Color Designer | PLUS



Guia de Instalação





Nota de Propriedade

As informações contidas neste manual são dados de propriedade, com direitos reservados, da X-Rite, Incorporated.

A publicação destas informações não implica em quaisquer direitos de reprodução ou uso deste manual para nenhum outro objetivo que não o de instalar, operar, ou fazer manutenção deste instrumento aqui descrito. Nenhuma parte deste manual poderá ser reproduzida, transcrita ou traduzida para quaisquer idiomas ou linguagens de computador, em qualquer forma, ou qualquer meio: eletrônico, magnético, mecânico, óptico, manual ou de outro modo, sem a permissão prévia por escrito de um funcionário autorizado da X-Rite, Incorporated.

Patentes: www.xrite.com/ip

"© 2019, X-Rite, Incorporated. Todos os direitos reservados"

X-Rite®, MatchRite® e ColorDesigner® são marcas comerciais registradas da X-Rite, Incorporated. Windows® é uma marca comercial registrada da Microsoft Corporation. Todos os outros logotipos, nomes de produtos e marcas comerciais aqui mencionados são propriedade de seus respectivos detentores.

Índice

Introdução	4
Requisitos do Sistema	4
Sobre Este Manual	4
Informações Importantes	4
Obtenção de Ajuda	5
Assistência Técnica	5
Informações Iniciais	6
A. Instalação do Programa ColorDesigner PLUS	7
B. Instalação das Bases de Dados do ColorDesigner PLUS	9
Instalação	9
Atualizações automáticas	9
Habilitar Bases de Dados	10
Desabilitar Bases de Dados	11
C. Ativar o Aplicativo	12
D. Segurança	13
Alteração da Senha	13
Acesso à Área de Trabalho	14
E. Importação de Arquivos de Clientes (Opcional)	15
F. Seleção da Impressora e do Modelo da Etiqueta	17
G. Instalação do Instrumento	18
H. Instalação da Impressora de Etiquetas Dymo USB	20
I. Configuração do Dosador Automático	21
J. Configuração do Leitor de Códigos de Barras	24
K Configurar Botões de Anlicativos Externos	25

Introdução

O aplicativo do programa e o instrumento X-Rite® ColorDesigner® agilizam e conferem exatidão à matização das cores de tintas. O instrumento mede uma amostra de cor do cliente e processa as características dos dados da cor, levando também em conta as condições de iluminação, a base da mistura e os corantes usados na tinta. Daí, o programa ColorDesigner PLUS exibe a formulação da mistura da tinta que matiza a cor da amostra do cliente. O sistema efetua todas essas operações em questão de segundos. A tela do computador exibe cada uma das operações e, assim, o cliente poderá acompanhar o decorrer de todo o processo.

Requisitos do Sistema

Requisitos mínimos do sistema

- Windows 7 (32 ou 64 bit), 2 GB de RAM
- Windows 8, 8.1 (32 ou 64 bit), 2 GB de RAM
- Windows 10 (32 ou 64 bit), 2 GB de RAM
- Resolução da tela de 1024 x 768
- 4 GB de espaço livre
- Nota: estes requisitos referem-se somente ao ColorDesigner PLUS. Para executar outros aplicativos em simultâneo, os requisitos são maiores.

Requisitos do sistema recomendados

- Windows 7 (32 ou 64 bit), 4 GB de RAM
- Windows 8, 8.1 (32 ou 64 bit), 4 GB de RAM
- Windows 10 (32 ou 64 bit), 4 GB de RAM
- Computador com processador Pentium 4 a 2,8 GHz
- Resolução da tela de 1024 x 768
- 4 GB de espaço livre

Sobre Este Manual

O objetivo do presente manual é fornecer os procedimentos gerais de instalação do software (aplicativo do programa) e do instrumento. Informações específicas sobre os aplicativos do programa podem ser obtidas através do sistema de ajuda eletrônica (on-line) do próprio ColorDesigner PLUS. A documentação do instrumento aborda os procedimentos de instalação, operação, calibração e manutenção geral.

Se o sistema que você adquiriu incluiu o computador e o monitor, consulte a documentação que acompanha tais produtos para obter os procedimentos de instalação específicos.

Informações Importantes

Se você adquiriu um sistema ColorDesigner PLUS completo e pronto para uso, os componentes do software descritos a seguir já estão instalados no computador:

- Aplicativo ColorDesigner PLUS
- Bancos de dados de tintas
- Controlador USB do instrumento
- Controlador USB da impressora

Por favor, guarde as unidades armazenadoras dos módulos do ColorDesigner PLUS, da impressora e da base de dados caso seja necessário reinstalá-los.

Obtenção de Ajuda

Use o sistema de ajuda do ColorDesigner PLUS para saber mais sobre como usá-lo. O sistema de ajuda inclui instruções passo a passo para tarefas específicas e informações terminológicas e de referência.

