

ColorDesigner | PLUS



Guía de Instalación



Aviso de Propiedad

La información contenida en este manual se deriva de datos de propiedad de X-Rite, Incorporated.

La publicación de esta información no implica derechos de reproducción o uso de este manual para propósitos que no sean de instalación, operación, o mantenimiento de este instrumento aquí descrito. Ninguna parte de este manual podrá ser reproducida, transcrita o traducida a cualquier idioma o lenguaje informático, en ninguna forma o de ninguna manera: electrónica, magnética, mecánica, óptica o manual, o de otra forma, sin el consentimiento previo por escrito de un representante de X-Rite, Incorporated.

Patentes: www.xrite.com/ip

“© 2019, X-Rite, Incorporated. Reservados todos los derechos”

X-Rite®, MatchRite® y ColorDesigner® son marcas registradas de X-Rite, Incorporated. Windows® es una marca registrada de Microsoft Corporation. Todos los otros logotipos, nombres de producto y marcas registradas que se mencionan son propiedad de sus respectivos dueños.

Tabla de Contenido

Introducción	4
Requisitos del sistema	4
Acerca de este manual	4
Información importante	4
Obtener ayuda	5
Asistencia técnica	5
Guía Introdutiva	5
A. Instalar el software ColorDesigner PLUS.....	6
B. Instalar Bases de Datos de ColorDesigner PLUS	8
Instalación	8
Actualizaciones automáticas	8
Habilitar bases de datos.....	9
Deshabilitar bases de datos.....	10
C. Activar el software	11
D. Seguridad	12
Cambiar la contraseña.....	12
Acceso al Escritorio	13
E. Importar archivos de clientes (opcional).....	14
F. Seleccionar impresora y plantilla de etiquetas	16
G. Instalar el Instrumento.....	17
H. Instalar la Impresora USB Dymo.....	19
I - Configuración del Dosificador Automático	20
J. Configurar Escáner de Código de Barras	23
K. Configurar los botones de las aplicaciones externas.....	24

Introducción

El software X-Rite® ColorDesigner® PLUS y el instrumento proporcionan igualación de pintura rápida y precisa. El instrumento mide una muestra de color del cliente y procesa las características de los datos del color de dicha muestra, también teniendo en cuenta los factores de condición de iluminación, base de la mezcla y tintas. Luego, ColorDesigner PLUS muestra la fórmula de la mezcla de pintura que iguala a la muestra del cliente. Todas estas funciones se realizan en cuestión de pocos minutos. Cada función se visualiza en su monitor de computadora, permitiéndole al cliente observar todo el proceso.

Requisitos del sistema

Requisitos mínimos del sistema

- Windows 7 (32 o 64 bits), 2 GB RAM
- Windows 8, 8.1 (32 o 64 bits), 2 GB RAM
- Windows 10 (32 o 64 bits), 2 GB RAM
- Resolución de pantalla: 1024 x 768
- 4 GB de espacio en disco duro
- *Nota: estos requisitos son solamente relativos al software ColorDesigner PLUS. Para ejecutar otras aplicaciones al mismo tiempo, los requisitos son más exigentes.*

Requisitos del sistema recomendados

- Windows 7 (32 o 64 bits), 4 GB RAM
- Windows 8, 8.1 (32 o 64 bits), 4 GB RAM
- Windows 10 (32 o 64 bits), 4 GB RAM
- Pentium 4 de 2,8 GHz
- Resolución de pantalla: 1024 x 768
- 4 GB de espacio en disco duro

Acerca de este manual

Este manual pretende proveer procedimientos generales de instalación para el software y el instrumento. La información específica de la aplicación está disponible en el sistema de ayuda en línea de ColorDesigner PLUS. La documentación del instrumento cubre instalación, operación, calibración y mantenimiento general.

Si el sistema que adquirió incluye ordenador y monitor, consulte la documentación incluida con estos productos para ver procedimientos específicos de instalación.

Información importante

Si adquirió un sistema de llave en mano ColorDesigner PLUS, los siguientes componentes de software ya están instalados en la computadora:

- Aplicación ColorDesigner PLUS
- Bases de datos de Pintura
- Controlador USB del instrumento
- Controlador USB de impresora

Conserve las unidades flash de los módulos del software ColorDesigner PLUS, de la impresora y de la base de datos en el caso de que sea necesaria una nueva instalación.

Obtener ayuda

Use el sistema de ayuda de ColorDesigner PLUS a medida que aprende el software. El sistema de ayuda incluye instrucciones detalladas para tareas específicas e información conceptual y de referencia.

El sistema de ayuda usa la misma tecnología que páginas Web: vínculos a temas relacionados, definiciones, e información detallada aparecen como texto azul subrayado. Haga clic en estos vínculos para ir a otros temas en el sistema de ayuda.

Encontrará un botón de Ayuda cerca de la esquina superior derecha de cada pantalla de ColorDesigner PLUS. Haga clic para saber más acerca de la pantalla de ColorDesigner PLUS actualmente en uso.

Asistencia técnica

El compromiso de X-Rite con la calidad no termina cuando usted compra su producto. Nosotros avalamos su sistema con un compromiso pleno de atención al cliente. Nuestro departamento de atención al cliente está plenamente capacitado para asistirle por teléfono o fax. Al ponerse en contacto con Atención al Cliente, tenga la siguiente información a mano:

- El número de versión de su software y el número de serie de su instrumento.
- Su nombre, nombre de la empresa y número telefónico
- Si el problema que está teniendo generó un mensaje de error, anótelos
- También escriba los pasos que tomó antes de que el problema ocurriese.
- Tenga el instrumento y el software funcionando y a su alcance

Impreso en EE.UU.

Para la Asistencia de software e Instrumento (opción 4), póngase en contacto con su representante autorizado de X-Rite (opción 1) o de Atención al Cliente (opción 3) al: 1-800-572-4626, o bien por fax al número: 1-888-826-3043.

En Europa

póngase en contacto con un agente autorizado X-Rite o llame al 00 800 700 300 01.

En las demás regiones

, póngase en contacto con un agente autorizado o la subsidiaria local de X-Rite.

Guía Introductiva

Antes de instalar, asegúrese de tener:

- Unidad flash del software ColorDesigner PLUS
- Unidad flash del software de soporte a pinturas de ColorDesigner PLUS
- El instrumento de medición y cables
- Impresora Dymo

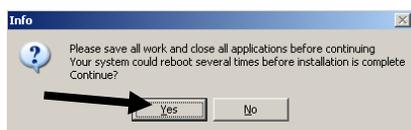
Para instalar ColorDesigner PLUS, siga las instrucciones ilustradas comenzando por la sección A.

No enchufe su instrumento o impresora hasta recibir indicación de hacerlo en las instrucciones.

A. Instalar el software ColorDesigner PLUS

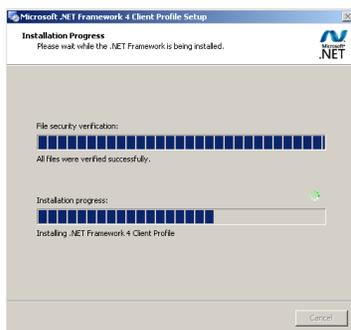
IMPORTANTE: Debe iniciar la sesión como administrador o miembro del grupo administrativo para poder instalar esta aplicación en un sistema Windows 7, 8, 8.1 o 10.

