



高品位マテリアル・データでワークフローを最適化

# PANTORA × VS3200

テキスタイル / シボ向け



ファッションや衣料品のデザイナーやブランドにとって、ファブリック・サンプルが製品としてどのような仕上りになるかをイメージすることは簡単ではありません。正確な測定値に基づいて色や質感の両方を視覚化する事で、プロトタイプの作成や輸送および時間が掛かる承認のサイクルを短縮します。費用対効果が高く持続可能なソリューションです。

## Challenge

細かい質感の生地を使ってデザインする場合、ブランドやデザイナーは色と質感が衣服のドレープとして、どの様に見えるかを確認する必要があります。

- ・ストーリーボードと生地サンプルから、最終的なデザインの外観に関する仕上がりをイメージするには限界があります。
- ・ラボディップとプロトタイプは、承認のサイクルが長くなりコストがかかります。
- ・生産後に色の問題が発生すると、対策に掛かる時間とコストが無駄になります。
- ・職人的な手法で作成されたマテリアル・データは属人的で持続可能ではありません。

## Solution

デザイナーは、多くの場合、デザインの方向性を決めるために様々な生地サンプルを使用してストーリーボードを作成し、ラボディップとプロトタイプを染色したものを送って、承認を得ます。PANTORAは、細かいテクスチャファブリックをデジタル化して3Dモデルとして視覚化することで、これらの時間やコストのかかるステップをスキップします。テキスタイルの分野では品質管理でも利用可能なスペクトル・データで色とテクスチャのサンプルを測定する分光測色計 MetaVue VS3200 が適しています。デザイナーは、これらのサンプルを様々な組み合わせで適用して、ファブリックが複数の角度からさまざまな照明条件下でどのように見えるかを確認できます。X-Riteの提唱する AxF ファイル・フォーマットは、PANTORA内で視覚化できるだけでなく、美容やパーソナルケア、消費財、電子機器、玩具などで様々な業界で使用されているサードパーティのレンダリングおよびシミュレーションツールで読み込む事ができます。

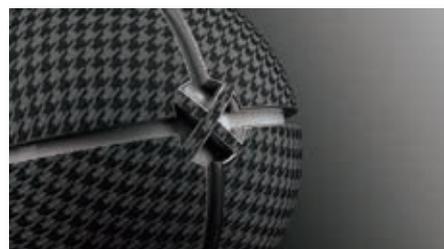
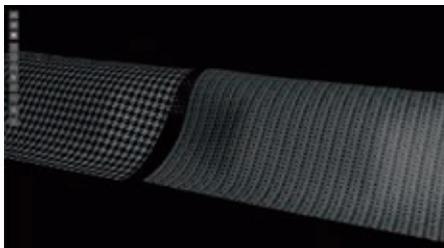
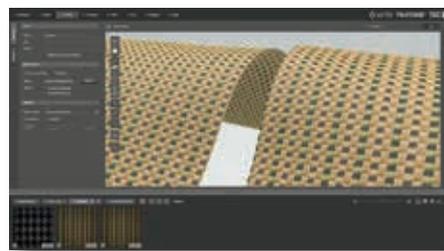
## Result

外観を完全にキャプチャして、高品位な仮想レンダリングを作成することで、迅速で簡単、かつ経済的なレビューのプロセスを実現

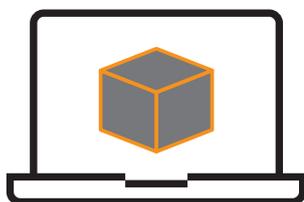
- ・色や表面の凹凸などの質感を正確にデータ化。
- ・ラボディップやプロトタイプを作成する費用をかけずに、製品の色と質感を複数のバリエーションで確認が可能になります。
- ・質感を正確にデータ化、生地ドレープを再現して、生産のプロセスに入る前に製品の見え方の問題を解消できます。
- ・時間とコストを無駄にすることなく、承認までのプロセスを短縮します。
- ・現物サンプルを移動させる必要性を最小限に抑えます。
- ・迅速かつ容易に仕様をライブラリ化、デジタルリポジトリを通じて再利用を可能にします。

# Workflow

1. デザイナーは MetaVue VS3200 を使用して、さまざまな色と質感のファブリック・サンプルを測定します。オンボードカメラと 2mm~12mm の取り込みサイズにより、デザイナーは色、テクスチャー、繰り返しパターンをキャプチャしてサンプルを完全にデジタル化し、レンダリングプログラムで正確に表現できます。
2. PANTORA は、色、テクスチャ、素材タイプなどの外観の特徴をデータ化。AxF ファイルとしてこれらのデジタルマテリアルを生成します。
3. PANTORA は、マテリアルを任意の 3D オブジェクトに適用し、仮想シーンでレンダリングして、よりリアルなデジタル・マテリアル評価環境を実現します。また、AxF をサポートするサードパーティのレンダリングソリューションなどを使用することもできます。
4. デザイナーは現場で、またはリモート画面共有を介してインタラクティブなレビュー・セッションを開催するか、レビューと承認のためにレンダリング・ファイルブランドやステークホルダーに共有します。
5. 色と質感の変更が発生した場合は、ラボでのディップやプロトタイプの変更に掛かる時間とコストを費やす事なしに、デジタルで行うことができます。
6. デザインが完成したら、デザイナーとブランドオーナーは、将来のデザインで使用するために、AxF のデジタルマテリアルを一元化された場所から検索、管理、表示、編集できます。



# システム構成



## PANTORA

複雑な色と外観の大量のデータ管理を簡素化するために設計されたデスクトップアプリケーション。マテリアル・データをサードパーティのレンダリングソフトウェアや製品ライフサイクル管理 (PLM) システムなどの出力先と接続し、外観ワークフローの中心として機能します。

## MetaVue VS3200

ファブリックサンプルの色と質感を完全にデータ化するための複数の開口サイズを備えた非接触イメージング分光測色計。

## サードパーティのレンダリングソフトウェア

PANTORA を使用して作成されたマテリアルは、AxF 対応レンダリングソフトウェアを使用してブランドやデザイナーによって表示できます。ベンダーの最新のリストについては、当社のウェブサイトをご覧ください。: <https://www.xrite.com/axf>

PANTORA は、ファブリック・サンプルが完成品としてどのように見えるかを視覚化し、ラボディップ、輸送、および繰り返しの承認プロセスなしに色と外観を視覚化するための迅速で高い費用対効果ワークフローを提供します。

[商品の詳細はこちら](#)

サービス料金などご利用に際してのご相談につきましては下記までお問合せください。

## エクスライト社

〒135-0064

東京都江東区青海 2-5-10 テレコムセンタービル 西棟 6F

● 電話でのお問い合わせ

03-6374-8734

● メールでのお問い合わせ

[japanserviceorder@xrite.com](mailto:japanserviceorder@xrite.com)

● 詳細情報は

<https://www.xrite.com/ja-jp/categories/appearance/total-appearance-capture-ecosystem/pantora-software>

