

ColorDesigner® 10



Guia de Instalação



Nota de Propriedade

As informações contidas neste manual são derivadas de patentes e dados de propriedade da X-Rite, Incorporated.

O conteúdo do presente manual é de propriedade da X-Rite, Incorporated e está protegido pelas leis de direitos autorais. Qualquer reprodução, em todo ou em parte, é estritamente proibida. A publicação das presentes informações não implica na concessão de quaisquer direitos de reprodução ou de uso do presente manual para nenhuma outra finalidade, exceto instalação e operação deste sistema. Nenhuma parte deste manual poderá ser reproduzida, transcrita, transmitida, armazenada em um sistema de arquivamento, ou traduzida para quaisquer idiomas ou linguagens de computador, em qualquer forma, ou por qualquer meio, eletrônico, magnético, mecânico, óptico, manual, ou de qualquer outro modo, sem permissão por escrito de um funcionário da X-Rite, Incorporated.

Copyright © 2009 X-Rite, Incorporated

“TODOS OS DIREITOS RESERVADOS”

X-Rite®, ColorDesigner® e MatchRite® são marcas comerciais registradas da X-Rite, Incorporated. Windows® é uma marca comercial registrada da Microsoft Corporation. Todos os outros logotipos, nomes de produtos e marcas comerciais aqui mencionados são propriedade de seus respectivos detentores.

Índice

Introdução.....	4
Requisitos do Sistema Recomendados	4
Sobre Este Manual	4
Informações Importantes	4
Obtenção de Ajuda.....	5
Assistência Técnica	5
Informações Iniciais	5
A. Instalação do Programa ColorDesigner®	6
B. Instalação das Bibliotecas da Linha de Tintas do ColorDesigner®	8
C. Registro do Software junto à X-Rite.....	11
D. Segurança	12
Alteração da Senha	12
Acesso à Área de Trabalho	14
Uso do ColorDesigner em Windows.....	14
E. Importação de Arquivos de Clientes (Opcional).....	15
F. Seleção da Impressora e do Tamanho da Etiqueta	18
G. Instalação do Instrumento	19
H. Instalação da Impressora de Etiquetas Dymo USB.....	21
I. Configuração do Dosador Automático	22
J. Configuração das Teclas de Atalho do ColorDesigner.....	25
K. Configuração do Leitor de Códigos de Barras	27

Introdução

O aplicativo do programa e o instrumento X-Rite® ColorDesigner® agilizam e conferem exatidão à matização das cores de tintas. O instrumento mede uma amostra de cor do cliente colocada no Porta-Amostras e processa as características dos dados da cor, levando também em conta as condições de iluminação, a base da mistura e os corantes usados na tinta. Daí, o programa ColorDesigner exhibe a formulação da mistura da tinta que matiza a cor da amostra do cliente. O sistema efetua todas essas operações em questão de segundos. A tela do computador exhibe cada uma das operações e, assim, o cliente poderá acompanhar o decorrer de todo o processo.

Requisitos do Sistema Recomendados

Para instalar e usar o programa ColorDesigner com o instrumento, será necessário o seguinte:

- Computador com processador Pentium 4 a 2,8 GHz ou superior
- Windows XP Pro com SP2 ou
Windows Vista Business Edition (32 bit)
- Internet Explorer 6.0 ou 7.0
- Resolução da tela de 1024 x 768
- 512 MB de RAM para o Windows XP
ou 1 GB de RAM para o Windows Vista Business Edition (32 bit)
- 4 a 6 portas USB (dependendo dos periféricos)
- 2 portas seriais (dependendo dos periféricos)
- Disco rígido com 80 GB
- Unidade de CD-ROM com velocidade 48x

Sobre Este Manual

O objetivo do presente manual é fornecer os procedimentos gerais de instalação do software (aplicativo do programa) e do instrumento. Informações específicas sobre os aplicativos do programa podem ser obtidas através do sistema de ajuda eletrônica (on-line) do próprio ColorDesigner. A documentação do instrumento aborda os procedimentos de instalação, operação, calibração e manutenção geral.

Se o sistema que você adquiriu incluiu o computador e o monitor, consulte a documentação que acompanha tais produtos para obter os procedimentos de instalação específicos.

Informações Importantes

Se você adquiriu um sistema ColorDesigner completo e pronto para uso, os componentes do software descritos a seguir já estão instalados no computador:

- Aplicativo ColorDesigner e o navegador Internet Explorer
- Bibliotecas da Linha de Tintas
- Controlador USB do instrumento
- Controlador USB da impressora

Por favor, guarde os CDs dos módulos ColorDesigner, impressora e base de dados caso seja necessário reinstalá-los.

Ao selecionar uma operação no aplicativo ColorDesigner, por favor, aguarde o tempo necessário para que ela se complete antes de selecionar outra operação.

Obtenção de Ajuda

Use o sistema de ajuda do ColorDesigner para saber mais sobre como usá-lo. O sistema de ajuda inclui instruções passo a passo para tarefas específicas e informações terminológicas e de referência.

O sistema de ajuda utiliza a mesma tecnologia de navegação das páginas da Internet: vínculos para tópicos relacionados, definições e informações mais detalhadas aparecem como texto sublinhado em azul. Clique em tais vínculos para ir para outros tópicos no sistema de ajuda.

Há um botão de Ajuda próximo ao canto superior direito em quase todas as telas do ColorDesigner. Clique no item Ajuda para obter mais informações sobre a tela do ColorDesigner ativa no momento.

Assistência Técnica

O compromisso da X-Rite com a qualidade não termina após você ter comprado nosso produto. Damos suporte ao sistema por você adquirido através de nosso firme compromisso com o atendimento aos clientes. Nosso departamento de atendimento aos clientes é totalmente composto por técnicos qualificados para prestar-lhe assistência via telefone ou fax. Ao contactar-nos, por favor, tenha à mão as informações a seguir:

- Números de série da versão do programa e do instrumento.
- Seu nome e o de sua empresa
- Seu número de telefone
- Se o problema que está ocorrendo causou uma mensagem de erro, anote a mensagem
- Tome nota também dos passos que estavam sendo executados antes da ocorrência do problema
- Ao contactar a assistência técnica pelo telefone, será ideal também estar próximo ao computador onde o programa está instalado em caso da necessidade de efetuar testes de operação

Para Assistência na operação do Programa e do Instrumento (opção 4), contactar o Representante Autorizado da X-Rite (opção 1) ou o Atendimento ao Cliente (opção 3), ligue:

- Tel.: 1-800-572-4626
- Fax: 1-888-826-3043

Informações Iniciais

Antes de iniciar a instalação, certifique-se de ter em mãos:

- CD do programa ColorDesigner
- CD dos Manuais e Utilitários
- CD das bibliotecas de linhas de tintas do ColorDesigner
- Instrumento de medição e cabos de conexão
- Impressora Dymo, cabos e CD

Para instalar o X-Rite ColorDesigner, siga as instruções ilustradas passo a passo começando com a Seção A.