1. Inserte la unidad flash del software ColorDesigner PLUS en un puerto USB. Si la pantalla de configuración del software ColorDesigner PLUS no se abre automáticamente, abra el Explorador de Windows y vaya a la letra de la unidad USB. Haga doble clic en el archivo **Setup.exe**.
2. Aparecerá una pantalla que le informa de que su sistema podría reiniciar varias veces durante la instalación. Cierre todas las aplicaciones abiertas como el sistema lo sugiere y haga clic en **Sí** para continuar con la instalación.



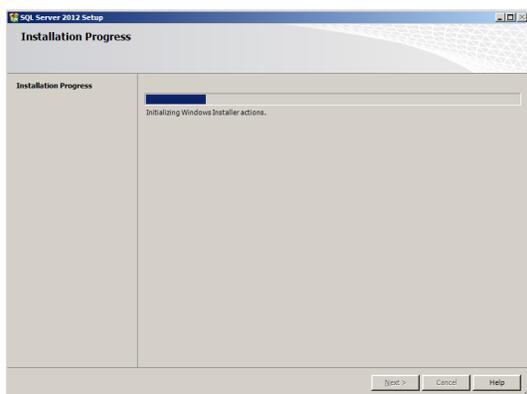
3. Se inicia la instalación de la configuración de perfil de cliente Microsoft .NET Framework 4. Aparece una pantalla que le indica el progreso de la instalación.

NOTA: Esta instalación no ocurrirá si la configuración de perfil de cliente Microsoft .NET Framework 4. ya está instalada en su computadora.

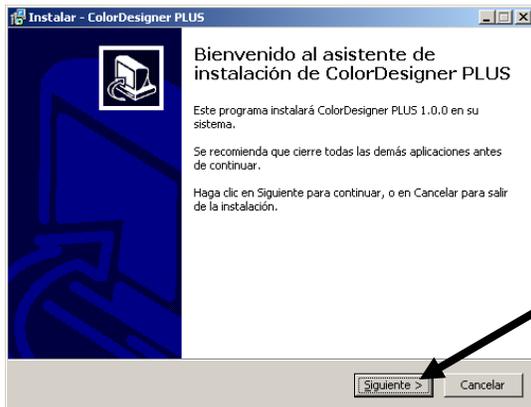


4. Luego de completar la instalación de .NET, aparece la pantalla SQL Server 2012. Siga las indicaciones de la instalación hasta completar el proceso. Esta instalación puede tardar varios minutos.

NOTA: Dicha instalación no aparece si Microsoft SQL Server 2012 ya está instalado en su computadora.



5. Aparece una pantalla de bienvenida. Haga clic en **Siguiente** para continuar.

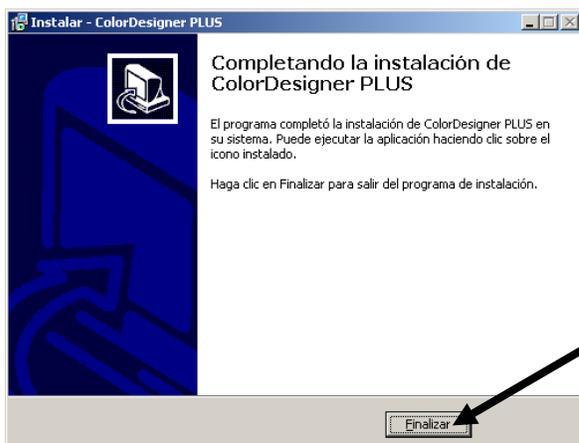


6. Si Ud. acepta el contrato de licencia de software, marque **I Agree (Acepto)** y luego haga clic en **Avanzar** (Siguiente) para continuar.



NOTA: Debe aceptar el convenio de licencia para poder continuar con la instalación.

7. En la pantalla Seleccionar componentes, elija la opción **Instalación completa** y, a continuación, haga clic en **Avanzar** (Siguiente) para continuar.
8. En la pantalla Listo para instalar, haga clic en **Instalar** para continuar.
9. Luego de completar la instalación de ColorDesigner PLUS, haga clic en **Finalizar** para salir.



B. Instalar Bases de Datos de ColorDesigner PLUS

NOTA: Las bases de datos ya están instaladas si adquirió un sistema listo para arrancar.

El procedimiento variará dependiendo del tipo de método de instalación utilizado. Si está instalando las bases de datos desde una unidad flash, consulte el procedimiento de instalación. Si desea realizar actualizaciones automáticas, consulte el procedimiento de actualización automática. Después de instalar las bases de datos, usted necesitará habilitarlas individualmente para su uso en la aplicación. Para este procedimiento, consulte el tema [Habilitar bases de datos](#).

Instalación

1. Inserte la unidad flash del software de soporte a pinturas en un puerto USB. Si la actualización no se inicia automáticamente, haga doble clic en el icono USB de la ventana Mi PC y, a continuación, haga doble clic en el nombre del archivo **AutoMRUpdate.exe**.
2. La utilidad confirma si está listo para realizar la actualización. Haga clic en **Aceptar** para iniciar el proceso de actualización.
3. Siga las demás instrucciones de instalación que aparecen en pantalla.
4. Cuando haya finalizado, consulte el procedimiento para habilitar bases de datos a continuación.

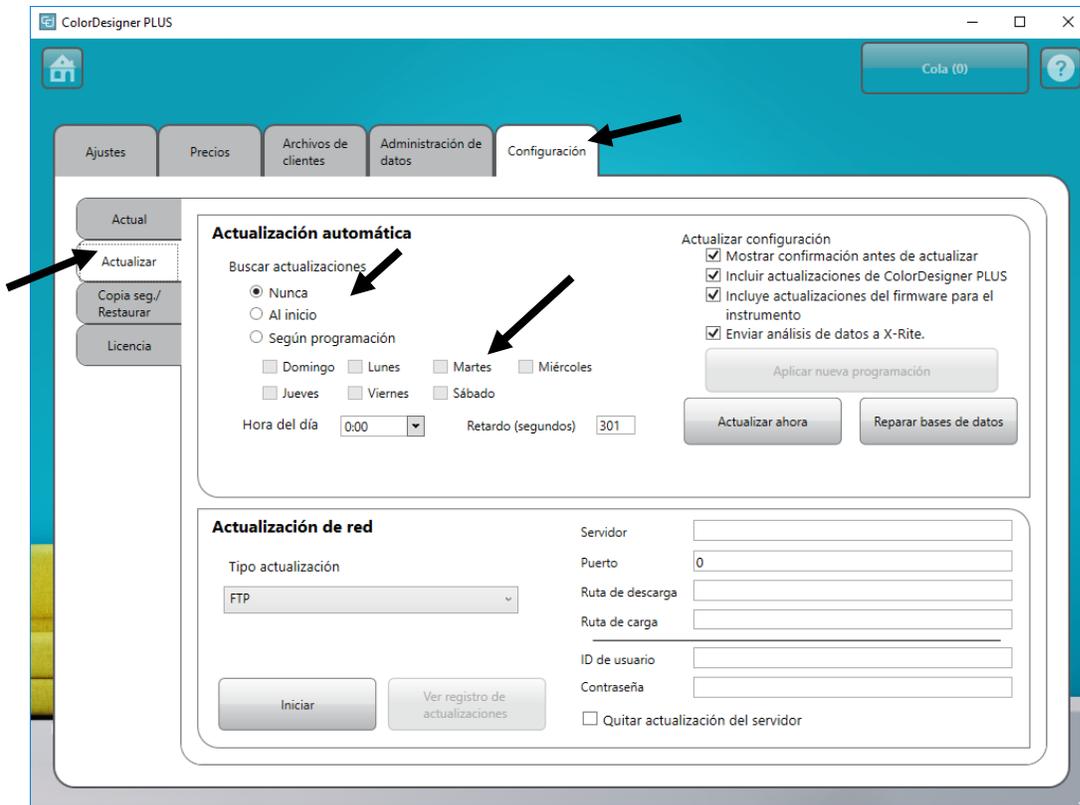
Actualizaciones automáticas

1. Inicie la aplicación ColorDesigner PLUS haciendo doble clic en el icono **X-Rite** ColorDesigner PLUS en el escritorio.



