# **ColorDesigner** Database Builder (Creador de Base de datos)



Guía del usuario

## Aviso de Propiedad

La información contenida en este manual deriva de los datos de patente y propiedad de X-Rite, Incorporated. El contenido de este manual es propiedad de X-Rite y está registrado. Queda estrictamente prohibida toda reproducción total o parcial. La publicación de esta información no implica derechos de reproducción o uso de este manual para propósitos que no sea de instalación y uso del sistema. Ninguna parte de este manual puede ser reproducida, transcrita, transmitida, almacenada en un sistema de recuperación de datos, o traducida a otros idiomas o lenguajes de computación, de ninguna forma o por ningún medio electrónico, magnético, mecánico, óptico, manual u otro, sin previa autorización escrita de un agente autorizado de X-Rite, Incorporated.

## Copyright © 2002 por X-Rite, Incorporated

## "RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS"

X-Rite<sup>®</sup> y X-RiteColor<sup>®</sup> son marcas registradas. ColorDesigner<sup>™</sup> y Formulation-Master<sup>™</sup> son marcas registradas de X-Rite, Incorporated. Windows® es una marca registrada de Microsoft Corporation. Todos los otros logotipos, nombres de producto y marcas registradas que se mencionan son propiedad de sus respectivos dueños.

## Contenido

Asistencia Técnica	
Implementar (crear)un proyecto	
Guardar un proyecto	16
Ver datos	15
Agregar productos a la Tabla	
Los diálogos de visualización de la fórmula	
Tamaños de Lata	
Bases	8
Categorías	6
Crear un proyecto	
Iniciar el software	3
Instalar el software	3
Inicio	3
Contenido	1
Aviso de Propiedad	1

# Inicio

ColorDesigner<sup>™</sup> Database Builder (CDDB) es un software de utilidad que funciona conjuntamente con with Formulation-Master<sup>™</sup> 2001o X-RiteColor® Master para crear una base de datos de ColorDesigner. Esta base de datos es utilizada en el producto MatchRite ColorDesigner para crear fórmulas a usar en aplicaciones comerciales de igualación de color.

## Instalar el software

El CDDB debe ser instalado en una computadora que ya tiene instalado Formulation Master 2001 o X-RiteColor Master. Por lo tanto, esta utilidad comparte los mismos requisitos de dichos productos. El CDDB no necesita de ColorDesigner, aunque el resultado producido por esta utilidad es utilizado en dicha aplicación. Consulte las especificaciones de Formulation Master 2001 o X-RiteColor Master para determinar los requisitos de sistema para la utilidad.

## Para instalar la aplicación:

- 1. Inserte el CD en su unidad. El programa de instalación se inicia automáticamente. De no ser así, haga doble clic en el archivo **setup.exe** que se encuentra en el CD.
- 2. Siga las instrucciones de instalación que aparecen en pantalla.

## Iniciar el software

Luego de haber instalado CDDB, podrá iniciar el programa haciendo doble clic en el ícono ubicado en la carpeta de grupo correspondiente.



# **Crear un proyecto**

Debe crear un proyecto (base de datos) o abrir un proyecto existente cuando se inicia la aplicación. Haga clic en el botón **Proyecto Nuevo** de la pantalla principal para tener acceso al diálogo **Información general de la Base de datos**.

Información general de la Base de da	tos 🔀
Nombre	
Nuevo	Aceptar
Número de <u>r</u> eferencia	Cancelar
001	
Revisión	
1.0	
<u>Criterio de Ordenamiento</u>	
DE	
Base de Datos Formulation Master	
FM1	
FM1	

#### Para crear un proyecto nuevo:

1. Escriba el nombre de la base de datos ColorDesigner creada por el cliente en el campo **Nombre**. Este es el nombre que aparece en ColorDesigner. Se permiten hasta 32 caracteres.