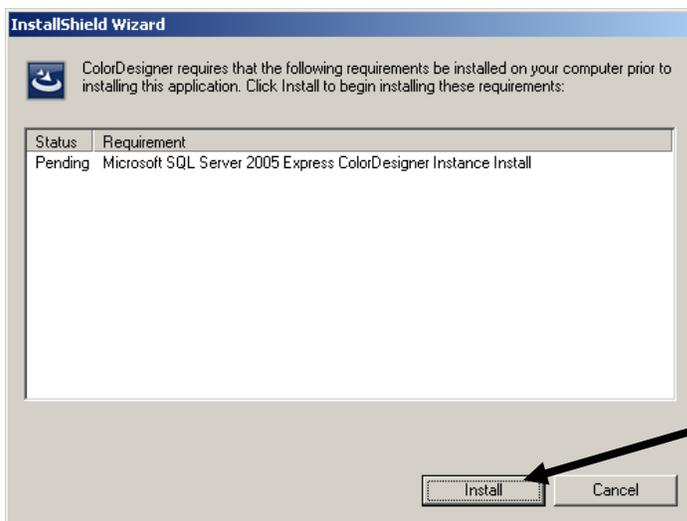
Não conecte o instrumento ou a impressora até que as instruções assim o indiquem.

A. Instalação do Programa ColorDesigner®

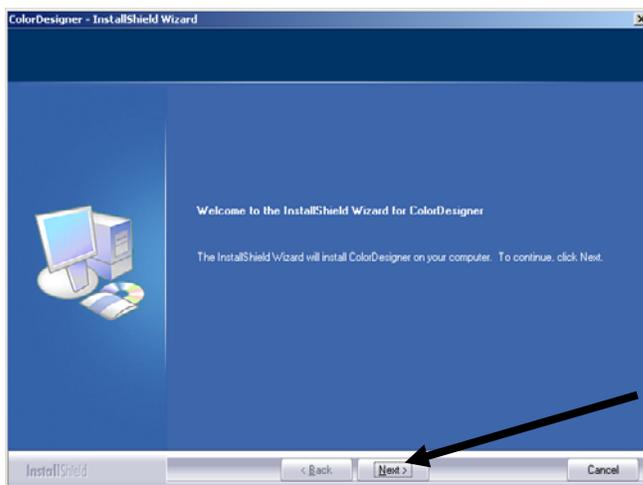
IMPORTANTE: É necessário conectar-se ao sistema operacional como administrador ou como membro do grupo do administrador a fim de instalar este aplicativo em um sistema Windows XP.

1. Insira o CD do ColorDesigner na unidade de CD-ROM. Se a tela do CD de configuração do ColorDesigner não aparecer automaticamente, clique duas vezes no ícone do CD do ColorDesigner existente na janela Meu Computador.
2. Após alguns instantes, aparece uma tela informando que o Microsoft SQL Server 2005 Express precisa ser instalado. Para continuar, clique em **Instalar**. Aparece uma tela que mostra o andamento da instalação.

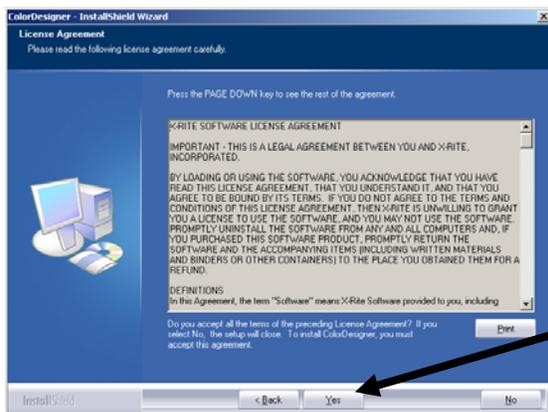
NOTA: Esse processo não ocorrerá caso o Microsoft SQL Server 2005 já estiver instalado no seu computador.



3. Aparece uma tela de Boas-Vindas. Clique em **Avançar** para continuar.

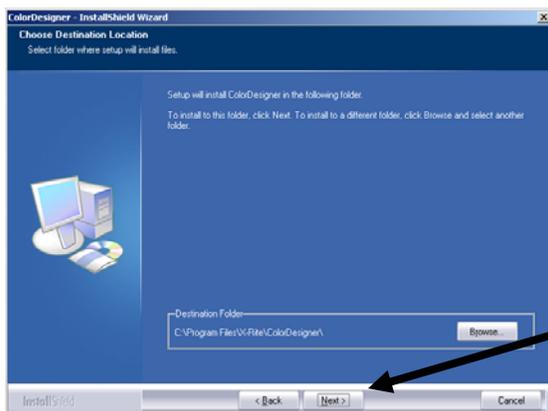


4. Se você concordar com o contrato de licença do programa, clique em **Sim**.



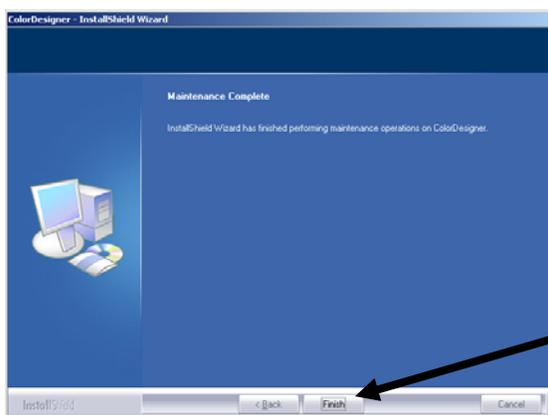
NOTA: É necessário aceitar o contrato de licença para poder prosseguir com a instalação.

5. Na tela Seleção de Local de Destino, clique em **Seguinte**.



NOTA: Caso se trate de uma instalação nova, o sistema pedirá que introduza os últimos 4 dígitos do número AUI (Identificador Exclusivo do Aplicativo) no campo da tela correspondente. Esse número vem inscrito na caixa do CD. Clique em **Avançar** para continuar.

6. Após o término da instalação, o sistema solicitará a reinicialização do computador. Caso isso ocorra, é recomendável marcar a opção "reiniciar o computador" antes de continuar. Clique em **Concluir** para sair.