ColorDesigner
PLUS

2. Puede que aparezca una pantalla de activación del software (si aún no está activado). Aquí tiene la opción de activar el software ahora o hacer clic en **Continuar** y activarlo después. Si decide activarlo más adelante, tendrá hasta 30 días para ejecutar la aplicación en modalidad de evaluación. X-Rite recomienda activar su software lo antes posible. Consulte la sección C, [Activar su software](#) para ver el procedimiento.
3. En la pantalla del menú principal, seleccione el icono  en la esquina inferior izquierda para abrir el menú de configuración y haga clic en **Ajustes**.
4. Escriba la contraseña y haga clic en **Desbloquear**. la contraseña predefinida es **1234**.
5. Seleccione la pestaña **Configuración** en la parte superior y seleccione **Actualizar**.



6. Seleccione **Al inicio** o **Según programación** en la opción Buscar actualizaciones. Si seleccionó Al inicio, vaya al paso 8. Si seleccionó Según programación, continúe con el paso siguiente.
7. Defina el día de la semana y escriba la hora del día que desea buscar actualizaciones. También puede establecer un retardo en segundos antes de buscar actualizaciones, si lo desea.
8. Haga clic en el botón **Inicio** para guardar la configuración y salir de los ajustes.

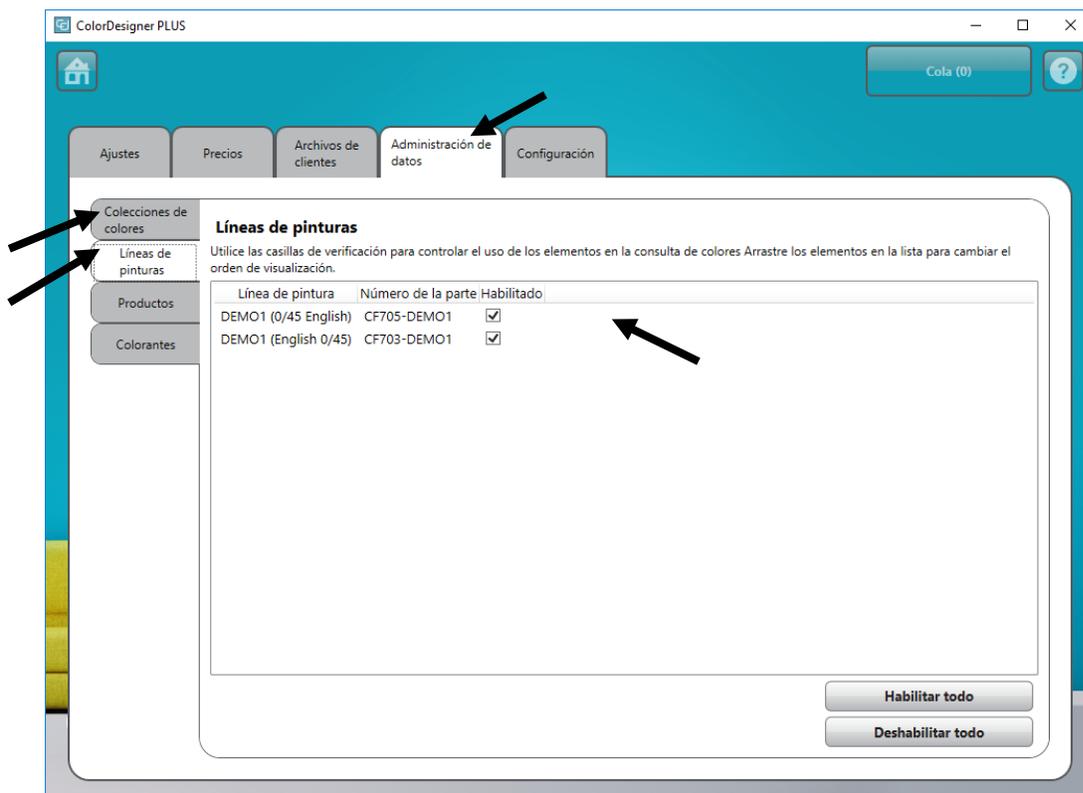
Habilitar bases de datos

1. Inicie la aplicación ColorDesigner PLUS haciendo doble clic en el icono **X-Rite** ColorDesigner PLUS en el escritorio.



2. Puede que aparezca una pantalla de activación del software (si aún no está activado). Aquí tiene la opción de activar el software ahora o hacer clic en **Continuar** y activarlo después. Si decide activarlo más adelante, tendrá hasta 30 días para ejecutar la aplicación en modalidad de evaluación. X-Rite recomienda activar su software lo antes posible. Consulte la sección C, Activar su software para ver el procedimiento.

3. En la pantalla del menú principal, seleccione el icono  en la esquina inferior izquierda para abrir el menú de configuración y haga clic en **Ajustes**.
4. Escriba la contraseña y haga clic en **Desbloquear**. la contraseña predefinida es **1234**.
5. Seleccione la ficha **Administración de datos** en la parte superior.



6. Elija las **Líneas de pinturas** o las **Colecciones de colores**.
7. Haga clic en la casilla **Habilitados** junto al tipo de base de datos. Es posible también hacer clic en el botón **Habilitar todo** para habilitar todas las bases de datos.
Para establecer el orden en que aparecen las bases de datos en las funciones de consulta de colores e igualación de color, arrastre las bases de datos hacia arriba o hacia abajo en la lista.
8. Haga clic en el botón **Inicio** para guardar la configuración y salir de los ajustes.

Deshabilitar bases de datos

Para deshabilitar el uso de una base de datos, en la lista desactive la casilla de la base de datos que desea remover. Es posible también hacer clic en el botón **Deshabilitar todo** para mover todas las bases de datos disponibles.

C. Activar el software

NOTA: Si adquirió un sistema de llave en mano (listo para arrancar), su software ya ha sido activado.

1. Encuentre la unidad flash del software de soporte a pinturas de ColorDesigner PLUS y vea el número AUI.
2. Escriba el número AUI ubicado en el embalaje en los campos correspondientes y haga clic en **Activar**.