#### NOTA: No se permiten espacios ni símbolos.

- 2. Escriba un número de referencia (máx. de 32 caracteres) en el campo **Número de referencia**.
- Este número debe seguir esta convención: CF803-1234, CFH803-1234
- Si está utilizando un instrumento 0/45, el número de referencia es CF. Igualmente, si está usando un instrumento de Esfera, el número comienza con CFH.

- El tipo de base de datos es 803, y no cambia. Esto le indica que la base de datos es compatible con Formulation Master ™ 2001 y X-RiteColor® Master.
- Los últimos 4 dígitos deben ser únicos. Llame a X-Rite al: 1-800-572-4626, (marque la opción 4) en EE.UU. o al 616-534-7663 internacional, y solicite un número de registro. Se le asignará un número para su base de datos.
- 3. Escriba la revisión en el campo **Revisión** (máx. de 32 caracteres).
- 4. Haga clic en la lista desplegable **Criterio de Ordenamiento** y seleccione el método de ordenamiento deseado.
- 5. Haga clic en la lista desplegable **Base de Datos Formulation Master** y seleccione la base de datos deseada.

NOTA: Aparecen todas las bases de datos de Formulation Master registradas en su computadora o en un servidor remoto.

6. Haga clic en **Aceptar** cuando complete toda la información. La pantalla principal aparece con todos los botones de menú activados.

NOTA: Se puede tener acceso al diálogo de Información general de la Base de datos en cualquier momento seleccionando el botón Config. (configuración). Todas las opciones son editables, a excepción de la Base de Datos Formulation. No puede cambiar esta opción una vez que se configura para un proyecto.

7. Siga modificando Categorías, Bases, Tamaño de Lata, y Ver Fórmula.

# Categorías

Categorías				×
Categorías Uso Tipo Lustre L. de Prod.	Agregar Modificar Eliminar	Elementos en esta Ca Interior Exterior	tegoría	Agregar Modificar E.Jiminar Aceptar
<u>Arriba</u> Abaj <u>o</u>		Arri <u>b</u> a	Abajo	Cancelar

La función **Categorías** se usa para construir categorías de producto con elementos seleccionados. Cada categoría (máximo de cuatro) puede incluir hasta 36 elementos. Seleccione **Categorías** en la pantalla principal de la aplicación para tener acceso al diálogo **Categorías**.

#### Para crear/editar categorías:

- Para crear una nueva categoría (máximo de cuatro), haga clic en el botón Agregar, ubicado en el centro del diálogo. Para editar un nombre de categoría existente, selecciónela de la lista y haga clic en el botón Modificar.
- 2. Escriba o edite el nombre en el campo **Elemento**. Se puede usar un máximo de 30 caracteres.
- 3. Haga clic en el botón Aceptar.

#### Para crear/editar elementos en categorías:

- 1. Seleccione una Categoría de la lista Categorías.
- Para crear un nuevo elemento (máximo de 36), haga clic en el botón Agregar, ubicado a la derecha en el diálogo. Para editar un nombre de elemento existente, selecciónelo de la lista Elementos en esta Categoría y haga clic en el botón Modificar.

- 3. Escriba o edite el nombre en el campo **Elemento**. Se puede usar un máximo de 30 caracteres.
- 4. Haga clic en el botón Aceptar.

### Para eliminar categoría o elemento:

- 1. Seleccione una Categoría o un Elemento de la lista correcta.
- 2. Haga clic en el botón Eliminar.

**Notas:** No se puede eliminar la categoría de línea de producto , y debe existir un elemento disponible para cada categoría. Al eliminar una categoría se eliminan automáticamente todos los elementos en dicha categoría.

# Ajustar el orden de visualización de la Categoría y Elementos

Los botones **Arriba** y **Abajo** se usan para cambiar el orden de visualización de la **Categoría** de los **Elementos** en las listas. El orden visualizado es el mismo que aparece en el menú de árbol de la aplicación ColorDesigner.

### Para ajustar el orden de visualización:

1. Seleccione una **Categoría** o **Elemento** de la lista y haga clic en el botón **Arriba** para subirlo una posición, o haga clic en **Abajo** para bajarlo una posición.