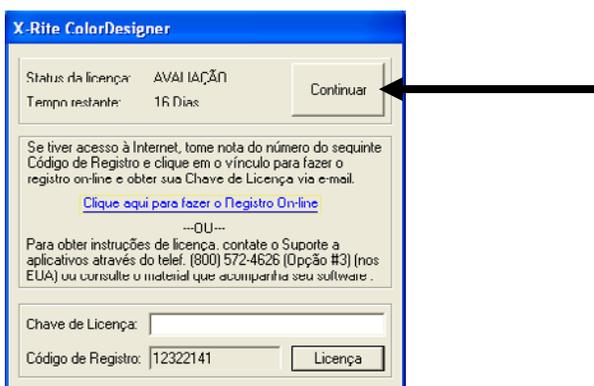


B. Instalação das Bibliotecas da Linha de Tintas do ColorDesigner®

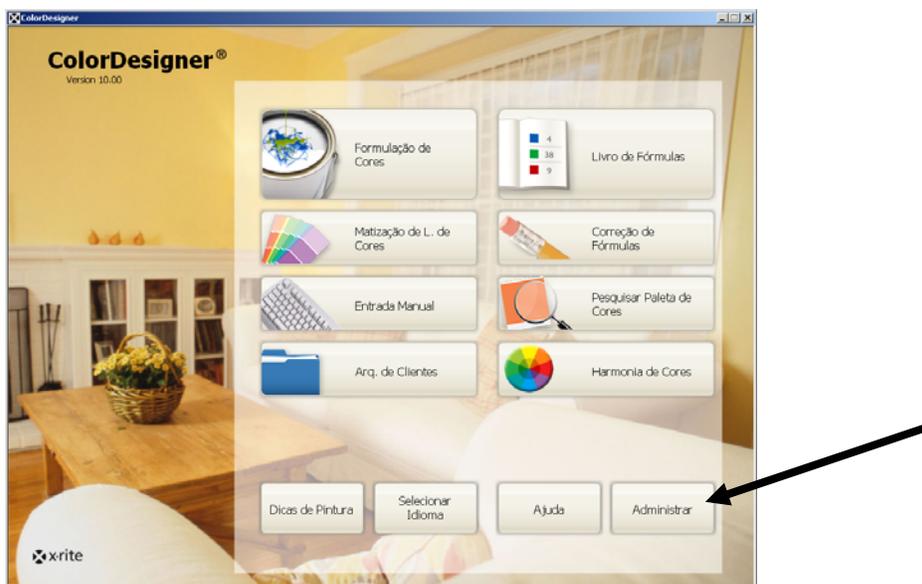
1. Para iniciar o aplicativo ColorDesigner, clique duas vezes no ícone **X-Rite ColorDesigner** existente na área de trabalho.



2. Aparecerá uma tela de registro do programa. Neste ponto, você tem a opção de registrar o programa agora ou clicar em **Continuar** sem a Licença e fazer o registro posteriormente. Se você decidir registrar posteriormente, terá até 30 dias disponíveis para execução do aplicativo no modo de Avaliação (sem registro). A X-Rite recomenda que você registre o programa o mais breve possível. Consulte a Seção C, Registro do Programa junto à X-Rite para saber como proceder.

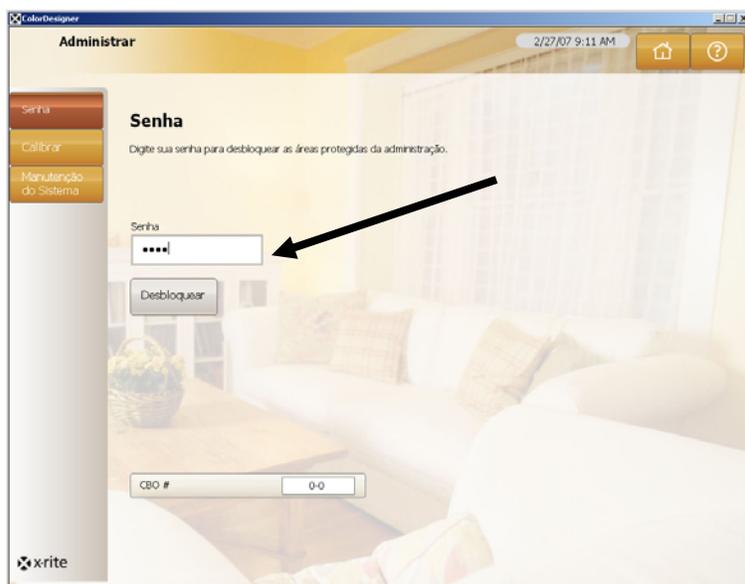


3. Na tela do Menu Principal, clique em **Administração**.

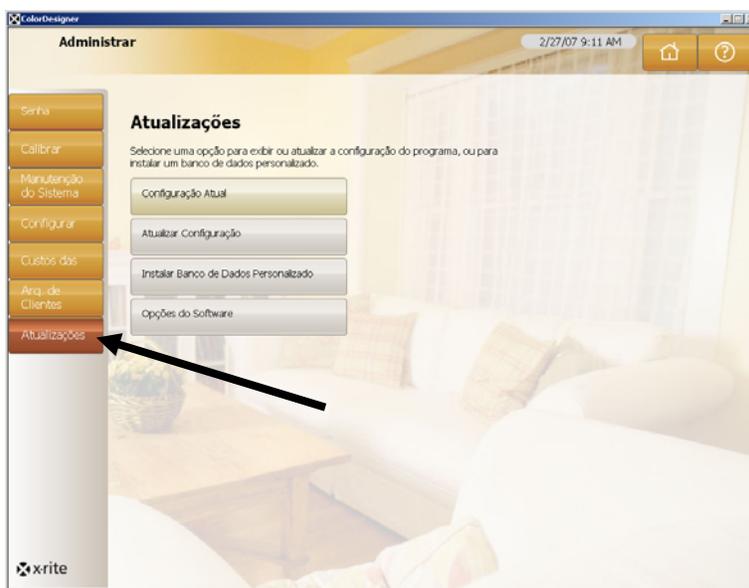


NOTA: Certas funções são opcionais e poderão não aparecer no Menu Principal do seu sistema.