O sistema de ajuda utiliza a mesma tecnologia de navegação das páginas da Internet: vínculos para tópicos relacionados, definições e informações mais detalhadas aparecem como texto sublinhado em azul. Clique em tais vínculos para ir para outros tópicos no sistema de ajuda.

Há um botão de Ajuda próximo ao canto superior direito em quase todas as telas do ColorDesigner PLUS. Clique no item Ajuda para obter mais informações sobre a tela do ColorDesigner PLUS ativa no momento.

Assistência Técnica

O compromisso da X-Rite com a qualidade não termina após você ter comprado nosso produto. Damos suporte ao sistema por você adquirido através de nosso firme compromisso com o atendimento aos clientes. Nosso departamento de atendimento aos clientes é totalmente composto por técnicos qualificados para prestar-lhe assistência via telefone ou fax. Ao contactar-nos, por favor, tenha à mão as informações a sequir:

- Números de série da versão do programa e do instrumento.
- Seu nome, nome da empresa e número de telefone
- Se o problema provocou o aparecimento de uma mensagem de erro, tome nota do que ela diz
- Tome nota também dos passos que estavam sendo executados antes da ocorrência do problema
- Ao contactar a assistência técnica pelo telefone, será ideal também estar próximo ao computador onde o programa está instalado em caso da necessidade de efetuar testes de operação

Nos EUA:

Para Assistência na operação do Programa e do Instrumento (opção 4), contactar o Representante Autorizado da X-Rite (opção 1) ou o Atendimento ao Cliente (opção 3), lique: 1-800-572-4626 ou Fax: 1-888-826-3043.

Na Europa

Contacte seu representante X-Rite ou lique para 00 800 700 300 01.

Em outras regiões

Contacte seu representante X-Rite ou o escritório local da X-Rite.

Informações Iniciais

Antes de iniciar a instalação, certifique-se de ter em mãos:

- Unidade armazenadora do programa ColorDesigner PLUS
- Unidade armazenadora do programa de suporte a tintas do ColorDesigner PLUS
- Instrumento de medição e cabos de conexão
- Impressora Dymo

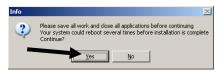
Para instalar o X-Rite ColorDesigner PLUS, siga as instruções ilustradas passo a passo começando com a Seção A.

Não conecte o instrumento ou a impressora até que as instruções assim o indiquem.

A. Instalação do Programa ColorDesigner PLUS

IMPORTANTE: É preciso estar conectado como Administrador ou como membro do grupo do Administrador para poder instalar esse aplicativo em um sistema Windows 7, 8, 8.1 ou 10.

- 1. Insira a unidade armazenadora do programa ColorDesigner PLUS na porta USB. Se a tela de configuração do ColorDesigner PLUS não aparecer automaticamente, abra o Windows Explorer e procure a letra da unidade USB. Clique duas vezes sobre o arquivo Setup.exe.
- **2.** Aparecerá uma tela informando que seu sistema poderá ter de reiniciar várias vezes durante a instalação. Feche todos os aplicativos abertos conforme sugerido e clique em **Sim** para continuar com a instalação.



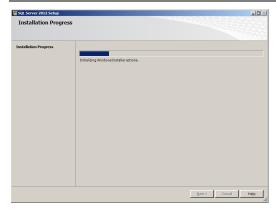
3. Começará a instalação da Configuração de Perfis de Clientes do Microsoft .NET Framework 4 Aparece uma tela que mostra o andamento da instalação.

NOTA: Tal instalação não ocorrerá se o aplicativo de Configuração de Perfis de Clientes do Microsoft .NET Framework 4 já estiver instalado no seu computador.



4. Após a instalação do .NET, aparecerá a tela SQL Server 2012. Siga as instruções durante a instalação até terminá-la. Esta instalação poderá demorar vários minutos.

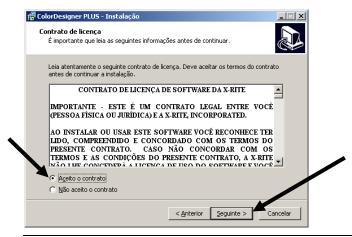
NOTA: Esse processo não ocorrerá caso o Microsoft SQL Server 2012 já estiver instalado no seu computador.



5. Aparece uma tela de Boas-Vindas. Clique em Avançar para continuar.

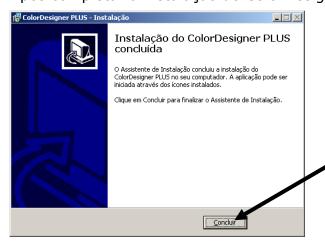


6. Se você concordar com o contrato de licença do aplicativo, selecione I accept the agreement (Concordo) e, em seguida, clique em Avançar (ou Próximo) para continuar.



NOTA: É necessário aceitar o contrato de licença para poder prosseguir com a instalação.