## **Bases**

La función **Bases** se usa para agregar, modificar, o eliminar bases en CDDB. Seleccione **Bases** en la pantalla principal de la aplicación para tener acceso al diálogo **Bases**.

ases		X
<u>B</u> ases		
		<u>A</u> riba Abajo
		Agregar
		<u>M</u> odificar
		Eliminar
Información de Base		
Nombre:		
Juego de Calibración:		
Colorante blanco:		
Colorante de relleno:		Aceptar
Porcentaje de prellenado:	Porcentaje de sobrellenado de lata:	Cancelar

### Para agregar/editar una base:

 Haga clic en el botón Agregar en el diálogo Bases para agregar una base. Para modificar una base existente, selecciónela de la lista y luego haga clic en el botón Modificar. Debe aparecer el diálogo Editar Base que se muestra a continuación.

Editar Base	×
<u>N</u> ombre	
Blanco absoluto	
Juego de C <u>a</u> libración	
Blanco absoluto	•
Colorante <u>b</u> lanco:	
Negro	<b>T</b>
Coloran <u>t</u> e de relleno:	
Ninguno	•
<u>P</u> orcentaje de prellenado:	2.00
Por <u>c</u> entaje de sobrellenado de lata:	3.50
Aceptar	Cancelar

2. Escriba o edite el nombre en el campo **Nombre**. Se puede usar un máximo de 30 caracteres (No puede introducir dos bases con el mismo nombre sin incluir paréntesis).

NOTA: El campo Juego de Calibración muestra el nombre de la base de datos de pintura seleccionada al crear el proyecto.

- 3. Seleccione un **Colorante blanco**. Puede elegir uno de los colorantes disponibles. Para una base que contenga blanco, se puede seleccionar cualquier colorante como el colorante blanco.
- 4. Seleccione un Colorante de relleno. Puede elegir uno de los colorantes disponibles o Ninguno.
- 5. Escriba el **Porcentaje de prellenado**. El porcentaje de prellenado debe estar entre 0 y 100.
- 6. Escriba el **Porcentaje de sobrellenado**. El porcentaje de sobrellenado debe estar entre el porcentaje de prellenado y 150.
- 7. Haga clic en el botón Aceptar.

#### NOTA: Puede introducir un máximo de 200 bases y un mínimo de 1 base.

#### Para eliminar una base:

- 1. Elija una **Base** de la lista.
- 2. Haga clic en el botón Eliminar.

NOTA: Si elimina todas las bases, no podrá crear nuevos productos o modificar los existentes. Todo producto previamente creado y con bases borradas mostrará la palabra "**Indefinido**" en la hilera correspondiente de la cuadrícula del diálogo principal. En ese momento, no se puede crear la base de datos. Cualquier producto con elementos no definidos debe ser, en lo posible, editado y corregido durante la creación.

## Ajustar el orden de visualización de la base

Los botones **Arriba** y **Abajo** se usan para cambiar el orden de visualización de las **Bases** en las listas. El orden visualizado es el mismo que aparece en el menú de árbol de la aplicación ColorDesigner.

#### Para ajustar el orden de visualización:

1. Seleccione una **Base** de la lista y haga clic en el botón **Arriba** para subirla una posición, o haga clic en **Abajo** para bajarla una posición.

## Tamaños de Lata

La función **Tamaño de Lata (Tam. de Lata)** se usa para agregar, modificar o eliminar tamaños de latas. Seleccione **Tam. de Lata** en la pantalla principal de la aplicación para tener acceso al diálogo **Editar Tamaño de Lata**. "**Cuarto**" y "**Galón**" siempre aparecen como tamaños predeterminados.