4. Digite sua Senha de Administração e, daí, clique em **Desbloquear**. A senha de Administração padrão é **1234**.



5. Clique no ícone **Atualizações** no lado esquerdo da tela.

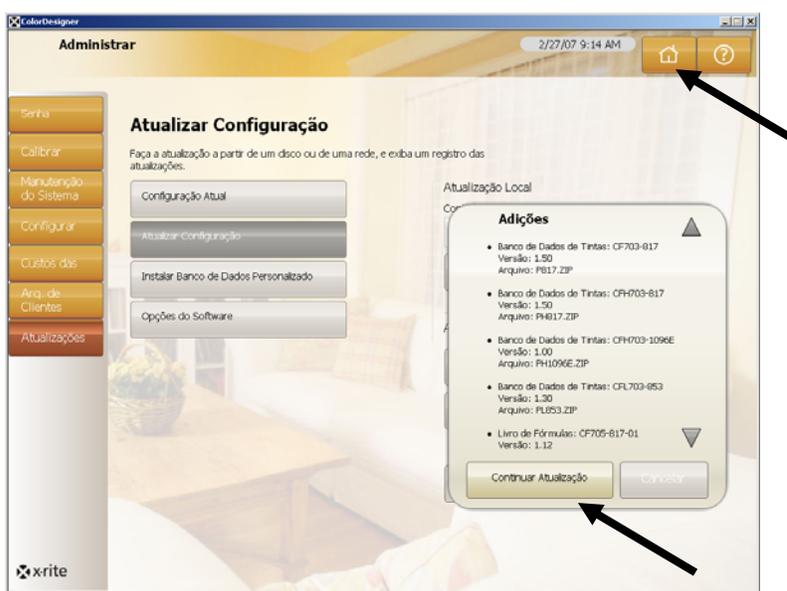


6. Insira o CD ou o disquete 1 de atualização do ColorDesigner na unidade de disco correspondente.

7. Clique em **Atualizar Configuração** no lado esquerdo da tela.
8. Selecione o local da atualização (**A:\, D:\ etc.**) no lado direito da tela, clique em **Atualizar** e, daí, em **OK**.



9. Clique em **Continuar Atualização**.

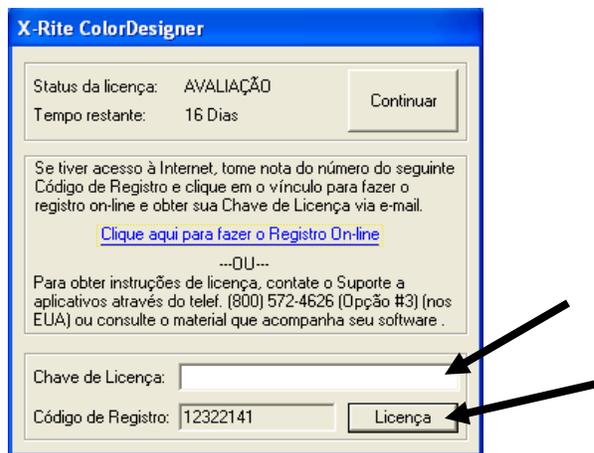


10. Siga as instruções na tela para concluir a instalação do banco de dados.
11. Após terminar a atualização, clique em **OK**.
12. Para terminar, clique no botão **Menu Principal**.
13. Guarde os disquetes ou o CD de atualização em local seguro.

C. Registro do Software junto à X-Rite

NOTA: Se você comprou um sistema pronto para uso, o programa já foi registrado.

1. Localize o número CBO do ColorDesigner que acompanha o programa. Tome nota também do número do Código de Registro localizado na parte inferior da caixa de diálogo da Licença do X-Rite ColorDesigner.
2. Caso queira fazer o registro eletrônico (On-line), clique no botão **Clique aqui para Registrar On-Line**. Esse vínculo abrirá a página de Registro de Produtos da X-Rite. Nessa página você deverá selecionar o produto (ColorDesigner) e, daí, o número da versão do programa. A partir daí, você deverá informar o número de série (CBO), o Código de Registro e o número AUI (Identificador Exclusivo do Aplicativo). O número do AUI está localizado na capa interna da encadernação do manual, ou na caixa acrílica do CD. Após terminar, você receberá instantaneamente o número da Chave de Licença, o que permitirá registrar o programa. Caso forneça um endereço de e-mail durante o registro, você receberá também uma mensagem eletrônica contendo esse número. Você também poderá registrar o programa via telefone. Basta ligar para o número telefônico listado e informar ao nosso Atendimento aos Clientes os números do Código de Registro CBO e do AUI.
3. No campo **Chave de Licença**, digite o número da chave fornecido pelo Atendimento aos Clientes e clique em **Licenciar**. O programa será, então, registrado e esta tela não aparecerá mais ao iniciar o sistema.



D. Segurança

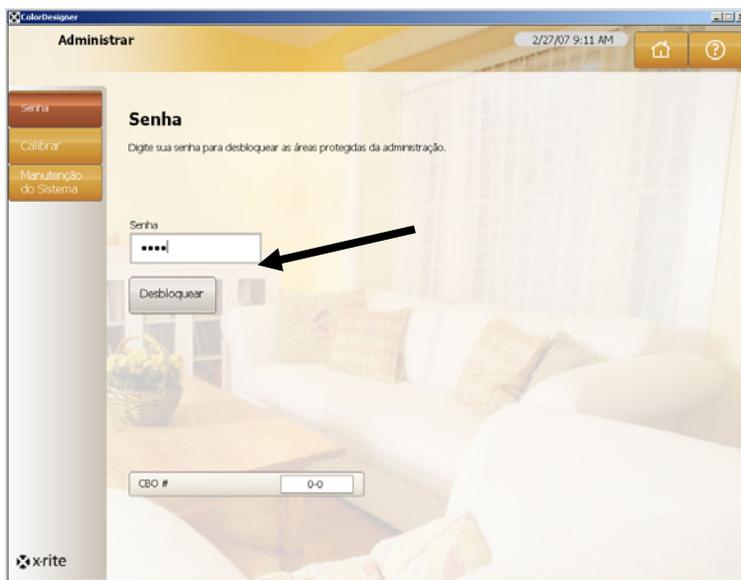
O ColorDesigner possui uma função de Segurança para evitar que ocorram acessos não autorizados à Área de Trabalho. Após a instalação, a senha padrão da Administração é "1234". É recomendável que você modifique a senha padrão a fim de proporcionar maior segurança ao sistema.