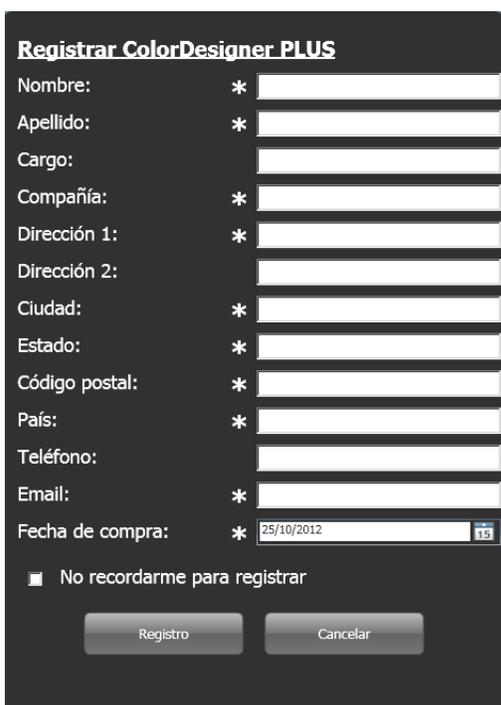
Activar ColorDesigner PLUS

Para activar el software, escriba el número AUI (identificador único de la aplicación) y haga clic en Continuar. El número AUI se encuentra en el embalaje del software.

Número AUI:
2400-3 000 - 0000 - 0000 - 0000

Continuar Cancelar

3. Escriba la información en los campos disponibles y haga clic en **Registrar**. Su software ahora ya está autorizado y esta pantalla no volverá a aparecer cada vez que inicia su sistema.



Registrar ColorDesigner PLUS

Nombre: *

Apellido: *

Cargo:

Compañía: *

Dirección 1: *

Dirección 2:

Ciudad: *

Estado: *

Código postal: *

País: *

Teléfono:

Email: *

Fecha de compra: * 

No recordarme para registrar

Registro Cancelar

D. Seguridad

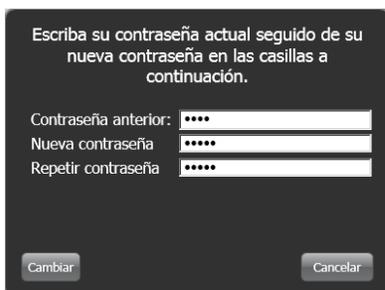
Se ha incorporado un sistema de seguridad en ColorDesigner PLUS para prevenir todo acceso no autorizado al Escritorio. Al instalar, la contraseña predeterminada del Mantenimiento es 1234. Se recomienda cambiar la contraseña predeterminada para mantener la seguridad.

Cambiar la contraseña

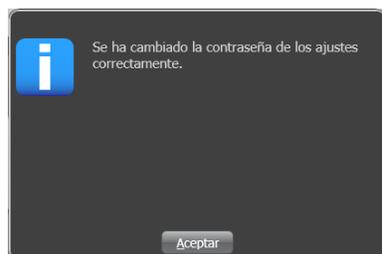
1. En la pantalla del menú principal, seleccione el icono  en la esquina inferior izquierda para abrir el menú de configuración y haga clic en **Ajustes**.
2. Haga clic en **Cambiar contraseña**.



3. Escriba su contraseña antigua en el campo correspondiente.
4. Escriba su nueva contraseña dos veces y haga clic en **Cambiar**. Guarde esta contraseña en un lugar seguro. Si pierde su contraseña, póngase en contacto con el servicio al cliente de X-Rite.



5. Haga clic en **Aceptar** para finalizar el cambio de la contraseña.

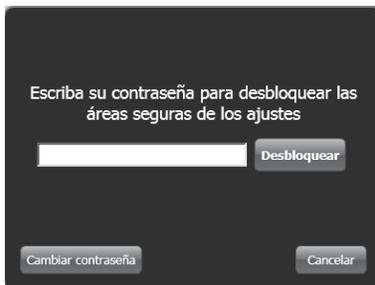


6. Haga clic en el botón **Inicio** para salir de los ajustes.

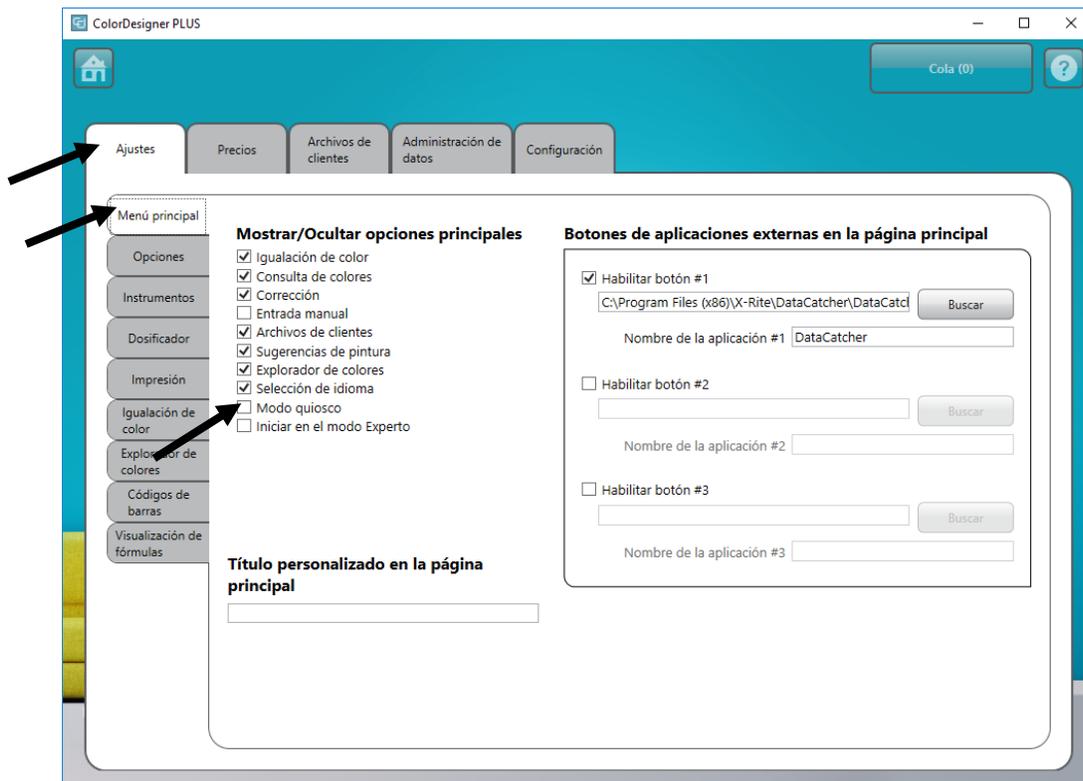
Acceso al Escritorio

Por defecto, la aplicación ColorDesigner PLUS se ejecuta en la pantalla completa del monitor. Si desea utilizar la computadora para algo más que la igualación de colores, siga el procedimiento a continuación.

1. En la pantalla del menú principal, seleccione el icono  en la esquina inferior izquierda para abrir el menú de configuración y haga clic en **Ajustes**.
2. Escriba la contraseña y haga clic en **Desbloquear**. la contraseña predefinida es **1234**.