- 7. Na tela Selecionar Componentes, escolha **Instalação completa** e, em seguida, clique em **Avançar** (ou Próximo) para continuar.
- **8.** Na tela Pronto para Instalar, clique em **Instalar** para continuar.
- 9. Após completar a instalação do ColorDesigner PLUS, clique em Concluir para sair.



B. Instalação das Bases de Dados do ColorDesigner PLUS

NOTA: As bases de dados já vêm instaladas caso tenha adquirido um sistema pronto para uso.

O procedimento variará dependendo do tipo de método de instalação utilizado. Se estiver instalando bases de dados a partir de uma unidade armazenadora USB, consulte o procedimento de instalação. Se desejar fazer atualizações automáticas, consulte o procedimento respectivo, Atualização automática. Após instalar as bases de dados, será necessário habilitar as bases de dados individuais para uso no aplicativo. Para tal procedimento, consulte o item Habilitar Bases de Dados.

Instalação

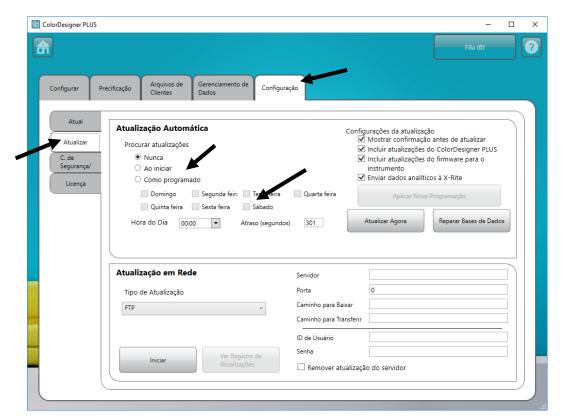
- 1. Insira a unidade armazenadora do programa de suporte a tintas na porta USB. Se a atualização não começar automaticamente, dê um clique duplo no ícone da unidade USB na janela Meu computador e, em seguida, clique duas vezes no arquivo AutoMRUpdate.exe.
- **2.** O utilitário de atualização avisará se tudo estiver pronto para fazer a atualização. Selecione **Sim** para começar o processo de atualização.
- **3.** Siga as instruções de instalação restantes fornecidas na tela do computador.
- 4. Ao terminar, consulte o procedimento Habilitar Bases de Dados logo em seguida.

Atualizações automáticas

1. Para iniciar o aplicativo ColorDesigner PLUS, clique duas vezes no ícone **X-Rite** ColorDesigner PLUS existente na área de trabalho.



- 2. Poderá aparecer uma tela de ativação do aplicativo (caso este ainda não esteja ativado). Neste ponto, você tem a opção de ativar o aplicativo agora ou clicar em **Continuar** e fazer a ativação posteriormente. Se você decidir fazer a ativação posteriormente, terá até 30 dias para executar o aplicativo no modo de avaliação. A X-Rite recomenda que você ative o aplicativo o mais breve possível. Consulte a Seção C, Ativar o Aplicativo para saber como proceder.
- **3.** Na tela do Menu Principal, selecione o ícone o no canto inferior esquerdo para abrir o menu Configuração e, em seguida, clique em **Configurações**.
- 4. Insira sua senha e clique em **Desbloquear**. a senha padrão é **1234**.
- **5.** Selecione a guia ou aba **Configuração** na parte superior da tela e, em seguida, selecione o item **Atualizar**.



- **6.** Selecione **Ao iniciar** ou **Como programado** na opção Procurar atualizações. Se selecionar Ao iniciar, vá para o Passo 8. Se selecionar Como programado, continue com o próximo passo.
- **7.** Assinale o dia da semana e insira a hora do dia que deseja usar para procurar atualizações. Você poderá também configurar um atraso em segundos antes de fazer a procura por atualizações, se desejado.
- 8. Clique no botão **Início** para salvar e sair das Configurações.

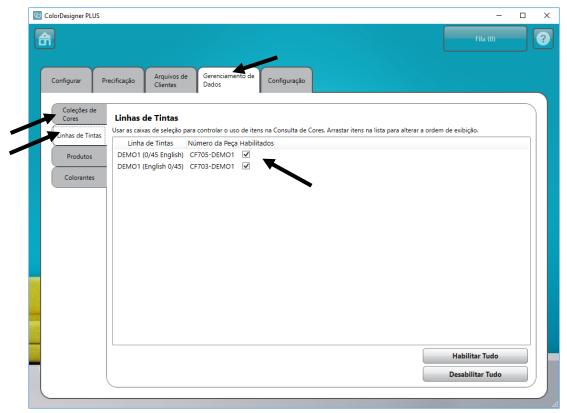
Habilitar Bases de Dados

1. Para iniciar o aplicativo ColorDesigner PLUS, clique duas vezes no ícone **X-Rite** ColorDesigner PLUS existente na área de trabalho.