Alteração da Senha

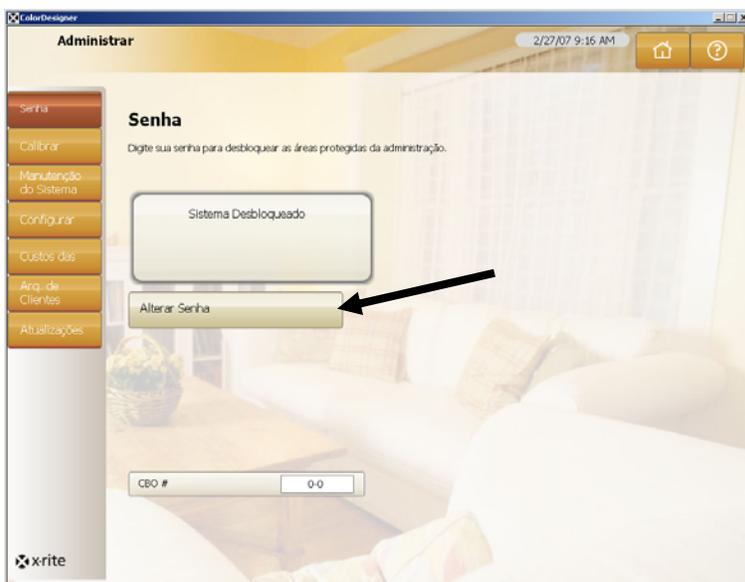
1. Na tela do Menu Principal, clique em **Administração**.



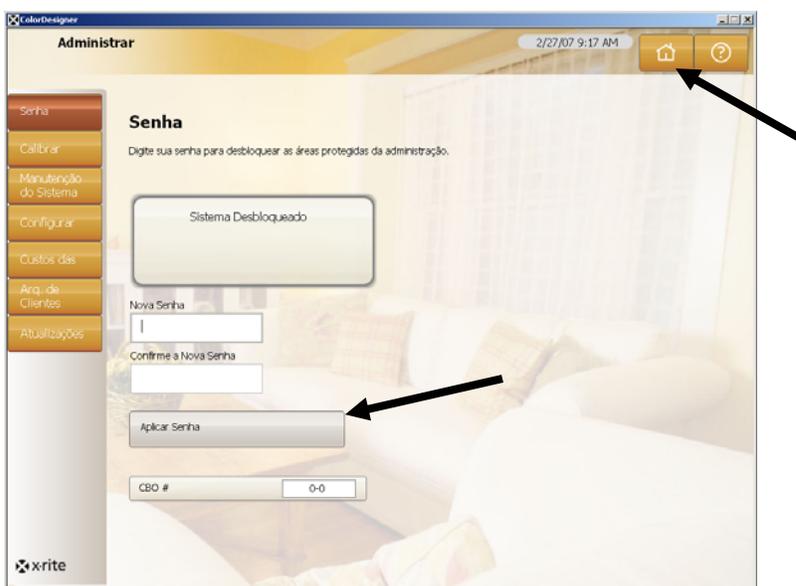
2. Digite a Senha da Administração padrão e, daí, clique em **Desbloquear**. A Senha padrão é **1234**.



3. Clique em **Alterar Senha**.



4. Digite sua nova senha de administração duas vezes e clique em **Aplicar Senha**.
 Guarde essa senha em local seguro e protegido. Se você perder sua senha, entre em contato com o Atendimento aos Clientes X-Rite.

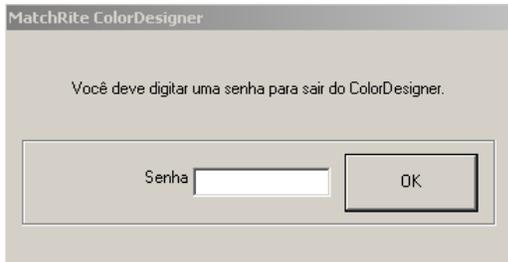


5. Para terminar, clique no botão **Menu Principal**.

Acesso à Área de Trabalho

Se o ColorDesigner estiver rodando em tela cheia e você quiser usar o computador para outra tarefa fora do ColorDesigner, pressione a tecla **Alt** junto com a tecla **F4**.

1. Digite a senha de administração no campo **Senha** e clique em **OK**. O computador sairá do ColorDesigner.

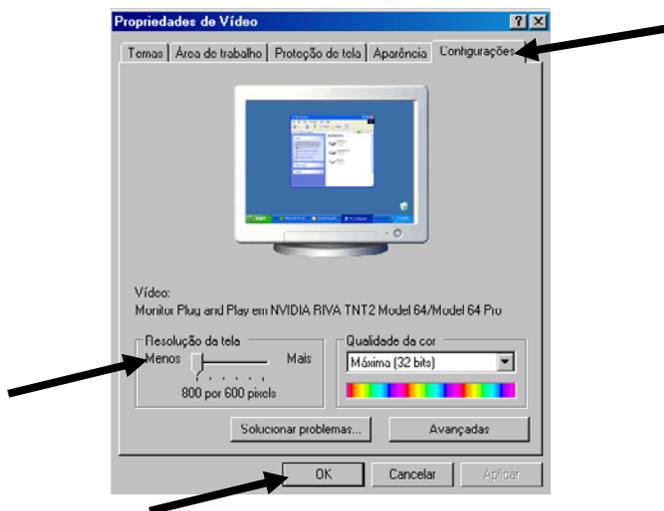


Uso do ColorDesigner em Windows

Se o ColorDesigner estiver rodando em tela cheia e você quiser usá-lo em uma janela:

1. Acesse a área de trabalho (consulte o item anterior).
2. Clique no botão **Iniciar**.
3. Clique duas vezes em **Vídeo**.
4. Clique na ficha (guia) **Configurações**.
5. Ajuste a resolução da tela para ficar maior que 1024 x 768.
6. Clique em **OK**.

NOTA: Enquanto estiver usando o ColorDesigner em Windows, o sistema não ficará protegido.



E. Importação de Arquivos de Clientes (Opcional)

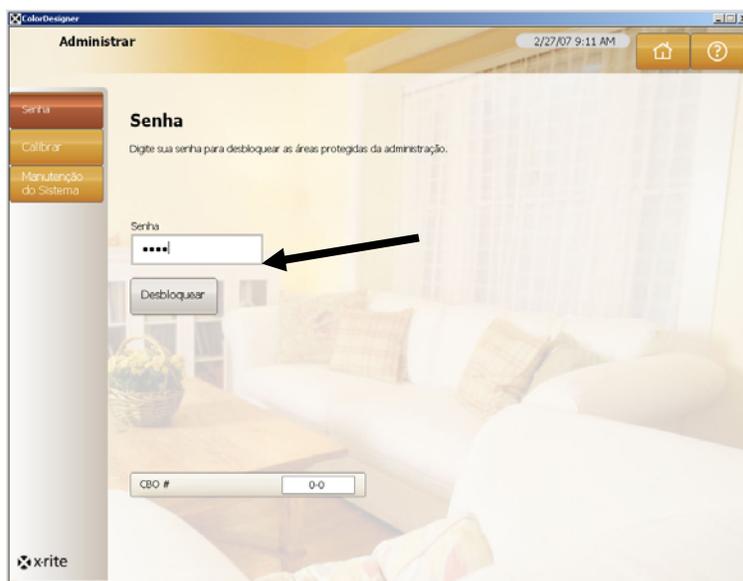
Esse recurso permite que você importe arquivos de clientes provenientes dos sistemas de matização de cores ColorDesigner 5.00.2 e versões anteriores, MatchRite Companion e MatchRite Classic.