3. Seleccione la pestaña **Configurar** en la parte superior y seleccione **Opciones principales**.



4. Anule la selección de la opción del **modo quiosco**. La aplicación automáticamente cambia a un modo de ventanas.

E. Importar archivos de clientes (opcional)

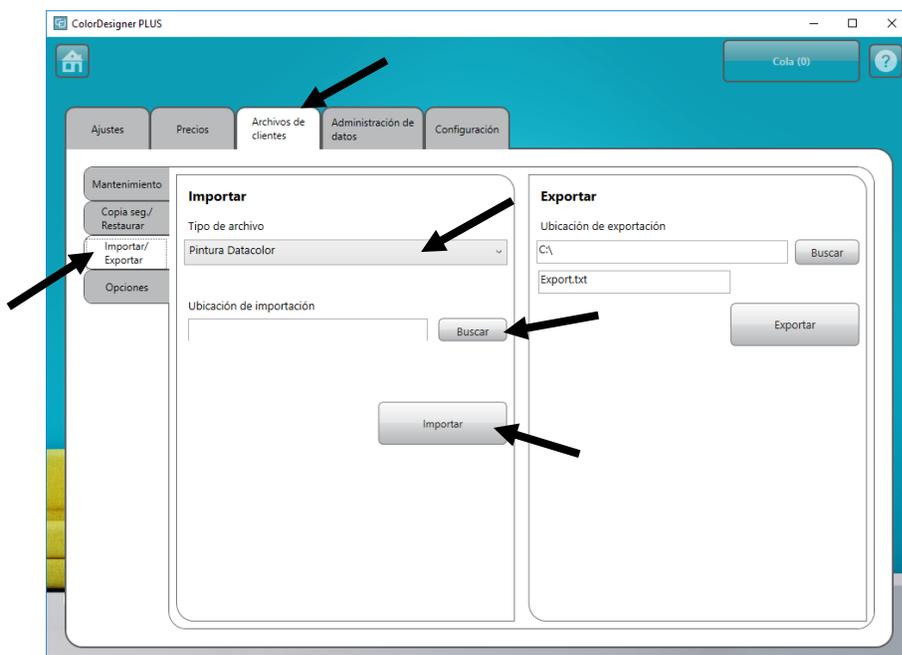
Esta característica le permite importar archivos de clientes de otros sistemas de igualación de colores. Es posible importar archivos de clientes desde ColorDesigner PLUS/ColorDesigner, Pintura Datacolor y ColoRx.

X-Rite recomienda que guarde los archivos de copia de seguridad de sus clientes en un dispositivo del tipo unidad flash USB (unidad de almacenamiento de datos portátil) para permitir importaciones de archivos de clientes más rápidas.

1. Si aún no se está ejecutando, inicie el software ColorDesigner PLUS.
2. En un puerto USB, inserte la unidad flash que contiene la copia de seguridad de los archivos de clientes.
3. En la pantalla del menú principal, seleccione el icono  en la esquina inferior izquierda para abrir el menú de configuración y haga clic en **Ajustes**.
4. Escriba la contraseña y haga clic en **Desbloquear**. la contraseña predefinida es **1234**.



5. Seleccione la ficha o pestaña **Archivos de clientes** en la parte superior de la pantalla y, a continuación, seleccione la opción **Importar/Exportar**.



6. Haga clic en la flecha desplegable **Tipo de archivo** y seleccione **ColorDesigner PLUS/ColorDesigner, Pintura Datacolor** y **ColoRx**.

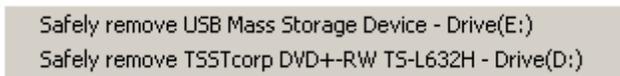
7. Escriba la ruta del archivo en el campo correspondiente o bien haga clic en **Examinar** (Buscar) para buscar la ubicación del archivo.
8. Haga clic en **Importar**.

Mientras que importa los archivos de su cliente, verá una barra indicadora de progreso en pantalla que le muestra el estado de los archivos que están siendo extraídos.

Luego de importar sus archivos, aparece un mensaje informándole cuántos clientes y fórmulas fueron importados. Haga clic en **OK**.
9. Para importar más archivos, repita los pasos anteriores.
10. Finalice haciendo clic en el botón **Inicio**.

Para quitar del sistema la unidad flash USB de forma segura, siga los pasos a continuación.

1. Si se encuentra en el modo quiosco, presione las teclas "**ALT + F4**" en el teclado para salir del software ColorDesigner PLUS. Escriba la contraseña, si es necesario.
2. Lleve el cursor al borde inferior derecho de la pantalla y haga clic en el icono de flecha verde  .
3. Haga clic en el dispositivo que desea quitar.

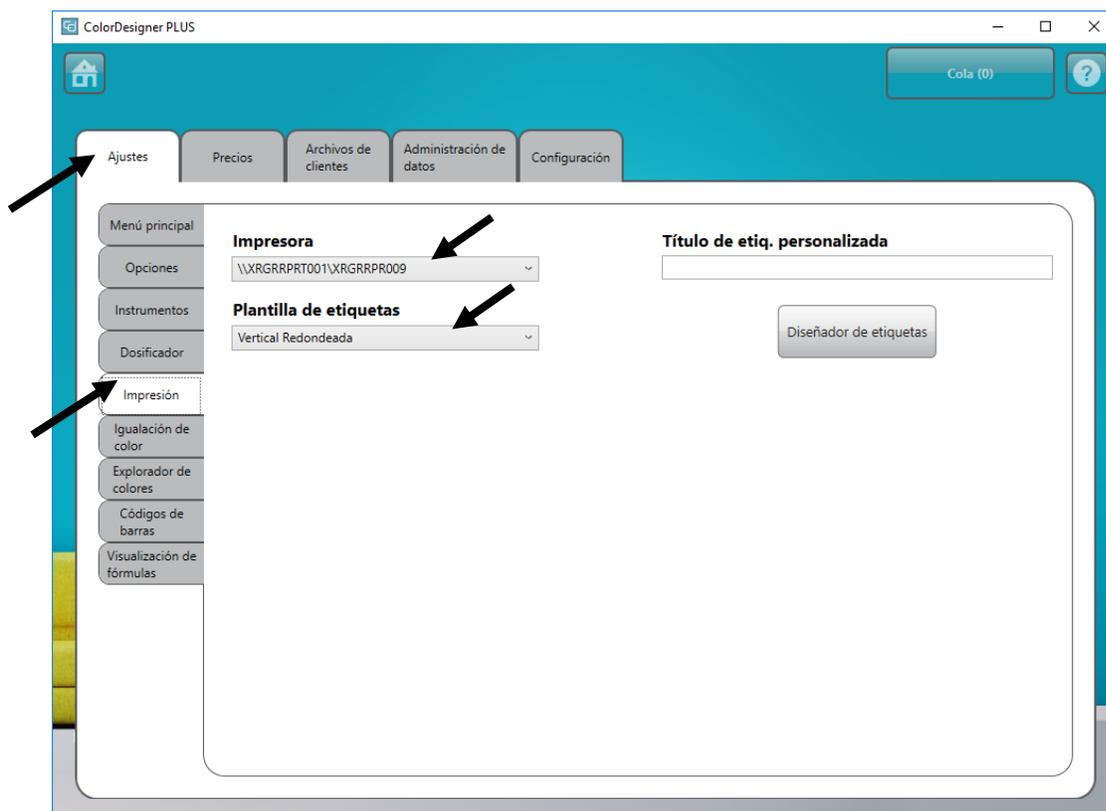


4. Aparece un mensaje que le permite saber que es seguro quitar el hardware. Quite la unidad flash USB y almacénela en un lugar seguro.