Tamaños de Lata	×
Tamaños de Lata	
Cuarto Galón	Agregar
	Modificar
	<u>E</u> liminar
<u>A</u> triba Abajo	Cerrar

#### Para agregar/modificar el tamaño de lata:

- 1. Para agregar un nuevo tamaño de lata, haga clic en el botón **Agregar**. Para modificar un tamaño de lata existente, selecciónelo de la lista y haga clic en **Modificar**.
- 2. Agregue o escriba una descripción en el campo **Tam. de Lata**. Se puede usar un máximo de 30 caracteres.
- 3. Seleccione **Oz. Líq**. O **ml** de la lista **Unidades** y escriba la cantidad apropiada en el campo de cantidad (por ejemplo: 1 galón = 128 oz.)
- 4. Haga clic en el botón Aceptar.

### Para eliminar un tamaño de lata:

- 1. Elija el tamaño de lata de la lista.
- 2. Haga clic en el botón Eliminar.

NOTA: Si elimina todos los tamaños de lata, no podrá crear nuevos productos o modificar los existentes. Todo producto previamente creado y con bases borradas mostrará la palabra **"Indefinido"** en la hilera correspondiente de la cuadrícula del diálogo principal. En ese momento, no se puede crear la base de datos. Cualquier producto con elementos no definidos debe ser, en lo posible, editado y corregido durante la creación.

# Ajustar el orden de visualización del Tamaño de Lata

Los botones **Arriba** y **Abajo** se usan para cambiar el orden de visualización de los **Tamaños de Lata** en las listas. EL orden de aparición en estas listas es el mismo que aparece en la pantalla Editar producto cuando se agrega / modifica un producto en la lista desplegable Tam. de Lata.

## Para ajustar el orden de visualización:

1. Seleccione un **Tamaño de Lata** de la lista y haga clic en el botón **Arriba** para subirlo una posición, o haga clic en **Abajo** para bajarlo una posición.

## Los diálogos de visualización de la fórmula

El diálogo **Ver Fórmula** le permite especificar cómo se visualizarán las fórmulas en CDDB. Haga clic en el botón **Ver Fórmula** en la pantalla principal de la aplicación para tener acceso al diálogo **Configuración de la visualización de fórmula**.

Config. de la visualización de fórmula	×
Tam. de Shot 1/64 Oz. Líq.	Aceptar
Unidades ml	Cancelar
<u>D</u> elimitador Y	
C <u>a</u> dena terminal	
<ul> <li>✓ Medios Shots</li> <li>0.25</li> <li>✓ Cuartos Shots</li> <li>41/4</li> </ul>	Avanzadas >>

#### Para crear parámetros de visualización de fórmula:

- Escriba un Tamaño de Shot (Tam. de Shot) que sea número entero mayor que cero y con un máximo de 10 caracteres.
- 2. Elija Oz. Líq. o ml en la lista desplegable Unidades.
- 3. Introduzca un Delimitador que se limita a un máximo de veinte caracteres.
- 4. Introduzca una Cadena terminal que se limita a un máximo de veinte caracteres.
- Seleccione Medios Shots, Cuartos Shots o ambas marcando la casilla correcta. Si marca Cuartos Shots, seleccione una configuración decimal o fraccionaria para mostrar en el diálogo.

NOTA: Si marca Cuartos Shots, entonces Medios Shots se desactiva automáticamente. Si no selecciona Cuartos Shots, entonces Medios Shots se puede activar o desactivar. Tanto Medios Shots como Cuartos Shots se pueden desactivar.

La **Configuración avanzada de la visualización de fórmula** se debe utilizar y modificar solamente con la asistencia de un especialista de aplicaciones de X-Rite. Los parámetros contenidos en el diálogo son altamente especializados y requieren cambio solamente en ciertas circunstancias.

## Agregar productos a la Tabla

Luego de introducir categorías, bases, tamaños de lata, y parámetros de visualización de fórmula, podrá construir productos en la tabla de la pantalla principal. Haga clic en **Agregar** en la pantalla principal de la aplicación para tener acceso al diálogo **Editar producto**.

NOTA: La cantidad de elementos que aparecen y su secuencia depende del total de categorías creadas y el orden elegido. La opción de línea de producto es un elemento que aparecerá siempre.

