instrument.



15. Une boîte de dialogue indiquant que la connexion a été établie s'affiche. Cliquez sur **OK**.



16. Cliquez sur **Menu principal** dans l'écran Maintenance pour terminer.

H. Installation de l'imprimante à étiquettes Dymo USB

Quittez tout d'abord ColorDesigner (s'il est en cours d'exécution) pour afficher le Bureau de Windows.

1. Maintenez la touche **ALT** enfoncée tout en appuyant sur la touche **F4**.
2. Tapez le mot de passe de maintenance dans cette boîte de dialogue. ColorDesigner se ferme.



REMARQUE : Ne connectez pas l'imprimante à étiquettes Dymo USB à votre ordinateur tant que vous n'êtes pas invité à le faire lors de l'installation du logiciel de l'imprimante.

3. Insérez le CD LabelWriter dans votre lecteur de CD-ROM. L'écran d'installation doit s'afficher. Si l'écran d'installation n'apparaît pas, parcourez le CD et double-cliquez sur le fichier **install.exe**.
 4. Sélectionnez la langue à installer.
 5. Cliquez sur **Installer**.
 6. Sélectionnez l'option **Accepter la licence**, puis cliquez sur **Suivant**.
 7. Dans l'écran de bienvenue, cliquez sur **Suivant**.
 8. Dans l'écran Répertoire de destination, cliquez sur **Suivant**.
 9. Dans l'écran Prêt pour l'installation, cliquez sur **Suivant**.
 10. Sélectionnez l'option **Port USB**, puis cliquez sur **Suivant**.
 11. Branchez le cordon d'alimentation et mettez en marche votre imprimante à étiquettes Dymo.
 12. Branchez votre câble USB dans le port USB sous votre imprimante.
 13. Branchez l'autre extrémité du câble USB à votre ordinateur.
 14. Après quelques moments, l'écran Installation terminée s'affiche. Cliquez sur **Terminer**.
 15. Retirez le CD du lecteur et rangez-le dans un endroit sûr.
- Vous pouvez désormais imprimer des étiquettes avec votre imprimante **Dymo**.

I. Configuration du système de dosage

L'installation varie en fonction du type de système de dosage que vous possédez. ColorDesigner prend en charge de nombreux systèmes de dosage avec des configurations variées. Les trois configurations prises en charge sont Distant, Intégré et Direct. Celles-ci sont expliquées ci-après.

Distant - ColorDesigner communique avec le logiciel du système de dosage sur un ordinateur séparé. Cette communication s'effectue généralement par le biais d'un port RS-232.



Intégré - ColorDesigner communique avec le logiciel du système de dosage sur le même ordinateur. Cette communication s'effectue généralement par le biais d'un fichier de formule qui est écrit sur le disque de l'ordinateur.



Direct - ColorDesigner communique directement avec le système de dosage. Le pilote du système de dosage est généralement fourni par le fabricant du système de dosage. Aucune configuration utilisateur n'est requise avec le protocole de connexion.



1. Démarrez l'application ColorDesigner si elle n'est pas déjà exécutée.
2. Dans le menu principal, cliquez sur **Maintenance**.
3. Tapez votre mot de passe de maintenance et cliquez sur **Déverrouiller**. Le mot de passe par défaut est 1234.
4. Cliquez sur **Configuration**.
5. Cliquez sur **Système de dosage**.



Remarque : pour plus de détails sur la configuration du matériel et du logiciel du système de dosage, contactez le fabricant du système de dosage.

6. Activez la case à cocher **Activer** du système de dosage à configurer.
7. Cliquez dans le champ du nom du **Système de dosage** et entrez un nom. Il s'agit du nom que vous sélectionnerez au cours d'une formulation de couleur pour un dosage automatique.
8. Cliquez sur le bouton **Paramètres du système de dosage 1 ou 2** pour entrer le mode de configuration.
9. Pour les systèmes de dosage **distants** :
 - Sélectionnez le type de système de dosage dans la liste **Marque du système de dosage**.
 - Dans la liste **Protocole de connexion**, sélectionnez **Distant** ou un modèle distant.

Remarque : pour un système de dosage Fluid Management, il est fortement recommandé d'utiliser **Harbil-A**.

 - Sélectionnez le port de l'ordinateur utilisé dans la liste **Port du système de dosage**.

Pour les systèmes de dosage **intégrés** :

- Sélectionnez le type de système de dosage dans la liste **Marque du système de dosage**.
- Dans la liste **Protocole de connexion**, sélectionnez **Intégré** ou un modèle intégré.
- Si nécessaire, entrez le **Chemin d'accès du fichier** et le **Nom de fichier** de la formule dans les champs appropriés.

Pour les systèmes de dosage **directs** :

- Sélectionnez le type de système de dosage dans la liste **Marque du système de dosage**.
- Dans la liste **Protocole de connexion**, sélectionnez **Direct**.