F. Seleccionar impresora y plantilla de etiquetas

1. Si aún no se está ejecutando, inicie el software ColorDesigner PLUS.
2. En la pantalla del menú principal, seleccione el icono  en la esquina inferior izquierda para abrir el menú de configuración y haga clic en **Ajustes**.
3. Escriba la contraseña y haga clic en **Desbloquear**. la contraseña predefinida es **1234**.
4. Seleccione la pestaña **Configurar** en la parte superior y seleccione **Imprimir**.
5. Haga clic en la flecha desplegable del cuadro **Impresora** para seleccionar la impresora a utilizar.
6. Haga clic en la flecha desplegable del cuadro **Plantilla de etiquetas** para seleccionar la plantilla de la etiqueta a utilizar.
7. Escriba el título personalizado que aparecerá en las etiquetas redondeadas y anchas.
8. Seleccione la opción **Imprimir automáticamente...** para imprimir una etiqueta al dosificar.
9. Haga clic en el botón **Diseñador de Etiqueta** para crear una plantilla personalizada de la etiqueta.



10. Finalice haciendo clic en el botón **Inicio**.

G. Instalar el Instrumento

1. Salga de la aplicación ColorDesigner PLUS si se encuentra en ejecución.

NOTA: Para salir de la aplicación en un modo distinto del quiosco, presione las teclas Alt-F4 en su teclado. Escriba la contraseña en el campo y haga clic en **Desbloquear**. ColorDesigner PLUS finalizará.

2. Conecte el instrumento a la alimentación eléctrica y enciéndalo, si es necesario. Consulte el Manual del usuario para más información.
3. *En el caso de los instrumentos con puerto USB:*
Conecte el cable USB al puerto correspondiente en el instrumento y el otro extremo del cable a un puerto USB disponible en la computadora.

En el caso de los instrumentos con puerto serie (COM):

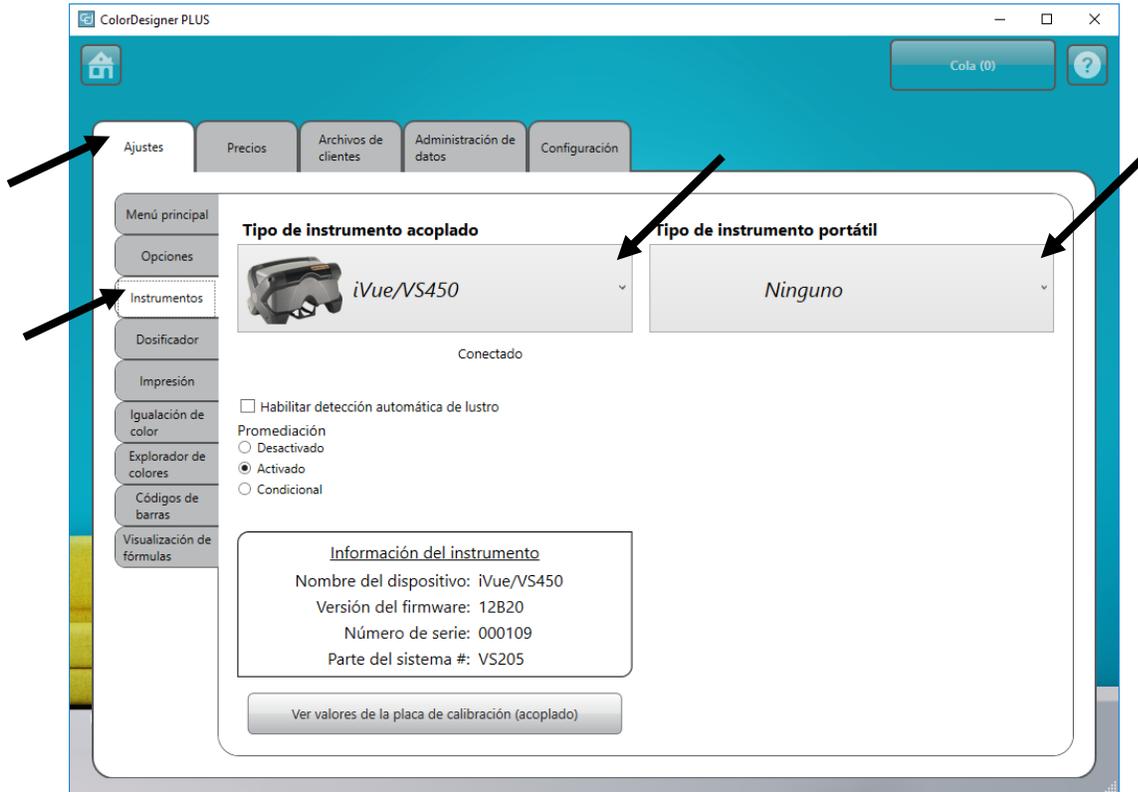
Conecte el cable serie al puerto E/S en la parte posterior de la computadora y el otro extremo al puerto serie en el instrumento. Avance al Paso 8 en este procedimiento.

4. Aparecerá la pantalla de bienvenida y del asistente para hardware nuevo encontrado. Inserte la unidad flash del software ColorDesigner PLUS en un puerto USB.
5. Asegúrese de que la opción **Instalar automáticamente el software** esté seleccionada y haga clic en **Avanzar/Siguiente**.



6. Es posible que aparezca una ventana informándole que el dispositivo no ha superado la prueba del logotipo de Windows. De ser así, haga clic en **Continuar de todas maneras**.
7. Haga clic en **Finalizar** y quite la unidad flash del software ColorDesigner PLUS del puerto USB.
8. Inicie ColorDesigner PLUS.
9. En la pantalla del menú principal, seleccione el icono  en la esquina inferior izquierda para abrir el menú de configuración y haga clic en **Ajustes**.

10. Escriba la contraseña y haga clic en **Desbloquear**. la contraseña predefinida es **1234**.
11. Seleccione la pestaña **Configurar** en la parte superior y seleccione **Instrumentos**.
12. Haga clic en la flecha desplegable **Tipo de instrumento acoplado** o **Tipo de instrumento portátil** para seleccionar el instrumento.



13. El software intentará establecer una conexión con el instrumento. Esto puede tardar unos instantes. Una vez conectado, la opción "No conectado" cambia a "Conectado" al lado del instrumento seleccionado.
14. Haga clic en **Inicio** en la pantalla principal para salir.

H. Instalar la Impresora USB Dymo

1. Salga de la aplicación ColorDesigner PLUS si se encuentra en ejecución.

NOTA: Para salir de la aplicación en un modo distinto del quiosco, presione las teclas Alt-F4 en su teclado. Escriba la contraseña en el campo y haga clic en **Desbloquear**. ColorDesigner PLUS finalizará.

IMPORTANTE: No conecte la impresora de etiquetas Dymo USB a la computadora hasta que lo requiera el sistema durante la instalación del software de la impresora.