A X-Rite recomenda que você armazene seus arquivos de cópia de segurança em uma unidade de disco portátil USB (flash ou pen drive) para permitir importar arquivos de clientes de forma mais rápida. A unidade de disco USB é um dispositivo de uso fácil e semelhante ao do disco rígido do seu computador. As unidades de disco USB cabem dentro do bolso, podem ser levadas tranquilamente ao redor do pescoço, ou em um chaveiro, e são a última palavra em termos de armazenamento portátil de dados.

Apesar das diversas marcas e nomes existentes para tais dispositivos USB de armazenamento (JumpDrives™, Pocket drives™, Pen drives™, Thumb drives™ ou Travel drives), todas funcionam basicamente do mesmo modo. As diferenças são, principalmente, em termos de preços, capacidades, modelos e funções.

As unidades de disco USB são mais resistentes e oferecem mais capacidade de armazenamento em comparação com disquetes comuns. Melhor ainda, não é necessário ter uma unidade de disquetes no computador. Basta inserir a unidade de disco USB em uma porta USB de um computador que contenha um sistema operacional atual e, pronto, já poderá trabalhar com ela.

1. Inicie o ColorDesigner, caso ainda não esteja em operação.
2. Insira a unidade de disco USB com a cópia de segurança (backup) do seu cliente em uma das portas USB (ou o disquete na unidade de disquetes).
3. Na Tela Principal, clique em **Administração**.
4. Digite a senha de administração e clique em **Desbloquear**. A senha padrão é 1234.
5. Clique em **Desbloquear**.



6. Clique em **Arquivos de Clientes**.



7. Clique em **Importar** para ver as opções de importação.

8. Na lista com a seta para baixo, referente ao tipo de arquivo de Importação, selecione **MatchRite Classic** (Classic ou Companion), **ColorDesigner**, **PaintMaker** ou **ColorX**.



9. No caso dos arquivos de clientes dos sistemas Classic ou Companion, selecione a letra da unidade de disco correspondente e clique em **Importar**. Clique em **OK**. No caso dos arquivos de clientes do ColorDesigner, selecione o local e o nome do arquivo e, em seguida, clique em **Importar**.

Para arquivos PaintMaker o ColorX, digite o nome do arquivo ou clique no ícone da pasta para localizar o arquivo para importação e, daí, clique em **Importar**. Para PaintMaker, selecione o tamanho da dose utilizado ao ser solicitado. Clique em **OK**.

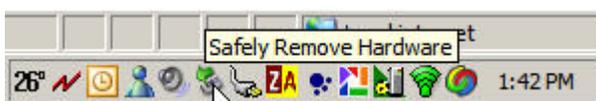
Enquanto ocorre a importação dos arquivos dos clientes, você verá uma barra de andamento do processo que mostra a situação dos arquivos sendo extraídos.

Após a importação dos arquivos dos clientes, aparecerá uma caixa de mensagem informando o número de clientes e fórmulas importadas. Clique em **OK**.

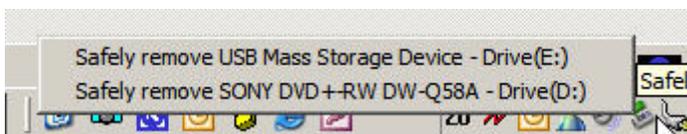
10. Para importar mais arquivos, repita os passos indicados.
11. Para terminar, clique no botão **Menu Principal**.

Para remover a unidade de disco USB do seu computador, execute os passos a seguir:

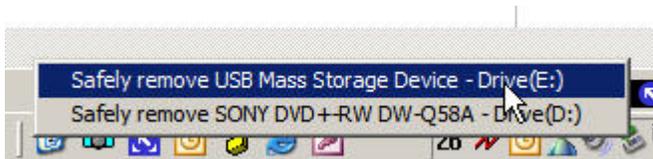
1. Pressione as teclas "**ALT + F4**" no teclado do computador para sair do *ColorDesigner*. Insira a senha de *Administração*, se necessário.
2. Leve o cursor do mouse ao canto inferior direito da tela. Veja a seta verde que aponta para o sudoeste.



3. Clique com o botão esquerdo do mouse sobre o ícone. Aparecerá uma lista dos itens que podem ser removidos.



4. Basta clicar sobre o item que desejar remover.



5. Aparecerá esta mensagem.



6. A partir daí, poderá remover a unidade de disco USB do computador e guardá-la em local seguro.

F. Seleção da Impressora e do Tamanho da Etiqueta

1. Inicie o ColorDesigner, caso ainda não esteja em operação.
2. No menu principal, clique em **Administrar**.
3. Digite a senha de administração e clique em **Desbloquear**. A senha padrão é 1234.
4. Clique em **Configurar**.
5. Clique em **Impressora**.
6. Clique na seta para baixo, situada à direita, para selecionar a impressora desejada.
7. Clique na seta para baixo, situada à direita, para selecionar o modelo da etiqueta desejada.
8. Marque a caixa de seleção **Imprimir fórmula ao dosar** para imprimir uma etiqueta sempre que enviar um comando de dosagem ao equipamento dosador.
9. Digite um texto personalizado que se deseja imprimir nas etiquetas largas e arredondadas.
10. Para criar modelos de etiquetas personalizadas, clique no botão **Criador de Etiquetas**.