Ed	litar producto	×
	Nombre del producto	
		-
	Tam de Lata	
	Cuarto	•
	<u>B</u> ase	
	Blanco absoluto	•
	Ilum. <u>a</u> utomático	
	Incandescente	-
	Uso	
	Interior	-
	Tipo	
	Látex	•
	Lustre	
	Ораса	<b>-</b>
	L. de Prod.	
	Línea de Producto 1	-
	<u>G</u> uardar <u>C</u> errar	

#### Para agregar productos:

- 1. Escriba o elija un nombre en el campo Nombre del producto.
- Seleccione Tam. de Lata, Base, Ilum. Automático, Uso, Tipo, Lustre, y L. De Prod (línea de producto) de la lista correcta.

- 3. Haga clic en **Guardar** cuando termine. El diálogo no se cierra en este momento. Esto le permite agregar más productos.
- 4. Cuando haya agregado todos los productos deseados, haga clic en **Cerrar** para cerrar el diálogo. Los productos creados aparecen en la tabla de la pantalla principal.

ち ColorDesigner	Database Build	er (Creador de I	Base de Dato	os ColorDesigne	r)		_ 🗆 X
Proyecto <u>N</u> uevo	Abrir Proyect <u>o</u>	Guardar Proyecto	Config.	Categorías	<u>B</u> ases Tam. de	e Lata Ver Fórmula	Cr <u>e</u> ar
Productos	Haga doble clic :	en la categoría en	cima de cada (	columna para order	har por dicha columna	a.	
Nombre	- Tam. de Lata	Base	Uso	Tipo	Lustre	L. de Prod.	<u>A</u> gregar
Prueba 1 Prueba 2	Galón	Blanco absoluto Blanco absoluto	Exterior	Aceite	Upaca Semi-Satinada	Linea de Prod. 1) Línea de Prod. 2	<u>M</u> odificar
							Eliminar
							⊻er Árbol
							Acerca <u>d</u> e
							<u>S</u> alir

### Para modificar un producto:

- 1. Seleccione un producto de la tabla y haga clic en el botón Modificar.
- 2. Edite el producto y haga clic en Guardar.

NOTA: Se selecciona el iluminante automático (Ilum. Automático), todos los productos que comparten las mismas Categorías serán afectados.

#### Para eliminar un producto:

1. Seleccione un producto de la tabla y haga clic en el botón Eliminar.

## Ver datos

La pantalla **Esquema de la Base de datos de Pintura** le permite ver datos tal como aparecerán en ColorDesigner. Esta pantalla es usada sólo para visualización. Debe editar los productos en el diálogo **Categorías** para reorganizar el orden de visualización. Haga clic en **Ver Árbol** de la pantalla principal para tener acceso a la pantalla **Esquema de la Base de datos de Pintura**.

🖉 C:\Program Files\X-RiteColor Master\options.xml - Microsoft In	ternetE 💶 🔲 🗙
Eile Edit Yiew Favorites Tools Help	
📙 🖛 Back 👻 🤿 🐨 😰 🚮 🛛 🔞 Search 🛛 🖼 Favorites 🚳 Media	a 🎯 🛛 🛛 Links »
Address 🖭 C:\Program Files\X-RiteColor Master\options.xml	
Google - 💽 💏 Buscar en la Web 📿 Bus	scar sitio 🛛 🎽
	A
Esquema de la Base de datos de	Pintura:
Nombre de la Base de datos de Pintura:	Nuevo
Número de Referencia:	001
Revisión:	1.0
Tamaño de Shot:	1/64
Incremento del Shot más pequeño:	1/256
Criterio de Ordenamiento:	DE
T-t-d-a	
l interior L átex	
Opaca	
Línea de Prod. 1	
Blanco absoluto 1	
Exterior	
Aceite	
Semi-Satinada	
Galón	
Blanco absoluto 2	
	-
🖉 Done 📃 📃 My (	Computer //

# Guardar un proyecto

Después de crear el proyecto y quedar satisfecho con su apariencia en la tabla de la pantalla principal, puede guardar el archivo.