2. Inserte el CD del software LabelWriter en la unidad de CD/DVD. Aparecerá la pantalla de instalación. Si la pantalla de instalación no aparece, busque en el CD y haga doble clic en el archivo **install.exe**.
 3. Seleccione el idioma que desea instalar:
 4. Haga clic en **Instalar**.
 5. Seleccione la opción **Aceptar Licencia** y haga clic en **Avanzar/Siguiente**.
 6. Haga clic en **Avanzar/Siguiente** en la pantalla de bienvenida.
 7. Haga clic en **Avanzar/Siguiente** en la pantalla Directorio de Destino.
 8. Haga clic en **Avanzar/Siguiente** en la pantalla Listo para Instalar.
 9. Seleccione la opción **Puerto USB** y haga clic en **Avanzar/Siguiente**.
 10. Conecte el cable de alimentación eléctrica y encienda la impresora de Etiquetas Dymo.
 11. Conecte el cable USB al puerto USB de la parte posterior de la impresora.
 12. Conecte el otro extremo del cable USB a un puerto disponible en la computadora.
 13. Luego de unos instantes, aparecerá la pantalla Instalación Finalizada. Haga clic en **Finalizar**.
 14. Quite el CD de la unidad y guárdelo en un lugar seguro.
- Su impresora **Dymo** está lista para imprimir etiquetas.

I - Configuración del Dosificador Automático

La configuración depende del tipo de dosificador que tenga. ColorDesigner PLUS es compatible con una variedad de dosificadores y sus distintas configuraciones. Las tres configuraciones compatibles son Remota, Integrada y Directa. Cada una se explica a continuación:

Remoto - ColorDesigner PLUS se comunica con el software del dosificador de otra computadora. Típicamente, esta comunicación ocurre a través de un puerto RS-232.

Nota: Para la selección de la marca de dosificadores "X-Rite", ColorDesigner PLUS se comunica utilizando una dirección IP.



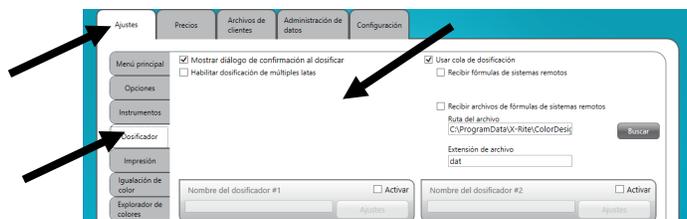
Integrado - ColorDesigner PLUS se comunica con el software del dosificador en la misma computadora. Esta comunicación ocurre típicamente en la escritura de un archivo de fórmula en el disco de la computadora.



Directo - ColorDesigner PLUS se comunica directamente con el dosificador. El fabricante del dosificador normalmente proporciona el controlador del dosificador. No se requiere configuración del usuario para el protocolo de conexión.

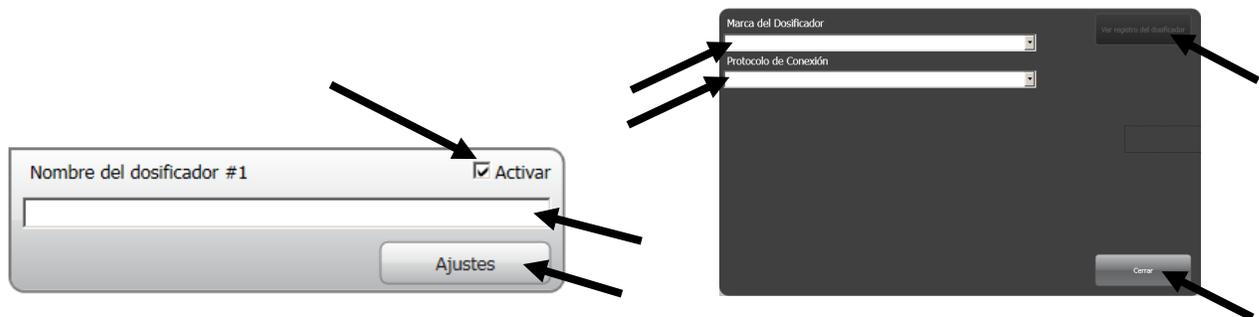


1. Si aún no se está ejecutando, inicie el software ColorDesigner PLUS.
2. En la pantalla del menú principal, seleccione el icono  en la esquina inferior izquierda para abrir el menú de configuración y haga clic en **Ajustes**.
3. Escriba la contraseña y haga clic en **Desbloquear**. la contraseña predefinida es **1234**.
4. Seleccione la pestaña **Configurar** en la parte superior y seleccione **Dosificador**.



Nota: para instrucciones detalladas de configuración del dosificador (hardware y software), comuníquese con el fabricante del mismo.

5. Marque la casilla **Mostrar diálogo de confirmación al dosificar** para recibir un mensaje de confirmación antes de ocurrir la dosificación.
6. Active la función **Habilitar dosificación de múltiples latas** para dosificar la pintura en múltiples latas.
7. Marque la casilla **Usar cola de dosificación** para activar la función Cola dosificador, en donde es posible almacenar y dosificar las fórmulas de pintura en un momento posterior.
8. Marque la casilla de verificación **Habilitar** del dispensador que desee configurar.
9. Haga clic en el campo **Nombre del dosificador** y escriba el nombre correspondiente. Éste es el nombre que usted seleccionará durante una identificación o igualación de color por medio del dosificador o dispensador automático.
10. Haga clic en el botón **Ajustes** para ingresar en el modo de configuración.



11. Configurar dosificador

En el caso de los dosificadores de configuración **Remota**:

- Seleccione el tipo de dosificador en la lista **Marca del Dosificador**.
- Seleccione la opción **Remota** o un modelo remoto en la lista **Protocolo de Conexión**. En el caso del dosificador o dispensador Fluid Management, se recomienda especialmente usar **Harbil-A**.

Nota: Para la selección de una marca de dosificador "X-Rite", escriba el nombre de host o la dirección IP.

- Seleccione el puerto de computadora que usará de la lista **Puerto del dosificador**.

En el caso de los dosificadores de configuración **Integrada**:

- Seleccione el tipo de dosificador en la lista **Marca del Dosificador**.
- Seleccione la opción **Integrada** o un modelo integrado en la lista **Protocolo de conexión**.
- Escriba la **Ruta del archivo** y el **Nombre del archivo** en los campos apropiados, si es aplicable.

En el caso de los dosificadores de configuración **Directa**:

- Seleccione el tipo de dosificador en la lista **Marca del Dosificador**.
- Seleccione la opción **Directa** en la lista **Protocolo de conexión**.
- Configure los distintos parámetros del dosificador según resulte apropiado.

12. Haga clic en el botón **Ver registro del dosificador** para ver un registro existente de actividades del dosificador.

- 13.** Haga clic en **Cerrar** cuando haya terminado.
- 14.** Configure hasta 7 otros dosificadores, según sea necesario.
- 15.** Cuando haya finalizado, haga clic en **Inicio** para salir.