2. Poderá aparecer uma tela de ativação do aplicativo (caso este ainda não esteja ativado). Neste ponto, você tem a opção de ativar o aplicativo agora ou clicar em Continuar e fazer a ativação posteriormente. Se você decidir fazer a ativação posteriormente, terá até 30 dias para executar o aplicativo no modo de avaliação. A X-Rite recomenda que você ative o aplicativo o mais breve possível. Consulte a Seção C, Ativar o Aplicativo para saber como proceder.

- **3.** Na tela do Menu Principal, selecione o ícone o no canto inferior esquerdo para abrir o menu Configuração e, em seguida, clique em **Configurações**.
- 4. Insira sua senha e clique em **Desbloquear**. a senha padrão é **1234**.
- 5. Selecione a aba Gerenciamento de Dados na parte superior.



- 6. Escolha as Linhas de Tintas ou as Coleções de Cores.
- 7. Clique na caixa Habilitados ao lado do tipo de base de dados. É possível também clicar no botão **Habilitar Tudo** para habilitar todas as bases de dados.
 - Para configurar a ordem na qual as bases de dados aparecerão na Consulta de Cores e na Matização de Cor, arraste as bases de dados para cima ou para baixo na lista.
- 8. Clique no botão **Início** para salvar e sair das Configurações.

Desabilitar Bases de Dados

Para desabilitar o uso de uma base de dados, desmarque a base de dados na lista que deseja remover. É possível também clicar no botão **Desabilitar Tudo** para mover todas as bases de dados.

C. Ativar o Aplicativo

NOTA: Se você comprou um sistema pronto para uso, o aplicativo já foi ativado.

- **1.** Localize a unidade armazenadora do programa de suporte a tintas do ColorDesigner PLUS e encontre o número AUI.
- **2.** Insira o número AUI que está na embalagem nos campos correspondentes ao Número AUI e clique em **Ativar**.



3. Introduza as informações nos campos disponíveis e clique em **Registrar**. O programa será, então, registrado e esta tela não aparecerá mais ao iniciar o sistema.



D. Segurança

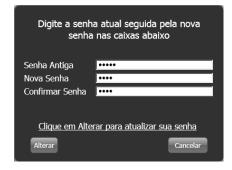
O ColorDesigner PLUS possui uma função de Segurança para evitar que ocorram acessos não autorizados à Área de Trabalho. Após a instalação, a senha padrão da Administração é "1234". É recomendável que você modifique a senha padrão a fim de proporcionar maior segurança ao sistema.

Alteração da Senha

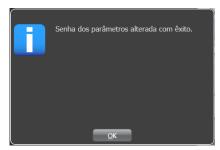
- **1.** Na tela do Menu Principal, selecione o ícone o no canto inferior esquerdo para abrir o menu Configuração e, em seguida, clique em **Configurações**.
- 2. Clique em Alterar Senha.



- **3.** Insira sua senha antiga no campo correspondente.
- **4.** Insira sua nova senha duas vezes e clique em **Alterar**. Guarde essa senha em local seguro e protegido. Se você perder sua senha, entre em contato com o Atendimento aos Clientes X-Rite.



5. Clique em **OK** para concluir a alteração da senha.

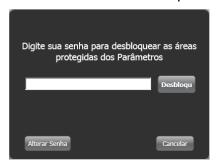


6. Clique no botão Início para sair dos Parâmetros.

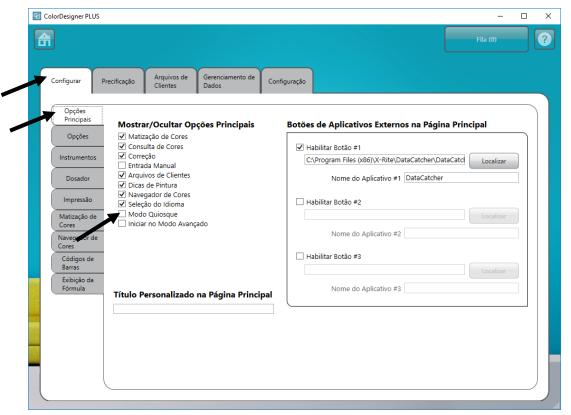
Acesso à Área de Trabalho

Como opção predefinida, o aplicativo ColorDesigner PLUS é executado no modo de tela cheia do monitor. Caso deseje usar o computador para outra coisa que não matização de cores, siga o procedimento abaixo.

- **1.** Na tela do Menu Principal, selecione o ícone o no canto inferior esquerdo para abrir o menu Configuração e, em seguida, clique em **Configurações**.
- 2. Insira sua senha e clique em Desbloquear. a senha padrão é 1234.



3. Selecione a guia ou aba **Configurar** na parte superior da tela e, em seguida, selecione o item **Opções Principais**.