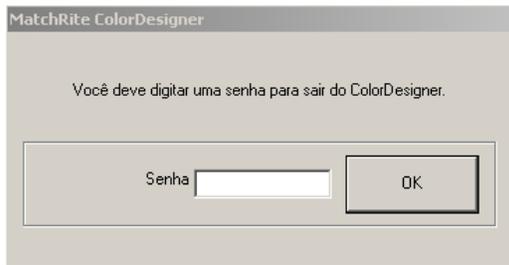


11. Para terminar, clique no botão **Menu Principal**.

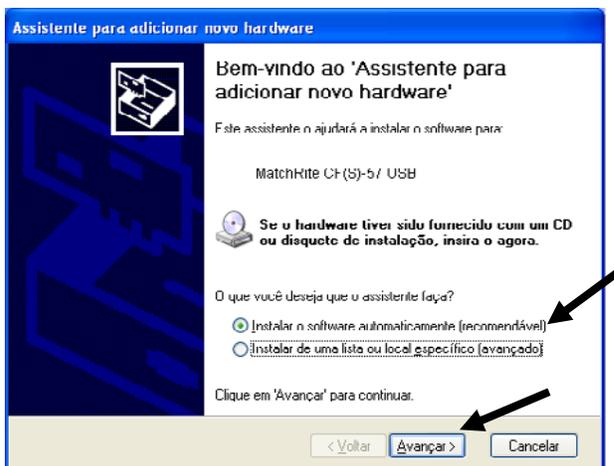
G. Instalação do Instrumento

Inicialmente, saia do aplicativo ColorDesigner (caso esteja em execução) e retorne à área de trabalho do Windows.

1. Pressione as teclas **Alt** e **F4** ao mesmo tempo.
2. Digite a senha de administração na caixa de diálogo pertinente e clique em **OK** para sair do ColorDesigner.



3. Conecte o instrumento à energia elétrica e ligue-o, se necessário. Consulte o Manual de Operação do Instrumento para informações adicionais.
4. *No caso de instrumentos com porta serial COM:*
Conecte o cabo serial à porta I/O situada na parte traseira do computador e a outra extremidade à porta serial do instrumento. Vá ao Passo 9 neste procedimento.
No caso de instrumentos com porta USB:
Conecte o cabo USB à porta correspondente do instrumento e a outra extremidade a uma porta USB disponível no computador.
5. Aparecerá a tela do Assistente de instalação de novo hardware. Insira o CD do ColorDesigner na unidade de CD-ROM.
6. Certifique-se de que a opção **Instalar o software automaticamente** esteja selecionada e clique em **Avançar** ou **Próximo**.



7. Pode ser que uma janela exiba uma mensagem informando que a impressora falhou o teste do Windows Logo. Caso isso ocorra, clique em **Continuar Assim Mesmo**.
8. Clique em **Concluir** e retire o CD do ColorDesigner da unidade de CD-ROM.

9. Inicie o ColorDesigner.
10. No menu principal, clique em **Administrar**.
11. Digite a senha de administração e clique em **Desbloquear**. A senha padrão é 1234.
12. Clique em **Configurar**.
13. Clique em **Instrumentos**.
14. Clique na seta para baixo **Instrumento Acoplado** para selecionar o instrumento.



15. Aparecerá o diálogo sobre o estabelecimento da conexão. Clique em **OK**.

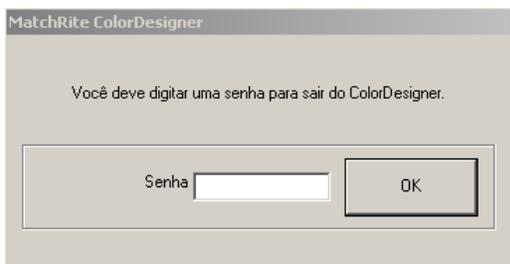


16. Clique em **Menu Principal** na tela Administração para concluir.

H. Instalação da Impressora de Etiquetas Dymo USB

Inicialmente, saia do aplicativo ColorDesigner (caso esteja em execução) e retorne à área de trabalho do Windows.

1. Pressione as teclas **Alt** e **F4** ao mesmo tempo.
2. Digite a senha de administração na caixa de diálogo para sair do ColorDesigner.



NOTA: Só conecte a impressora de etiquetas Dymo USB ao computador quando a instalação do aplicativo da impressora assim o solicitar.

3. Insira o CD do aplicativo LabelWriter na unidade de CD-ROM. Deverá aparecer a tela de instalação. Caso isso não ocorra, procure no CD o arquivo **install.exe** e dê dois cliques sobre ele.
4. Selecione o idioma para a instalação.
5. Clique em **Instalar**.
6. Selecione a opção **Aceitar Licença** e clique em **Avançar (ou Próximo)**.
7. Clique em **Avançar** (ou Próximo) na tela de boas vindas.
8. Clique em **Avançar (ou Próximo)** na tela Diretório (ou Pasta) de Destino.
9. Clique em **Avançar** (ou Próximo) na tela Pronto para Instalar.
10. Selecione a opção **Porta USB** e clique em **Avançar** (ou Próximo).
11. Conecte o cabo de energia e ligue a impressora de Etiquetas Dymo.
12. Conecte o cabo USB na porta USB situada na parte traseira da impressora.
13. Conecte a outra ponta do cabo USB à porta correspondente no computador.
14. Após alguns instantes, aparecerá a tela Instalação Concluída. Clique em **Concluir**.
15. Retire o CD da unidade de CD-ROM e guarde-o em local seguro.

A impressora **Dymo** deverá, então, estar pronta para imprimir etiquetas.

I. Configuração do Dosador Automático

A configuração poderá variar de acordo com o tipo de dosador em uso. O ColorDesigner é compatível com diversos dosadores com diferentes tipos de configuração. As três configurações compatíveis são: Remota, Integrada e Direta. A seguir, confira as explicações respectivas.

Remota - o ColorDesigner comunica-se com o aplicativo do dosador em um computador separado. Normalmente, tal comunicação ocorre através de uma porta RS-232.



Integrada - o ColorDesigner comunica-se com o aplicativo do dosador no mesmo computador. Normalmente, tal comunicação ocorre mediante a gravação de um arquivo de formulação no disco rígido do computador.



Direta - o ColorDesigner comunica-se diretamente com o dosador. Normalmente, a empresa fabricante do dosador fornece o controlador (driver) necessário. O usuário não precisa configurar o protocolo de conexão.



1. Inicie o ColorDesigner, caso ainda não esteja em operação.
2. No menu principal, clique em **Administrar**.
3. Digite a senha de administração e clique em **Desbloquear**. A senha padrão é 1234.
4. Clique em **Configurar**.
5. Clique em **Dosador Automático**.



Nota: Para obter instruções mais detalhadas de como configurar o hardware e software do dosador, entre em contato com seu fornecedor.

Nota: Para obter instruções mais detalhadas sobre a configuração do equipamento e do aplicativo do dosador, favor contatar o fabricante a ele pertinente.

6. Marque a caixa de controle **Ativar** referente ao dosador que deseja configurar.
7. Clique no campo **Nome do Dosador** e insira um nome para ele. Este é o nome que você selecionará durante uma matização de cor com formulação automática.
8. Clique no botão **Parâmetros do Dosador #** (1 ou 2) para entrar no modo de configuração.
9. No caso dos dosadores com utilização **Remota**:
 - Selecione o tipo do dosador na lista **Marca do Dosador**.
 - Na lista **Protocolo de Conexão**, selecione a opção **Remota** ou um dos modelos remotos.