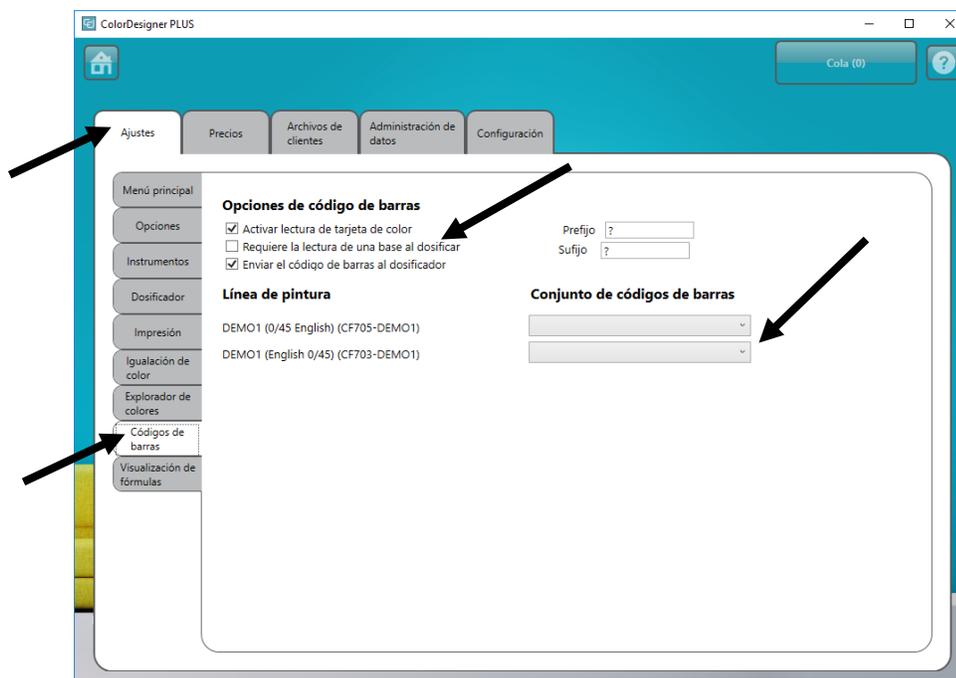
J. Configurar Escáner de Código de Barras

La opción "Requiere lectura de base al dosificar" le permite determinar que el código de barras en una lata de pintura base sea escaneado antes de dosificarlo. La opción "Activar lectura de tarjeta de color" permite la igualación de color con libros de fórmula al escanear el código de barras en una tarjeta de color.

El escáner de código de barras que usa debe ser capaz de transmitir un signo de interrogación (?) antes y después de escáner el código de barras para que sea reconocido por ColorDesigner PLUS. Por ejemplo: ?23EFR456?

Consulte la documentación que acompaña a su escáner para instalación e información sobre cómo configurarlo para activar la opción del signo de interrogación.

1. Si aún no se está ejecutando, inicie el software ColorDesigner PLUS.
2. En la pantalla del menú principal, seleccione el icono  en la esquina inferior izquierda para abrir el menú de configuración y haga clic en **Ajustes**.
3. Escriba la contraseña y haga clic en **Desbloquear**. la contraseña predefinida es **1234**.
4. Seleccione la pestaña **Configurar** en la parte superior y seleccione **Códigos de barras**.
5. Marque la o las opciones **Habilitar lectura de tarjeta de color**, **Requiere lectura de base al dosificar** y/o **Enviar el código de barras al dosificador**.
6. Si es necesario, escriba los caracteres del **prefijo** y/o **sufijo** en los campos que el software ColorDesigner PLUS espera recibir antes o después del código de barras base.
7. De ser necesario, seleccione la opción del código de barras desde el menú desplegable **Conjunto de código de barras**.

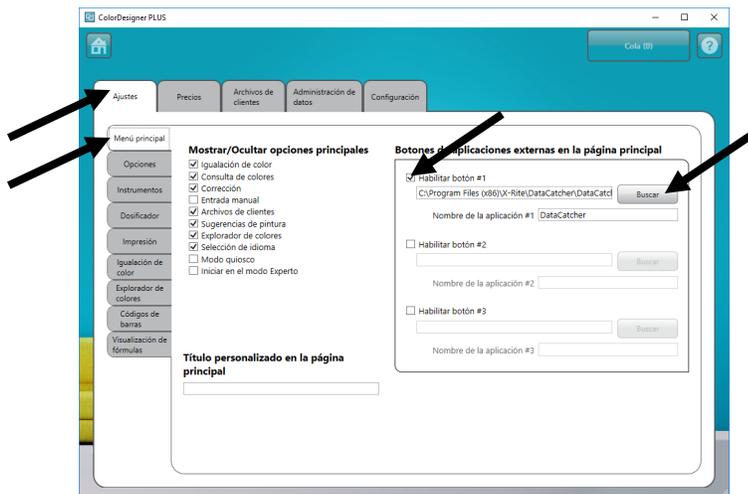


8. Cuando haya finalizado, haga clic en **Inicio** para salir.

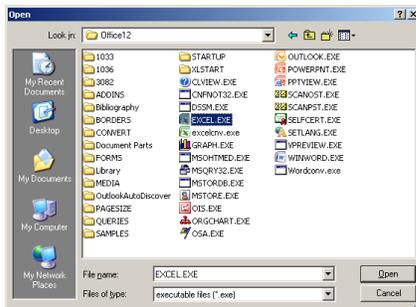
K. Configurar los botones de las aplicaciones externas

Esta función le permite acrecentar hasta tres botones de aplicaciones adicionales a la pantalla principal del software ColorDesigner PLUS. Los botones son útiles para ejecutar otras aplicaciones (Excel etc), mientras esté abierto el software ColorDesigner PLUS,

1. Si aún no se está ejecutando, inicie el software ColorDesigner PLUS.
2. En la pantalla del menú principal, seleccione el icono  en la esquina inferior izquierda para abrir el menú de configuración y haga clic en **Ajustes**.
3. Escriba la contraseña y haga clic en **Desbloquear**. la contraseña predefinida es **1234**.
4. Seleccione la pestaña **Configurar** en la parte superior y seleccione **Opciones principales**.
5. Marque una de las opciones **Habilitar botón externo #** .



6. Haga clic en **Examinar** (Buscar) y elija la ubicación donde se encuentra el archivo **.exe** de la aplicación.
7. Haga clic en Abrir para volver a la pantalla de configuración.



8. En el campo correspondiente, escriba el nombre de la **aplicación personalizada** que desee que aparezca sobre el botón.
9. Cuando haya finalizado, haga clic en **Inicio** para salir. El botón aparecerá en la parte inferior de la pantalla.



Oficina Central - EE. UU.

X-Rite, Incorporated

4300 44th Street SE

Grand Rapids, Michigan 49512

Teléfonos: (+1) 800 248 9748 o (+1) 616 803 2100 (desde fuera de los EE.UU)

Fax: (+1) 800 292 4437 o (+1) 616 803 2705

Sede Europea

X-Rite Europe GmbH

Althardstrasse 70

8105 Regensdorf

Suiza

Teléfono: (+41) 44 842 24 00

Fax: (+41) 44 842 22 22

Sede del Pacífico Asiático

X-Rite Asia Pacific Limited

Suite 2801, 28th Floor, AXA Tower

Landmark East, 100 How Ming Street

Kwun Tong, Kowloon, Hong Kong

Teléfono: (852)2568-6283

Fax : (852)2885 8610

Visite www.xrite.com para localizar una oficina cercana a su área.