4. Desmarque a opção do **Modo Quiosque**. O aplicativo automaticamente passará para o modo de janelas.

E. Importação de Arquivos de Clientes (Opcional)

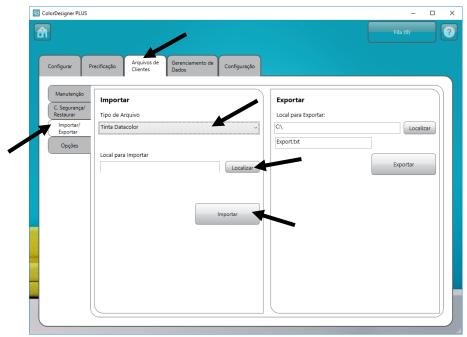
Esse recurso permite importar arquivos de clientes provenientes de outros sistemas de matização de cores. É possível importar arquivos de clientes provenientes do ColorDesigner PLUS/ColorDesigner, Tinta Datacolor e ColoRx.

A X-Rite recomenda que você armazene seus arquivos de cópia de segurança em uma unidade de disco portátil USB (flash ou pen drive) para permitir importar arquivos de clientes de forma mais rápida.

- 1. Inicie o ColorDesigner PLUS, caso ainda não esteja em execução.
- 2. Em uma porta USB, insira a unidade de armazenamento que contém a cópia de segurança (backup) dos arquivos de clientes.
- **3.** Na tela do Menu Principal, selecione o ícone in no canto inferior esquerdo para abrir o menu Configuração e, em seguida, clique em **Configurações**.
- 4. Insira sua senha e clique em **Desbloquear**. a senha padrão é **1234**.



5. Selecione a guia ou aba **Arquivos de Clientes** na parte superior e, em seguida, selecione **Importar/Exportar**.



6. Clique na seta para baixo do quadro **Tipo de Arquivo** e selecione **ColorDesigner PLUS/ColorDesigner**, **Tinta Datacolor** e **ColoRx**.

- **7.** Insira o caminho do arquivo no campo correspondente ou clique em **Localizar** para procurar a localização da unidade/arquivo.
- **8.** Clique em **Importar**.

Enquanto ocorre a importação dos arquivos dos clientes, você verá uma barra de andamento do processo que mostra a situação dos arquivos sendo extraídos.

Após a importação dos arquivos dos clientes, aparecerá uma caixa de mensagem informando a quantidade de clientes e de fórmulas importadas. Clique em **OK**.

- **9.** Para importar mais arquivos, repita os passos indicados.
- 10. Clique no botão Início para terminar.

Para remover com segurança a unidade de armazenamento USB do seu sistema, execute os passos a seguir.

- 1. Se estiver no Modo Quiosque, saia do ColorDesigner PLUS pressionando as teclas "ALT + F4" no teclado do computador. Insira a senha, se necessário.
- 2. Mova o cursor até ao canto inferior direito da tela e clique no ícone de seta verde
- **3.** Clique sobre o nome do dispositivo que deseja remover.

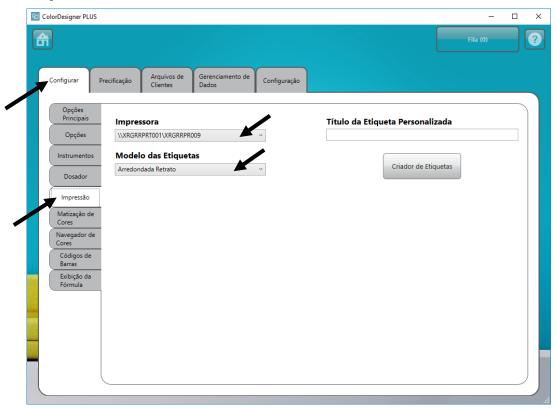
```
Safely remove USB Mass Storage Device - Drive(E:)
Safely remove TSSTcorp DVD+-RW TS-L632H - Drive(D:)
```

4. Aparecerá uma mensagem informando que é seguro remover o dispositivo acessório. Remova do PC a unidade de armazenamento portátil USB e guarde-a em local seguro.



F. Seleção da Impressora e do Modelo da Etiqueta

- 1. Inicie o ColorDesigner PLUS, caso ainda não esteja em execução.
- 2. Na tela do Menu Principal, selecione o ícone o no canto inferior esquerdo para abrir o menu Configuração e, em seguida, clique em **Configurações**.
- 3. Insira sua senha e clique em **Desbloquear**. a senha padrão é **1234**.
- **4.** Selecione a guia ou aba **Configurar** na parte superior da tela e, em seguida, selecione o item **Impressão**.
- **5.** Clique na seta para baixo do quadro **Impressora** e selecione a impressora a ser utilizada.
- **6.** Clique na seta para baixo do quadro **Modelo das Etiquetas** e selecione o modelo da etiqueta a ser utilizado.
- Acrescente um título personalizado que aparecerá nas etiquetas largas e arredondadas.
- **8.** Selecione a opção **Imprimir automaticamente...** para obter uma etiqueta impressa ao dosar.
- Para criar um modelo de etiqueta personalizada, clique no botão Criador de Etiquetas.