### Para guardar un proyecto:

- 1. Haga clic en el botón Guardar Proyecto de la pantalla principal.
- 2. Si es necesario, examine hasta llegar al directorio correcto y escriba el nombre de proyecto en el campo **Nombre**.

NOTA: El proyecto tiene una extensión "**prj**", y el nombre de archivo predeterminado es el nombre de la base de datos especificada en el diálogo de configuración (no es el nombre de base de datos de Formulation sino el de ColorDesigner).

3. Haga clic en Guardar para guardar el proyecto.

# Implementar (crear) un proyecto

La función **Crear** se usa para crear un archivo Zip que ColorDesigner puede importar para una base de datos.

#### Para crear una base de datos:

- 1. Si se crea un proyecto almacenado, haga clic en el botón Abrir Proyecto y selecciónelo.
- 2. Haga clic en **Crear** de la pantalla principal. Aparece el diálogo **Crear Base** de datos.

NOTA: La utilidad no creará un proyecto a menos que un producto haya sido definido y ninguno de los campos del mismo producto sea "**Indefinido**".

Crear Base de datos	×
Nombre de archivo de la Base de datos:	
Nuevo.zip	
Crear Cerrar	

- 3. Escriba un nuevo nombre de archivo o seleccione un nombre existente usando el botón para examinar (...).
- 4. Haga clic en **Crear**. La utilidad seguirá los pasos necesarios para generar la base de datos comprimida.

# Asistencia Técnica

El compromiso de calidad de X-Rite no termina con su compra del producto. Nosotros avalamos su sistema con un compromiso pleno de atención al cliente. Nuestro departamento de atención al cliente está plenamente capacitado para asistirle por teléfono o fax. Al ponerse en contacto con Atención al Cliente, tenga la siguiente información a mano:

- El número de versión de su software
- Su nombre y el de su empresa
- Su número telefónico
- El mensaje de error ocasionado por el problema
- Los pasos que realizó antes de ocurrido el problema
- Tenga el software funcionando y a su alcance durante la comunicación telefónica.

Para asistencia, consulte a su representante autorizado de X-Rite o a la Atención del Cliente de MatchRite, llamando al:

Tel: 1-800-572-4626

Fax: 1-978-952-2797

Guía del usuario



#### X-Rite, Incorporated - World Headquarters

3100 44th Street S.W. • Grandville, Michigan 49418 • USA www.x-rite.com • (616) 534-7663 Match-Rite Numbers Tel: 1-800-572-4626 • Fax: 1-978-952-2797

#### X-Rite GmbH

Stollwerckstraße 32 • 51149 Köln • Germany Tel: (49) 2203-91450 • Fax: (49) 2203-914519

#### X-Rite GmbH

Sochorova 705 • CZ-682 • 11 Vyskov • Czech Republic Tel: (420) 507-328197 • Fax: (420) 507-328138

#### X-Rite Asia Pacific Ltd.

Room 808-10 • Kornhill Metro Tower • 1 Kornhill Road • Quarry Bay Hong Kong • Tel: (852) 2-568-6283 • Fax: (852) 2-885-8610

#### X-Rite Ltd.

The Acumen Centre • First Avenue Poynton, Cheshire • England Tel: 44-0-1625-871100 • Fax: 44-0-1625-871444

#### X-Rite Méditerranée

Parc du moulin de Massy • 35, rue du Saule Trapu • 91300 Massy • France Tel: 33-1-69.53.66.20 • FAX 33-1-69.53.00.52

#### X-Rite Asia Pacific Ltd. - Japan Office

7F, IMAS Hamamatsu-cho Bldg. • 2-10-4, Hamamatsu-cho Minato-ku, Tokyo • 105-0013 Japan Tel: +81-3-5777-5488 • Fax: +81-3-5777-5489

#### X-Rite Asia Pacific Ltd. - Singapore Representative Office

14 Science Park Drive • #02-04 The Maxwell Singapore Science Park • Singapore 118226 Tel: + 65 7788-773 • Fax: + 65 7788-645