Nota: no caso de um dosador da marca Fluid Management, é aconselhável utilizar a opção **Harbil-A**.
 - Na lista **Porta do Dosador**, selecione a porta do computador que será utilizada.

No caso dos dosadores com utilização **Integrada**:

- Selecione o tipo do dosador na lista **Marca do Dosador**.
- Na lista **Protocolo de Conexão**, selecione a opção **Integrada** ou um dos modelos integrados.
- Insira o **Caminho do Arquivo** e o **Nome do Arquivo** da fórmula nos campos respectivos, se aplicável.

No caso dos dosadores com utilização **Direta**:

- Selecione o tipo do dosador na lista **Marca do Dosador**.
- Na lista **Protocolo de Conexão**, escolha a configuração **Direta**.
- Configure os diversos parâmetros do dosador conforme necessário.

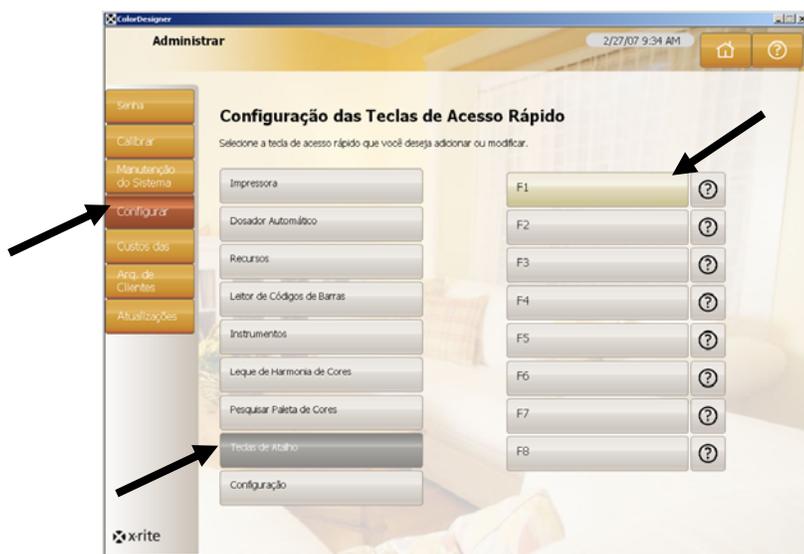
10. Clique no botão **Exibir Registro do Dosador** para ver o registro atual das atividades do dosador.
11. Clique em **Concluído** quando terminar.
12. Ao terminar, clique no botão **Menu Principal** para sair.

J. Configuração das Teclas de Atalho do ColorDesigner

As teclas de atalho (acesso rápido) permitem poupar tempo porque elas incorporam seleções comuns pressionando-se apenas uma única tecla. Em vez de exigir que você selecione uma opção tela por tela, a tecla de atalho entra com opções pré-configuradas.

Para cada tecla de atalho, você poderá gravar uma combinação específica de fornecedor, uso, tipo de tinta e assim por diante. Então, ao usar o aplicativo para selecionar tintas, você clica na tecla de atalho ou pressiona a tecla de função correspondente "F", localizada na parte superior do teclado. As opções escolhidas, já gravadas, serão ativadas automaticamente e aparecerá a tela resultante seguinte no aplicativo.

1. Inicie o ColorDesigner, caso ainda não esteja em operação.
2. No menu principal, clique em **Administrar**.
3. Digite a senha de administração e clique em **Desbloquear**. A senha padrão é 1234.
4. Clique em **Configurar**.
5. Clique em **Teclas de Atalho**.



6. No painel direito, clique em uma tecla de atalho ainda sem nome. Aparecerá a tela Fornecedor.
7. Selecione o Fornecedor que você deseja gravar na tecla de atalho. Aparecerá a tela Uso.

NOTA: A partir desse ponto, você poderá clicar em **Salvar Opções Atuais** (no painel direito) para criar uma tecla de atalho com a combinação das opções selecionadas.

8. Continue a clicar através das telas subseqüentes selecionando as opções desejadas.

9. Ao completar a combinação de opções da tecla de atalho, clique em **Salvar Opções Atuais**.
10. Ao ser solicitado, digite um nome para a nova tecla de atalho. Use um título que ajude a lembrar aquilo que você gravou na tecla de atalho em questão.
11. Clique em **OK** para voltar para Administrar: Configurar: Teclas de Atalho.

K. Configuração do Leitor de Códigos de Barras

A opção “Requer Escaneamento da Base ao Dosar Tintas” permite que você exija que o código de barras da lata da base da tinta seja lido antes de efetuar a dosagem. A opção “Habilitar Escaneamento de Cartelas de Cores” permite efetuar matização de cores de livros de formulações por meio da leitura dos códigos de barras de uma cartela de cores.

O escaner (leitor) de códigos de barras utilizado deverá ser capaz de transmitir um sinal de interrogação (?) antes e depois da leitura de um código de barras para que ele possa ser reconhecido pelo ColorDesigner.

Exemplo: ?23EFR456?

Consulte a documentação que acompanha o leitor de códigos de barras quanto à instalação e informações sobre como configurá-lo para a opção do sinal de interrogação.

1. Inicie o ColorDesigner, caso ainda não esteja em operação.
2. No menu principal, clique em **Administrar**.
3. Digite a senha de administração e clique em **Desbloquear**. A senha padrão é 1234.
4. Clique em **Configurar**.
5. Escaner de **Códigos de Barras**.
6. No lado direito, marque as caixas de seleção **Habilitar Escaneamento de Cartelas de Cores** e/ou **Requer Escaneamento da Base ao Dosar Tintas**.



7. Clique em **Menu Principal** para terminar.



Sede Corporativa - EUA

4300 44th Street SE
Grand Rapids, Michigan 49512
Phone 1 800 248 9748 or 1 616 803 2100
Fax 1 800 292 4437 or 1 616 803 2705

Sede Corporativa - Europa

Althardstrasse 70
8105 Regensdorf
Suíça
Phone (+41) 44 842 24 00
Fax (+41) 44 842 22 22

Sede Corporativa - Ásia

Room 808-810
Kornhill Metro Tower, 1 Kornhill Road
Quarry Bay, Hong Kong
Phone (+852) 2 568 6283
Fax (+852) 2 885 8610

Visite www.xrite.com para obter o contato mais próximo de sua área.