10. Clique no botão **Início** para terminar.

G. Instalação do Instrumento

1. Saia do aplicativo ColorDesigner PLUS, caso esteja em execução.

NOTA: Para sair do aplicativo no modo quiosque, pressione as teclas Alt-F4 no teclado. Insira a senha no campo correspondente e clique em **Desbloquear**. O computador sairá do ColorDesigner PLUS.

- **2.** Conecte o instrumento à energia elétrica e ligue-o, se necessário. Consulte o Manual de Operação do Instrumento para informações adicionais.
- **3.** No caso de instrumentos com porta USB: Conecte o cabo USB à porta correspondente do instrumento e a outra extremidade a uma porta USB disponível no computador.

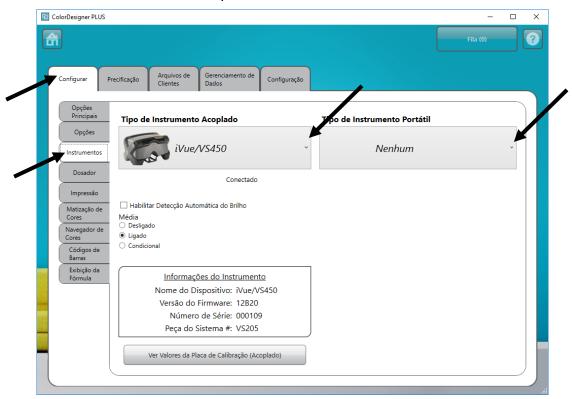
No caso de instrumentos com porta serial COM: Conecte o cabo serial à porta I/O situada na parte traseira do computador e a outra extremidade à porta serial do instrumento. Vá ao Passo 8 neste procedimento.

- **4.** Aparecerá a tela de boas vindas e o Assistente de instalação de novo equipamento. Insira a unidade armazenadora do programa ColorDesigner PLUS na porta USB.
- **5.** Certifique-se de que a opção **Instalar o software automaticamente** esteja selecionada e clique em **Avançar** ou **Próximo**.



- **6.** Pode ser que apareça uma janela informando que o dispositivo não passou no teste do logotipo do Windows. Caso isso ocorra, clique em **Continuar Assim Mesmo**.
- **7.** Clique em **Concluir** e retire a unidade armazenadora do programa ColorDesigner PLUS da porta USB.
- 8. Inicie o ColorDesigner PLUS.
- **9.** Na tela do Menu Principal, selecione o ícone o no canto inferior esquerdo para abrir o menu Configuração e, em seguida, clique em **Configurações**.
- 10. Insira sua senha e clique em **Desbloquear**. a senha padrão é 1234.

- **11.** Selecione a guia ou aba **Configurar** na parte superior da tela e, em seguida, selecione o item **Instrumentos**.
- 12. Clique na seta para baixo Tipo de Instrumento Acoplado ou Tipo de Instrumento Portátil para selecionar o instrumento.



- **13.** O aplicativo tentará estabelecer uma conexão com o instrumento. Isto pode levar algum tempo. Uma vez conectado, o item "Não Conectado" muda para "Conectado" ao lado do instrumento selecionado.
- 14. Clique em Início na tela principal para sair.

H. Instalação da Impressora de Etiquetas Dymo USB

1. Saia do aplicativo ColorDesigner PLUS, caso esteja em execução.

NOTA: Para sair do aplicativo no modo quiosque, pressione as teclas Alt-F4 no teclado. Insira a senha no campo correspondente e clique em **Desbloquear**. O computador sairá do ColorDesigner PLUS.

IMPORTANTE: Só conecte a impressora de etiquetas Dymo USB ao computador quando a instalação do aplicativo da impressora assim o solicitar.

- 2. Insira o CD do LabelWriter na unidade de CD/DVD do computador. Deverá aparecer a tela de instalação. Caso isso não ocorra, procure no CD o arquivo **install.exe** e dê dois cliques sobre ele.
- 3. Selecione o idioma para a instalação.
- **4.** Clique em **Instalar**.
- 5. Selecione a opção Aceitar Licença e clique em Avançar (ou Próximo).
- **6.** Clique em **Avançar** (ou Próximo) na tela de boas vindas.
- 7. Clique em Avançar (ou Próximo) na tela Diretório (ou Pasta) de Destino.
- 8. Clique em Avançar (ou Próximo) na tela Pronto para Instalar.
- 9. Selecione a opção Porta USB e clique em Avançar (ou Próximo).
- **10.** Conecte o cabo de energia e ligue a impressora de Etiquetas Dymo.
- 11. Conecte o cabo USB na porta USB situada na parte traseira da impressora.
- **12.** Conecte a outra ponta do cabo USB à porta correspondente no computador.
- 13. Após alguns instantes, aparecerá a tela Instalação Concluída. Clique em Concluir.
- **14.** Retire o CD da unidade de CD-ROM e guarde-o em local seguro.