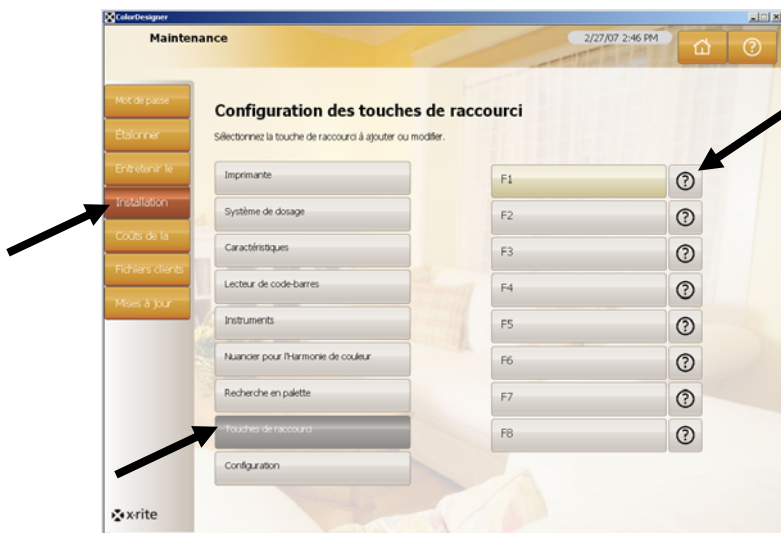
- Configurez les différents paramètres du système de dosage selon vos besoins.
10. Cliquez sur le bouton **Afficher le journal du système de dosage** pour consulter un journal existant des activités du système de dosage.
 11. Lorsque vous avez fini, cliquez sur **Terminé**.
 12. Une fois terminé, cliquez sur **Menu principal** pour quitter.

J. Configuration des touches de raccourci ColorDesigner

Les touches de raccourci vous permettent de gagner du temps en associant des sélections couramment utilisées à une seule et même touche. Au lieu de sélectionner des options sur chaque écran, vous pouvez appuyer sur une touche de raccourci pour sélectionner un ensemble de choix prédéfinis.

Pour chaque touche de raccourci, vous pouvez stocker un fournisseur, une utilisation, un type de peinture, etc. Ensuite, pour sélectionner une peinture dans l'application, vous pouvez simplement cliquer sur la touche de raccourci ou appuyer sur la touche de fonction correspondante en haut de votre clavier. Les choix prédéfinis sont automatiquement chargés et l'écran suivant de l'application s'affiche.

1. Démarrez l'application ColorDesigner si elle n'est pas déjà exécutée.
2. Dans le menu principal, cliquez sur **Maintenance**.
3. Tapez votre mot de passe de maintenance et cliquez sur **Déverrouiller**. Le mot de passe par défaut est 1234.
4. Cliquez sur **Configuration**.
5. Cliquez sur **Touches de raccourci**.



6. Dans le volet droit, cliquez sur une touche de raccourci sans nom. L'écran Fournisseur s'affiche.
7. Sélectionnez le fournisseur que vous souhaitez formuler à la touche de raccourci. L'écran Utilisation s'affiche.

REMARQUE : à ce stade, vous pouvez cliquer sur **Enregistrer les sélections en cours** (dans le volet droit) pour créer une touche de raccourci à partir de la combinaison d'options que vous avez définie.

8. Continuez de parcourir les écrans en sélectionnant les options de votre choix.
9. Lorsque vous avez terminé de définir la combinaison d'options pour la touche de raccourci, cliquez sur **Enregistrer les sélections en cours**.

10. À l'invite, entrez un nom pour la nouvelle touche de raccourci. Entrez un nom qui vous permettra de vous rappeler aisément du contenu de la touche de raccourci.
11. Cliquez sur **OK** pour revenir au menu Maintenance. Configuration : Touche de raccourci.

K. Configuration d'un lecteur de code-barres

L'option « Scan de la base nécessaire lors du dosage » vous permet d'exiger la lecture du code-barres d'un contenant de peinture de base avant le dosage. L'option « Activer le scan des couleurs de nuancier » vous permet de formuler des couleurs par rapport à des formulaires en lisant le code-barres sur un nuancier.

Le lecteur de code-barres utilisé doit être capable de transmettre un point d'interrogation (?) avant et après la lecture d'un code-barres afin que ColorDesigner puisse l'identifier.

Exemple : ?23EFR456?

Reportez-vous à la documentation fournie avec votre lecteur pour l'installation et la configuration de l'option du point d'interrogation.

1. Démarrez l'application ColorDesigner si elle n'est pas déjà exécutée.
2. Dans le menu principal, cliquez sur **Maintenance**.
3. Tapez votre mot de passe de maintenance et cliquez sur **Déverrouiller**. Le mot de passe par défaut est 1234.
4. Cliquez sur **Configuration**.
5. Cliquez sur **Lecteur de code-barres**.
6. Dans le volet droit, activez la case à cocher **Activer le scan des couleurs de nuancier** et/ou la case à cocher **Scan de la base nécessaire lors du dosage**.



7. Cliquez sur **Menu principal** pour terminer.



Siège social - États-Unis d'Amérique

4300 44th Street SE
Grand Rapids, Michigan 49512
Téléphone (+1) 800 248 9748 ou (+1) 616 803 2100
Télécopie (+1) 800 292 4437 ou (+1) 616 803 2705

Siège social - Europe

Althardstrasse 70
8105 Regensdorf
Suisse
Téléphone (+41) 44 842 24 00
Télécopie (+41) 44 842 22 22

Siège social - Asie

Room 808-810
Kornhill Metro Tower, 1 Kornhill Road
Quarry Bay, Hong Kong
Téléphone (+852) 2 568 6283
Télécopie (+852) 2 885 8610

Visitez www.xrite.com pour obtenir les coordonnées du bureau le plus proche de chez vous.