A impressora **Dymo** deverá, então, estar pronta para imprimir etiquetas.

I. Configuração do Dosador Automático

A configuração poderá variar de acordo com o tipo de dosador em uso. O ColorDesigner PLUS é compatível com diversos dosadores com diferentes tipos de configuração. As três configurações compatíveis são: Remota, Integrada e Direta. A seguir, confira as explicações respectivas.

Remota - o ColorDesigner PLUS comunica-se com o aplicativo do dosador em um computador separado. Normalmente, tal comunicação ocorre através de uma porta RS-232.

Nota: Para a seleção da marca do dosador "X-Rite", o ColorDesigner PLUS se comunica usando um Endereço de IP.



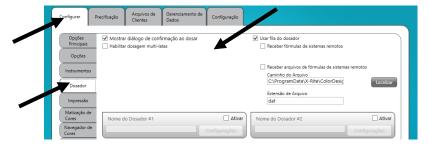
Integrada - o ColorDesigner PLUS comunica-se com o aplicativo do dosador no mesmo computador. Normalmente, tal comunicação ocorre mediante a gravação de um arquivo de formulação no disco rígido do computador.



Direta - o ColorDesigner PLUS comunica-se diretamente com o dosador. Normalmente, a empresa fabricante do dosador fornece o controlador (driver) necessário. O usuário não precisa configurar o protocolo de conexão.

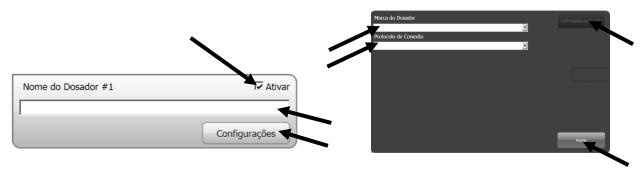


- 1. Inicie o ColorDesigner PLUS, caso ainda não esteja em execução.
- 2. Na tela do Menu Principal, selecione o ícone in no canto inferior esquerdo para abrir o menu Configuração e, em seguida, clique em **Configurações**.
- 3. Insira sua senha e clique em **Desbloquear**. a senha padrão é **1234**.
- **4.** Selecione a guia ou aba **Configurar** na parte superior da tela e, em seguida, selecione o item **Dosador**.



Nota: para obter instruções mais detalhadas sobre a configuração do equipamento e do aplicativo do dosador (máquina tintométrica), favor contatar o fabricante respectivo.

- **5.** Marque a caixa **Mostrar diálogo de confirmação ao dosar** para receber uma mensagem de confirmação antes de realizar a dosagem.
- **6.** Assinale a caixa **Habilitar dosagem multi-latas** para dosar a tinta em múltiplas latas.
- **7.** Assinale a caixa **Usar fila do dosador** para habilitar a função Fila do Dosador na qual as fórmulas de tintas podem ser armazenadas e dosadas posteriormente.
- 8. Marque a caixa Habilitar referente ao dosador que deseja configurar.
- **9.** Clique no campo **Nome do Dosador Nr.** e insira um nome para ele. Este é o nome que você selecionará durante uma matização de cor com formulação automática.
- **10.** Clique no botão **Configurações** para entrar no modo de configuração.



11. Configurar dosador

No caso dos dosadores com utilização **Remota**:

- Selecione o tipo do dosador na lista Marca do Dosador.
- Na lista Protocolo de Conexão, selecione a opção Remota ou um dos modelos remotos. No caso de um dosador da marca Fluid Management, é altamente aconselhável utilizar a opção Harbil-A.

Nota: Para a seleção de uma marca de dosador "X-Rite", insira o Nome do Anfitrião e o Endereco de IP.

Na lista Porta do Dosador, selecione a porta do computador que será utilizada.

No caso dos dosadores com utilização **Integrada**:

- Selecione o tipo do dosador na lista Marca do Dosador.
- Selecione a opção Integrada ou um dos modelos integrados na lista Protocolo de Conexão.
- Insira o **Caminho do Arquivo** e o **Nome do Arquivo** da fórmula nos campos respectivos, se aplicável.

No caso dos dosadores com utilização **Direta**:

- Selecione o tipo do dosador na lista Marca do Dosador.
- Na lista **Protocolo de Conexão**, escolha a configuração **Direta**.
- Configure os diversos parâmetros do dosador conforme necessário.

- **12.** Clique no botão Exibir Registro do Dosador para ver o registro atual das atividades do dosador.**Topo**
- 13. Clique em Fechar quando terminar.
- **14.** Configure até sete outros dosadores, se for o caso.
- **15.** Ao terminar, clique no botão **Início** para sair.

J. Configuração do Leitor de Códigos de Barras

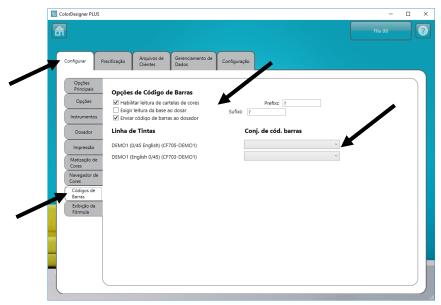
A opção "Requer Escaneamento da Base ao Dosar Tintas" permite que você exija que o código de barras da lata da base da tinta seja lido antes de efetuar a dosagem. A opção "Habilitar Escaneamento de Cartelas de Cores" permite efetuar matização de cores de livros de formulações por meio da leitura dos códigos de barras de uma cartela de cores.

O escaner (leitor) de códigos de barras utilizado deverá ser capaz de transmitir um sinal de interrogação (?) antes e depois da leitura de um código de barras para que ele possa ser reconhecido pelo ColorDesigner PLUS.

Exemplo: ?23EFR456?

Consulte a documentação que acompanha o leitor de códigos de barras quanto à instalação e informações sobre como configurá-lo para a opção do sinal de interrogação.

- 1. Inicie o ColorDesigner PLUS, caso ainda não esteja em execução.
- **2.** Na tela do Menu Principal, selecione o ícone o no canto inferior esquerdo para abrir o menu Configuração e, em seguida, clique em **Configurações**.
- 3. Insira sua senha e clique em **Desbloquear**. a senha padrão é **1234**.
- **4.** Selecione a guia ou aba **Configurar** na parte superior da tela e, em seguida, selecione o item **Códigos de Barras**.
- 5. Marque as caixas de seleção Habilitar Escaneamento de Cartelas de Cores, Requer Escaneamento da Base ao Dosar Tintas e/ou Enviar código de barras ao dosador.
- **6.** Se exigido, insira os caracteres do **Prefixo** e/ou do **Sufixo** nos campos que o ColorDesigner PLUS espera receber antes ou depois do código de barras base.
- **7.** Se necessário, selecione a opção do código de barras a partir do menu de lista para baixo **Conjunto de Códigos de Barras**.

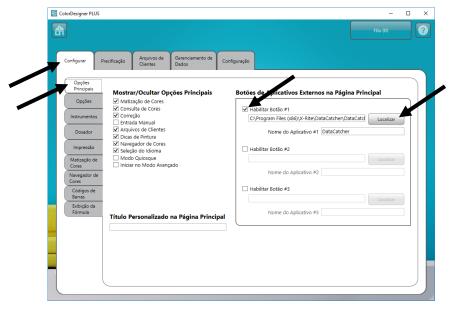


8. Ao terminar, clique no botão Início para sair.

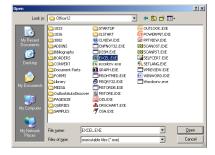
K. Configurar Botões de Aplicativos Externos

Esse recurso permite acrescentar até três botões de aplicativos adicionais à tela principal do ColorDesigner PLUS. Os botões são úteis para executar outros aplicativos (Excel etc.) enquanto o ColorDesigner PLUS ainda está aberto.

- 1. Inicie o ColorDesigner PLUS, caso ainda não esteja em execução.
- 2. Na tela do Menu Principal, selecione o ícone o no canto inferior esquerdo para abrir o menu Configuração e, em seguida, clique em **Configurações**.
- 3. Insira sua senha e clique em **Desbloquear**. a senha padrão é **1234**.
- **4.** Selecione a guia ou aba **Configurar** na parte superior da tela e, em seguida, selecione o item **Opções Principais**.
- Marque uma das opções Habilitar Botão Externo # .



- **6.** Clique em **Localizar** e procure o local onde está o arquivo .**exe** do aplicativo.
- 7. Clique em Abrir para retornar à tela de Configuração.



- **8.** No campo **Aplicativo Personalizado** insira o nome que deseja que apareça sobre o botão.
- **9.** Ao terminar, clique no botão **Início** para sair. O botão aparecerá na parte inferior da tela.



Sede Corporativa - EUA X-Rite, Incorporated 4300 44th Street SE Grand Rapids, Michigan 49512

Telefones: 800 248 9748 (chamada grátis nos EUA) ou (+1) 616 803 2100

Fax: (+1) 800 292 4437 ou (+1) 616 803 2705

Sede Europeia X-Rite Europe GmbH Althardstrasse 70 8105 Regensdorf Suíça

Telefone: (+41) 44 842 24 00 Fax: (+41) 44 842 22 22

Sede do Pacífico Asiático X-Rite Asia Pacific Limited Suite 2801, 28th Floor, AXA Tower Landmark East, 100 How Ming Street

Kwun Tong, Kowloon, Hong Kong

Telefone: (852)2568-6283 Fax: (852)2885 8610

Visite <u>www.xrite.com</u> para obter as informações de contato do escritório mais próximo de sua área.